

简历

姓名 许明
性别 男
毕业院校 电子科技大学
学历 本科
工作经验 18 年
最近就职 阜博通（杭州）信息科技有限公司
企业 (03738.HK)
任职岗位 架构师/TeamLeader
联系方式 186-2812-8964



inshua@gmail.com
blog <http://www.cnblogs.com/inshua>
github <https://github.com/inshua/>
主要能力 Team Leader、需求分析、产品设计、业务架构设计、全栈开发

主要能力

需求分析	具备良好的洞察力、沟通能力及分析能力，善于梳理客户需求，具备引导需求的能力。
产品设计	重视产品设计，将产品置于核心地位。产品感好，具备良好的洞察力、想象力，大部分产品设计都让用户满意，并能给用户带来意外的惊喜。
业务架构	相信“代码即法律架构即政治”，重视业务架构。具备良好的抽象能力，善于分析业务场景，识别核心业务对象，构造的业务模型抽象高，耦合度低，具有良好开放性灵活性，直指本质。
技术架构	具备快速学习能力、广泛的知识以及较为敏锐的取舍能力，能因地制宜针对业务场景和产品设计给出综合开发效率、成本投入、运行效率、维护成本、可扩展性等因素的技术架构方案。
技术能力	见下文
组建团队	善于甄别发现研发伙伴，对软件工程师、产品经理、UI 设计工程师、技术支持等岗位均有良好的识别能力，可以敏感的把握其人的当前能力、禀赋、潜力，经常可以找到出色的人才。
Team Leader	注重沟通、传导兴奋、善于激发人才潜能，打造活力充沛的工程师文化。
项目管理	开发中主要采用 SCRUM/OKR 模式，严格把关督促，着眼产品，要求开发人员具有产品意识，要求开发及早交付，配合业务开展快速迭代。善于与团队沟通设定较高目标，激发队伍潜力。但不擅官僚化的 KPI 考核等管理，如有此项需要可由产品经理或项目经理协助。
客户关系	善于聆听客户需求，产品演示与验收、技术交流等活动，在此类活动中常赢得客户好评，但不善应酬，应酬需由市场人员或项目经理协助。

总体而言，本人大约可拟张小龙，具有产品设计+技术研发+TeamLeader 并进的特点。

技术能力

semantic-ui css3 Delphi HTML5 EXTJS markdown mina 任务队列 消息队列 rabbitmq kafka 生产者消费者模型 MVC StackOverflow Javascript 常用算法 Java word **SICP** 纯回调 状态机 动作机 编译器 Oracle 抓包 hook 闭包 excel PostgreSQL ppt visio actor-message photoshop bootstrap.js iocp 深度广度遍历 Activiti jmap MAT linux socket 包处理 cocos2d-js GDI+ 网络协议 http 协议 304 Erlang 日志 7*24 小时服务器 高并发 集群 json PowerDesigner restful fiber ajax COM 二次开发 ant VB.NET C#freemind redmine jsp 关系运算 asp.net jQuery 函数式编程 nashorn http-client JMeter xml commons 数据库优化 GIS 动态语言 ADO.net uml git svn pdfbox geotools mapx mapxtreme jsoup WinForm WPF winapi ActiveX 正则表达式 pl/sql developer SecureCRT Accord.net **Python** sklearn sqlalchemy aiohttp **asyncio** activiti mybatis git ...

本人自己开发有 d2js jssp molecule 框架，<https://github.com/inshua/d2js>。其中 d2js 原型从 06 年起在项目中实用（替代 struts2）；JSSP 13 年实用，molecule 15 年发明并实用。

机器学习方面对短文本有较为深入的实践认识。

作为业余项目，本人开发有 vb 语言解释器 (<https://github.com/inshua/vba-interpreter>)支持对 VBA 进行编译和解释运行，详见成果汇编。

总的来说，在应用软件领域，本人在各类语言框架中均能运用自如，根据想要达成的目标随时可以拿起新语言新框架，且常有创新，在快速开发的过程中常常边造轮子边生产，不是局限于某个领域某个模式的开发者。

本人注重因地制宜，随业务起舞，总是综合开发效率、运行效率、维护效率，

兼顾将来的扩展性和眼前的实施周期做技术选型，避免面向简历编程的堆框架砸机器式架构，以及手里有锤子到处是钉子式的一招鲜吃遍天的吃老本式架构模式。

从业经历

产品与项目成果汇编请见

<https://github.com/hsuming/resume/raw/master/Products.pdf>

本人毕业于成都电子科技大学(985、211 工程重点大学)。

2001 年参加工作，就职于深圳阿斯克软件公司，参与交通银行（香港）分行人事管理系统的研发。

2003 年在成都北大青鸟名流中心任培训讲师、教研组长。

2005 年，加入创业公司欣新科技（深圳）有限公司，从事 GIS 产品研发。先后任软件工程师、软件部经理，软件部最多时 15 人。

在欣新科技期间主导完成产品：

- GPS 监控管理平台
 - 自主研发 Web 地图组件
 - Web 地图服务器
 - BS 客户端（前端、后端）
 - CS 客户端（.net WinForm 技术）
- 规则服务器
 - 规则服务器（通过 Java 生成 JavaScript 脚本运行于 Java 容器）
 - 规则设计器
- GPS 通讯服务器
 - 采用 Erlang 编写，支持多种 GPS 厂商协议，含交通部 JT-808 JT-809 协议
- 出租车电招终端
 - WinCE.NET COMPACT FRAMEWORK
- 广告服务器

并获得相关专利一项（专利号 CN202548878U）。

基于该平台本人领导完成的二次开发项目主要有：

- 中国移动（深圳）物流通运营平台
- 世能达（天津）公司宝洁服务车辆监控平台
- 湖南中烟工业公司 GPS 平台
- 湖南怀化金大地水泥厂 GPS 监控平台
- 湖南省渣土局渣土车监控平台
- 山东某油田 GPS 系统
- 深圳西乡街道办网格化管理政务系统（使用智能手机）

其余如出租车顶灯 LED 广告、垃圾车、物流配送、公交排班、公务车排班调度等等各运输行业，功能定制较少的小项目二次开发项目不备述。

在产品和项目中，开发有 Web 框架一套（使用到 DSL、AJAX 技术，动态语言、RESTful

理念，该框架是 D2JS 框架前身)；可用于 WinCE/Win32 的仿 iOS6 GUI 框架一套（完整的线程池、消息系统、组件树、自绘 UI、布局、窗口系统、动画）。

2013 年，任杭州软景科技技术经理，完成有：

- 医疗方面供应链整合 ETL 工具
- 药监码信息提取

整理 D2JS 框架（后端）及基于 D2JS 的用户权限框架。

2014 年，加入南京智精灵科技，完成有：

- 大量认知心理学方面 HTML5 游戏开发 (cocos2d-js)
 - 游戏代码生成工具
- 北京民航总院认知心理实验室某心理测评项目

后因有一创业机会离职。

2015 年任上海某民航方面的创业公司 CTO，从 0 开始招人组队（含前后端工程师、APP 工程师、产品经理、UI 设计师），在半年时间内凭 3 个主力完成一个集 IM、eLearning、个人任务、电子书、QA 为一体的民航飞行员使用的行业 APP。所有功能都是独立研发。离职原因：计划往成都购房定居离职。

2016 年任成都阿凡达信息技术有限公司 CTO，同样从 0 组队（含后端工程师、APP 工程师），完成有：

- 功夫财经 APP
- 四川航空 E 学院
- 四川骐骥人力资源公司人格测评产品
- 四川航空 HR 系统（部分参与）

在上述项目中让基于 d2js 的用户权限框架臻于完善。因成都雾霾严重离职来杭。

2017 至 2020 年 2 月就职阜博通（杭州）信息技术有限公司，前后任主管、架构师兼 Team Leader 等岗位。主要成果有：

- 带领队伍采用 Python 语言基于 actor-message 模型、规则贯穿的版权保护新系统
- 基于上述系统开发完成关键词优化功能及 Youtube 爬虫，日爬取次数由 20 万左右提升到每日 200 万以上，同时后台产出量由 80~100 万下降到 30 万左右，无效产出大大下降
- 开发货架识别系统业务部分
- 带领队伍为广东广播电视台开发广播音频实时安全传输系统，担任需求

分析、产品设计、架构设计及 Team Leader

- 从 0 开始在广州异地组建队伍（含前后端工程师、产品经理、UI 设计师），开发完成 TVOD 版权分发系统一套，基于该系统开发完成短视频运营系统一套，在过程中担任需求分析、产品设计、架构设计、Team Leader
- 独立开发视频字幕翻译工具（客户端）
- 独立开发视频拆条小工具（客户端）
- 进行 mysql 优化，将 VTWeb 数据库（MySQL）使用率从 80% 降到 20%，每月节省成本 1k 美元，过程中发明 hotview 技术
- 在爬虫优化过程中发明 python-executor

本人先后从事过银行 MIS、教育培训、GPS 车联网、医疗 ERP、小游戏、民航管理系统、APP、电子教育、版权保护、爬虫、媒体等等若干行业，业余时间还涉足游戏、编译器等领域。不论该领域有前人躬耕数年还是一片处女地，都可以快速成长为专家，并在其中找到新的突破点，最终有所发明，用更新更好的产品赢得市场认可。

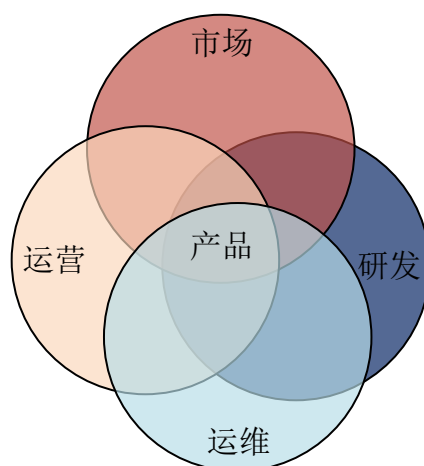
各项成果详见成果汇编

<https://github.com/hsuming/resume/raw/master/Products.pdf>。

主要职业理念

本人从业经验已经证明可以营构各行业的项目和产品，带动产品与技术创新，赢得市场认可。从从业经验看，表现优于不少同行。为了有一段愉快的合作，这里赘述一些内容。尤其对起步阶段的公司，选择一个可靠的技术伙伴对公司的事业来说非常关键，对于有的求职者来说只是在物色一个工作岗位，但对于贵司的事业来说这是至关重要的选择，我想也有必要说明几个要点。

1. 本人始终信奉产品为王的理念。



尽管有时公司的战略是抢占市场或缩减成本等等，但只要公司还卖产品提供服务，只要公司还存在发展壮大的愿望还愿意进行研发投入，那么，研发部门与其它部门的共同话题就是产品。再大的公司如腾讯，也担心 QQ 被淘汰直到微信接棒，其担心的始终是产品，投入的也始终是产品。再冷门的公司如 TOTO，也在持续不断的研发更好的产品。

有些公司不是提供科技产品的公司，如本职是心理学或生产视频内容，这些公司的产品的是心理学范式或视频内容，软件只是不得不做的一个载体。对于此类产品，其研发中软件研发的比重有限，但作为软件部门也有必要分享核心产

品的信息，共同参与产品创造。

2. 本人信奉组织层面的联结主义。

神经元因联结而形成神经网络，传导兴奋，从而产生应激、反射、智慧。一个组织也是如此，我搭建的团队总能传导兴奋，处于高度活跃状态。我希望公司范围也能如此。

团队不需要通过吃吃喝喝游山玩水来凝聚，在我看来，产品就是最好的兴奋点。事实证明，以产品为核心能让大家真正做事。

如果管理团队或市场人员对产品漠不关心，管理团队只懂人力成本控制，市场只懂勾兑送礼，这不是一家良好的企业，我希望远离这样的队伍。

我做到过并且希望继续做到，**产品越来越好、市场越来越大、团队越来越强。**

本人是基督徒，秉持基本职业道德，坚持高标准的行业规避，十几年来没有从事过相同的行业，从简历可以看出，即使按普通的标准，在 3 年内本人也不便涉足版权保护安全播出等领域，因此版权保护安全播出等相关合作机会恕不接洽。