



(<http://www.hackagenda.com.br/>)



(<http://www.hackagenda.com.br/2013/10/aplicativ.../HackAgenda-hackatona-do-onibus.html>)
(<http://www.hackagenda.com.br/author/hackagenda/feed=rss>)

/HackAgenda-
6547597)

Aplicativos para transporte coletivo são premiados em Hackatona do Ônibus

Postado em 29 de outubro de 2013 (<http://www.HackAgenda.com.br/2013/10/aplicativos-para-transporte-coletivo-sao-premiados-em-hackatona-do-onibus/>) por Hack Agenda (<http://www.HackAgenda.com.br/author/hackagenda/>)



Após a inscrição de 58 equipes e 15 selecionadas para a Hackatona do Ônibus, três aplicativos voltados para o transporte coletivo venceram a competição e receberam premiações entre R\$ 8 mil a R\$ 3 mil



Três equipes de profissionais com desenvolvedores e programadores digitais foram premiadas neste domingo (27) na Hackatona do Ônibus, que tinha como objetivo encontrar ferramentas para melhorar a mobilidade urbana na

cidade de São Paulo. Os projetos campeões receberam prêmios de R\$ 8 mil, R\$ 4 mil e R\$ 3 mil. Mais de 58 equipes fizeram inscrição para a competição, sendo 16 selecionadas para a fase final, com 15 grupos participando efetivamente da disputa iniciada sábado (26). A Secretaria Municipal de Transportes e a SPTrans disponibilizaram dados e informações de todo o sistema de transporte para o desenvolvimento dos aplicativos.

A ferramenta vencedora foi desenvolvida pela equipe NanoIT com o nome 'Cadê o ônibus?', que possui o 'Módulo Cobrador', 'Módulo SPTrans' e 'Aplicativo para Usuários'. Para o módulo do cobrador, o projeto propõe um painel (tablet) para que o cobrador atue como fiscal do ônibus, podendo indicar a situação do ônibus como a lotação, trechos com trânsito, além de indicar possíveis ocorrências à polícia e/ou bombeiros.

Para o módulo do usuário, o projeto traz um aplicativo mobile gratuito multiplataforma, com base no aplicativo 'Cadê o Ônibus?', dos mesmos desenvolvedores, que já está em funcionamento. Além das funcionalidades já existentes, como pesquisa de linhas/ônibus, consulta de itinerário e dados do ônibus, foram adicionadas funcionalidades de consulta a informações de trânsito, como estimativa de tempo e de trânsito.

O cálculo é feito com base em dados da SPTrans e fornecidos pelos

PARCEIROS

OpenKnowledge
Brasil



(<http://br.okfn.org>)
OpenKnowledge
Brasil - Rede pelo
Conhecimento Livre
(<http://br.okfn.org/>)

Olabi



(<http://olabi.co>)
Olabi (<http://olabi.co>)

Olabi



(<http://www.fablabbrasil.org>)
Visualizar agenda de
eventos makers do
FabLab Brasil
(<http://www.fablabbrasil.org/agenda/>).

Ver HackAgenda em
full screen
(http://www.hackagenda.com.br/?post_type=tribe_events).

FACEBOOK:

O aplicativo permitirá ainda que o usuário configure notificações para que a ferramenta avise quando um determinado ônibus estiver a 10 minutos ou a 1km de um ponto de ônibus. Para o módulo da SPTrans, o projeto visa a atuação no entendimento dos dados existentes para que sejam disponibilizados diversos relatórios para análise dos dados e auxílio na tomada de decisão.

O segundo lugar ficou com a equipe PoliGNU, com o aplicativo #TrilhaSP. A ferramenta do projeto permite ao usuário do sistema fornecer avaliações do serviço prestado. Para isso, o aplicativo utiliza um modelo de game, para que o usuário tenha recompensas sociais como 'medalhas', 'títulos', com perfis de usuários integrados às redes sociais. O #TrilhaSP também seria integrado diretamente ao Twitter da SPTrans para o registro de reclamações.

A equipe Bad Request com o aplicativo InsPorte, o Inspetor do Transporte, garantiu a terceira colocação. O aplicativo permite que o cidadão seja um informante das condições do transporte público e assim auxilie na melhoria do serviço na cidade. Com o InsPorte, o passageiro pode informar a localização e as condições dos pontos, dos veículos de transporte público e de seus funcionários, com comentários e fotos.

Por meio de georeferências e dados de sensores disponíveis nos smartphones, será possível detectar e informar o ponto de embarque e desembarque e o tempo de viagem. Assim, será possível estimar com mais precisão os trechos e horários de maior lotação. O aplicativo também pode mostrar ao usuário um feed de notícias sobre o transporte público, alertando com notificações de possíveis problemas com as linhas mais usadas pelo usuário do aplicativo. Redes sociais poderão ser usadas para compartilhamento do ranking e assim incentivar o usuário a utilizar mais o aplicativo.

A Hackatona do Ônibus é uma iniciativa da Controladoria Geral do Município (CGM) em parceria com a SPTrans e a Fundação Getúlio Vargas. A competição fez parte do evento São Paulo Aberta, que promoveu uma série de encontros sobre políticas públicas de participação social e transparência na cidade. Os aplicativos serão avaliados e serão gradualmente implantados no sistema de transporte da capital.

Vencedores

1º lugar – NanoIT, com o Aplicativo – Cadê o Ônibus? – Prêmio de 8 mil reais

O projeto desenvolvido possui três aplicações: "Módulo Cobrador", "Módulo SPTrans" e "Aplicativo para Usuários". Para o módulo do cobrador, propõe um painel (tablet) para que o cobrador atue como fiscal do ônibus, podendo indicar a situação do ônibus (sujeira, lotação, quebra, entre outros), trechos com trânsito (semelhante ao GPS Waze, onde os próprios usuários informam a situação do trânsito), e além disso indicar possíveis ocorrências a polícia e/ou bombeiros. Para o módulo do usuário, o projeto visa implementar um aplicativo mobile gratuito multiplataforma, ou seja, suportado por celulares com sistema operacional Android, iOS ou Windows. Foi utilizado como base o aplicativo "Cadê o Ônibus?", dos mesmos desenvolvedores, que já está em funcionamento. Além das funcionalidades já existentes no aplicativo "Cadê o Ônibus?" (ex.: pesquisa de linhas/ônibus, consulta de itinerário, consulta de dados do ônibus e modelo do veículo), será adicionada funcionalidades de consulta a informações de trânsito (ex.: estimativa de tempo, estimativa de trânsito) baseado em cálculos com os dados da SPTrans e em dados fornecidos pelos cobradores, informações das paradas de ônibus, notícias (baseado em redes sociais, como por exemplo os tweets da @SPTrans), jornal do ônibus, opções de rota (com algoritmo próprio e/ou API do Google), configuração de



1.317 curtidas

Curtiu

Compartilhou

Você e outros 51 amigos curtiram isso



ÚLTIMOS TWEETS:

Tweets Seguir

Open Knowledge 3 set @OKFN Vamos a @ABRELATAM ? Meet the OK comunidad en Latam! discuss.okfn.org/t/open-knowled... ... @OKFNEISalvador @OKFNEU @okfnbr @OKFNAR @DataUV @socialitic Retweetado por HackAgenda Mostrar Resumo

HackAgenda 26 ago @HackAgenda Apertem os cintos, o taxista sumiu: USP-São Carlos testa serviço de táxi sem motorista operamundi.uol.com.br/conteudo/ Expandir

HackAgenda 18 ago @HackAgenda algumas das palestras do Chaos Computer Camp, que rolou semana passada na Alemanha, no ar: media.ccc.de/browse/confere... Expandir

HackAgenda 18 ago @HackAgenda Tweetar para @HackAgenda

ARQUIVO:

Arquivo:

Selecionar o mês

TAG CLOUD:

2014

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/2014/>)

2015

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/2015/>)

Actantes

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/actantes/>)

android

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/android/>)

arduino

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/arduino/>)

Arduino Day

notificações (ex: usuário configura envio de mensagem para o próprio celular quando um determinado ônibus estiver a 10 minutos ou a 1km de um determinado ponto de ônibus). Além disso, haverá as mesmas opções do cobrador de informar a condição do ônibus. Para o módulo da SPTTrans, o projeto visa a atuação no entendimento dos dados existentes para que sejam disponibilizados diversos relatórios para análise dos dados e auxílio na tomada de decisão.

Falber Henrique Maistro – Analista de Sistemas / UML e Processos
Luiz Fernando Silva de Oliveira – Desenvolvedor Web (Asp.Net) (<http://Asp.Net>), MVC e Android)
Rafael Reimberg Lima – Desenvolvedor Web (PHP)
Bruno de Oliveira – Desenvolvedor Web (Asp.Net (<http://Asp.Net>), MVC e Android)
Daniel Tamai Gabriel – Bacharel em Física

2º lugar – PoliGNU, com o Aplicativo #TrilhaSP – Prêmio de 4 mil reais

O aplicativo web/mobile permite ao usuário do sistema fornecer avaliações com relação ao serviço prestado. Para fomentar o engajamento, o aplicativo utiliza um modelo de "game", de forma que o usuário tenha "recompensas sociais" como medalhas, "títulos", etc. Os perfis de usuários serão integrados às redes sociais, aumentando a contribuição nas avaliações, engajamento no uso do app e confiança na prestação de serviço. O #TrilhaSP também é integrado diretamente ao Twitter da SPTTrans para o registro de reclamações.

Diego Rabatone Oliveira – Hacker e Desenvolvedor – Estudante de Engenharia de Computação
Haydée Svab – Engenheira Civil – Mestranda em Engenharia de Transportes
Fábio Cunha Lofrano – Engenheiro Civil, Pós-graduando em Engenharia Civil e Ambiental
Antônio Guilherme Ferreira Viggiano – Estudante

3º lugar – Bad Request, com o aplicativo InsPorte (Inspetor do Transporte) – Prêmio de 3 mil reais

O aplicativo permite que o cidadão seja um informante das condições do transporte público e assim auxilie na melhoria deste serviço na cidade de São Paulo. Com o InsPorte, ele pode informar a localização e as condições dos pontos, dos veículos de transporte público e de seus funcionários, com comentários e fotos. Por meio de geofences e de dados de sensores disponíveis nos smartphones, será possível detectar e informar o ponto de embarque e desembarque e o tempo de viagem. Assim, será possível estimar com mais precisão os trechos e horários de maior lotação. O aplicativo também pode mostrar ao usuário um feed de notícias sobre o transporte público em geral, futuramente alertando, com notificações, possíveis problemas com as linhas mais usadas por este usuário. Redes sociais poderão ser usadas para compartilhamento do ranking e assim incentivar o usuário a utilizar mais o aplicativo. As redes podem ser utilizadas também para enviar avisos para amigos que eventualmente utilizam as mesmas linhas, assim reduzindo o transtorno causado por possíveis manifestações, mudanças, desvios, obras e etc.

Fabio de Albuquerque Dela Antonio – Bacharel em Ciência da Computação
José Eduardo de Melo Colabardini – Bacharel em Ciência da Computação
Danilo de Godoy Carolino – Técnico em Informática / Design de Interface

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/arduino-day/>) campinas
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/campinas/>) campus party
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/campus-party-2/>) Capture the Flag
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/capture-the-flag/>) dados abertos
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/dados-abertos-2/>) FLISol
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/flisol/>) Garoa Hacker Clube
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/garoa-hacker-clube/>) gastronomia
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/gastronomia/>) google
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/google/>) HackAgenda
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/uncategorized/>) hackathon
(<http://www.HackAgenda.cc/tag/hackathon-2/>) hackathons
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/hackathons/>) hackday
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/hackday/>) HackerSpace
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/hackerspace-2/>) Hacking
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/hacking/>) Hacks/Hackers
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/hackshackers/>) LabHacker
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/labhacker/>) Lampião
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/lampiao/>) LampiãoSec
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/lampiaosec/>) Makers
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/makers/>) mapping party
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/mapping-party-2/>) mobile
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/mobile/>) oficinas
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/oficinas/>) open data
(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/open-data/>) Open Data Day
(<http://www.HackAgenda.com.br>)



Related Posts:

1. **Eventos de tecnologia e Hackathons de novembro de 2013**
(<http://www.HackAgenda.com.br/2013/11/eventos-de-tecnologia-e-hackathons-de-novembro/>)

PUBLICADO EM HACKAGENDA (<HTTP://WWW.HACKAGENDA.COM.BR/CATEGORY/UNCATEGORIZED/>), HACKATHON/HACKDAY (<HTTP://WWW.HACKAGENDA.COM.BR/CATEGORY/HACKATHON-HACKDAY/>) | TAGS: HACKATHON (<HTTP://WWW.HACKAGENDA.COM.BR/TAG/HACKATHON-2/>), HACKATONA (<HTTP://WWW.HACKAGENDA.COM.BR/TAG/HACKATONA/>), SPTRANS (<HTTP://WWW.HACKAGENDA.COM.BR/TAG/SPTRANS/>) | (<HTTP://WWW.HACKAGENDA.COM.BR/2013/10/APLICATIVOS-PARA-TRANSPORTE-COLETIVO-SAO-PREMIADOS-EM-HACKATONA-DO-ONIBUS/#RESPOND>)

« Dicas para organizar uma hackatona de sucesso
(<http://www.HackAgenda.com.br/2013/10/dicas-para-organizar-uma-hackatona-de-sucesso/>)

Eventos de tecnologia e Hackathons de novembro de 2013
(<http://www.HackAgenda.com.br/2013/11/eventos-de-tecnologia-e-hackathons-de-novembro/>) »

Deixe um comentário

Você precisa fazer o login (http://www.HackAgenda.com.br/hlogin?redirect_to=http%3A%2F%2Fwww.HackAgenda.com.br%2F2013%2F10%2Faplicativos-para-transporte-coletivo-sao-premiados-em-hackatona-do-onibus%2F) para publicar um comentário.



/tag/open-data-day/
porto alegre

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/porto-alegre/>)

Raul Hacker

Club

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/raul-club/>)

RaulHC

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/raulhc/>)

Roadsec

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/roadsec/>)

salvador

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/salvador/>)

Segurança da

Informação

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/seguranca-da-informacao/>)

Semana da Mulher na

Tecnologia

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/semana-da-mulher-na-tecnologia/>)

software livre

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/software-livre/>)

Sorocaba

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/sorocaba/>)

Sábado

Hacker

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/sabado-hacker/>)

São Paulo

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/sao-paulo/>)

São Aberta

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/sao-paulo-aberta/>)

turismo

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/turismo/>)

twitter

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/twitter-2/>)

Virada

Hacker

(<http://www.HackAgenda.com.br/tag/virada-hacker/>)

PÁGINAS

Contato
(<http://www.HackAgenda.com.br/contato/>)

F.A.Q.
(<http://www.HackAgenda.com.br/f-a-q/>)

Notifique-nos
(<http://www.HackAgenda.com.br/notifique-nos/>)

BUSCA

ÚLTIMOS POSTS:

Eventos hackers de setembro de 2015
(<http://www.HackAgenda.com.br/2015/08/eventos-hackers-de-setembro-de-2015/>) 31 de agosto de 2015

Eventos hackers e

CATEGORIAS:

HackAgenda
(<http://www.HackAgenda.com.br/category/uncategorized/>) (33)

Hackathon/HackDay
(<http://www.HackAgenda.com.br/category/hackathon-hackday/>) (24)

Aplicativos para transporte coletivo são premiados

Doações
(http://www.HackAgenda.com.br/agosto-de-2015)

/doacoes/ /hackathons-de-agosto-de-2015/
/2015/07/eventos-hackers-e-hackathons-de-agosto-de-2015/
31 de julho de 2015

Hackathons e eventos hackers de julho de 2015
(http://www.HackAgenda.com.br/2015/06/hackathons-e-eventos-hackers-de-julho-de-2015/)
30 de junho de 2015

Hackathons e eventos hackers de junho de 2015
(http://www.HackAgenda.com.br/2015/05/hackathons-e-eventos-hackers-de-junho-de-2015/)

30 de maio de 2015
Hackathons e eventos hackers de Maio de 2015
(http://www.HackAgenda.com.br/2015/05/hackathons-e-eventos-hackers-de-maio-de-2015/)

1 de maio de 2015
Hackathons e eventos hackers de Maio de 2015
(http://www.HackAgenda.com.br/2015/05/hackathons-e-eventos-hackers-de-maio-de-2015/)

Lei
<http://www.hackagenda.com.br/2013/10/aplicativ...>

Informação
<http://www.HackAgenda.com.br/category/lei-de-acesso-a-informacao/> (2)

Redes sociais
(http://www.HackAgenda.com.br/category/redes-sociais/)
Workshop(s)/Oficina(s)
(http://www.HackAgenda.com.br/category/workshops-oficinas/)



(http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)

Este trabalho está licenciado sob uma licença
Licença Creative Commons Attribution 4.0
Internacional (http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).