

採用比例逐年增加。尤其電子玩具、電視（子）遊樂器等所謂個人電子產品，在個人化趨勢下，已漸成為半導體在消費性電子產品領域的主要目標市場。新一代數位消費電子產品包括了數位攝影機、DVD、視訊轉換器、數位相機、電視遊樂器、數位電視等，這些產品是數位時代所產生的新消費電子產品。

由於訊號處理、解壓縮及半導體製程各項技術的進步，使得數位影音產品的表現逐漸超過傳統類比產品，加上體積小、耗電低的特性，因此逐漸受到市場接受。更重要的，網際網路不斷的發展，應用的範圍越來越廣。新一代消費電子產品由於是數位化，可以互相連結並進行資訊傳遞，可以滿足消費者利用網路傳輸或者是下載資訊的需求，因此成長速度顯著超越傳統消費電子產品。以半導體型態來看，可以發現 ASSP 與 ASIC 佔了最主要部分。這反應出越來越多的系統整合將會應用在新興的消費性產品中。另外，記憶體 IC 也佔有重要的比重。

微控制器 MCU

在消費性電子所使用的微控制器常被稱為 MCU，是指一個系統能獨立執行特定控制功能的 IC 元件。為達此目的，需將記憶體、I/O 控制電路、時間計數器、A/D、D/A、微處理器（MPU）以及相關電路整合在單一晶片上。由於半導體製程技術的持續微縮，傳統需由多顆 IC 與分離元件（Discrete）才能完成的小系統，已能以系統單晶片（System on a chip）呈現。一般而言，微控制器和微處理器的差異在 I/O、中斷處理能力與指令集結構等。由於 MCU 透過 I/O 埠接腳控制週邊裝置，故 I/O 處理能力特強，一般 MCU 包含多種 I/O 處理功能，如 A/D、D/A 及串列埠等。

數位相機

數位相機的外型大致與傳統相機相同，在內部構造方面則以 CCD 或 CMOS 為影像感測元件，取代傳統底片感光成像的功能，經數位訊號處理器將影像轉成數位資料後，儲存在相機內建的快閃記憶體（flash）內，而照相手機的發展亦使影像感測元件、數位訊號處理器、記憶體等 CMOS 製程應用更上層樓。