

Final Project 心得

組員: B11902018 廖奕翔

工作: 遊戲發想、設計遊戲

B11902154 陳柏霖

工作: 報告撰寫、影片錄製

B09902140 許庭瑋

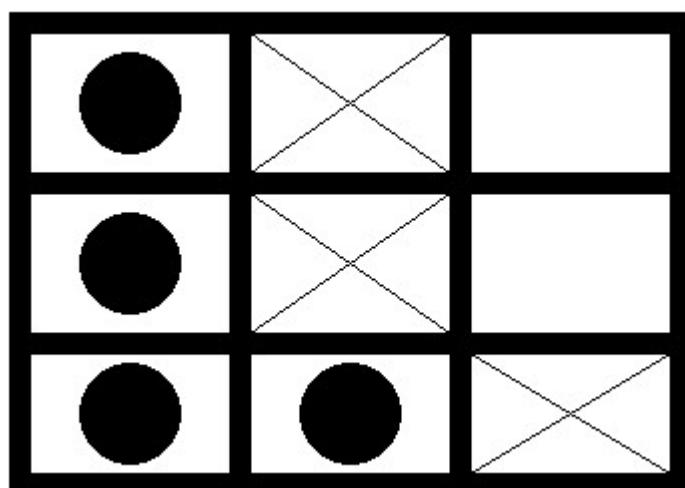
工作: 程式碼撰寫、測試遊戲

一、發想

此主題的發想是根據我們其中一位組員在JudgeGirl練習程式設計之時，遇到的一項題目，而我們決定將這個題目擴增，寫出完整的tic-tac-toe遊戲。

二、遊戲內容

tic-tac-toe的規則就如同我們我們所知的一樣，在九宮格中，三個符號連成一線者獲勝。我們的遊戲可在一台電腦兩人同時操作，一人使用數字鍵一到九，另一人使用左邊Q到C的按鍵來代表九宮格的每個位置。一人一步，直到有人獲勝為止。而若是九格都有符號了但卻沒有人獲勝則為平手。下圖為遊戲介面。



三、報告心得

在製作Final Project的過程之中，我們實際上遇到了許多困難，但是我們也透過尋找網路上相關的資訊去解決。我們對Jack語法的不熟悉，讓我們整體在撰寫此份Project時，十分的不流暢。由於Jack語法跟我們熟悉的C語言有相當大的出入，除了基本的宣告方式不同等等，這個語言更多的是講究在螢幕上面的操作。我們除了重新複習

上課的內容之外，也上網去學習更多關於Jack語言的資料。在搜尋了這些資料之後，我們少走了冤枉路，像是在畫圓的地方，我們發現可以透過其內建的語法，直接畫圓並顯示在螢幕上。而畫叉的部分，我們則是透過內建的畫線，畫出兩條交叉的線用以表示叉。

總而言之，這次的Final Project，除了自己用Jack做出一個遊戲非常有成就感之外，我們同時也學到很多東西。首先，製作這個tic-tac-toe遊戲讓我們充分了解並運用Jack語言。由於我們平常常接觸到的為C以及C++語言，我們在這堂課是第一次接觸Jack語言。而有別於我們大一學習的C，Jack在基本的輸入、輸出及指定的語法都有不同的寫法，雖然我們在上課已經大致學會，但真正實作起來還是有很多問題和小錯誤。其次，我們在遊戲的設計上也需要思考。遊戲的規則我們從小接觸，十分熟悉，但將其製作出來時還是有許多小地方需要考慮，在debug用上了不少時間。製作一個比起普通程式題目更大型的Project能使我們的程式架構和邏輯更加清楚。最後，由於我們三位組員從未在做報告時合作過，在這一次的Final Project中我們充分的學習到分工合作和互相幫助，由於每個人的想法和長處不同，如何分配工作，將每個人最擅長的部份展現出來，以最有效率的方式完成報告。