

# Data Mining

Neural Network  
and its applications

**최 대 우**

**한국외국어대학교 통계학과**

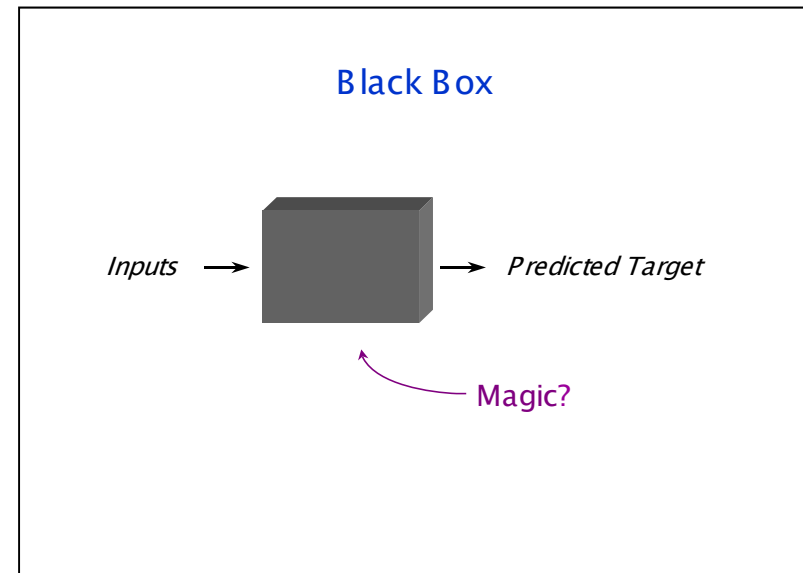
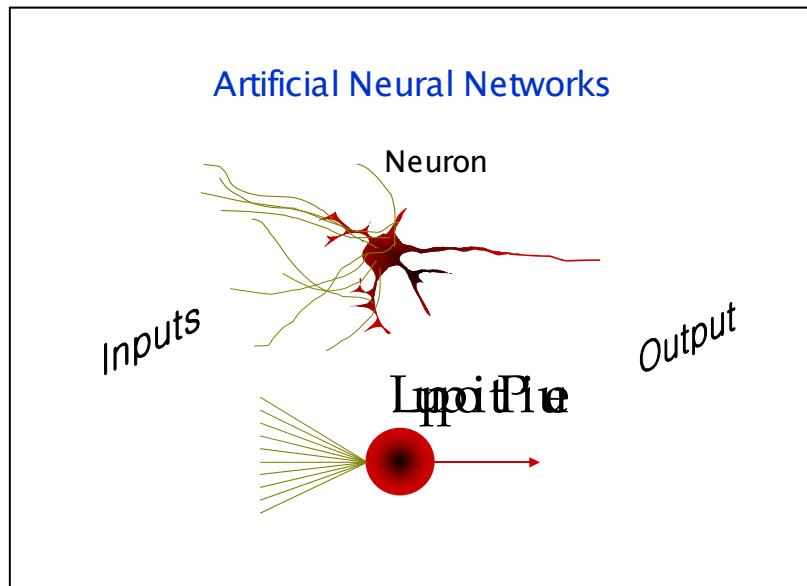


# Introduction

---

- Neural Network은 인간 두뇌의 신경망을 흉내 내어 확보한 데이터로부터 반복적인 학습 과정을 거쳐 데이터에 숨어 있는 패턴을 찾아내는 모델링 기법이다.
- Neural Network은 매우 복잡한 구조를 가진 방대한 데이터 사이의 연관관계나 패턴을 찾아내고 이를 이용하여 향후를 예측하는 경우에 유용하다.
- 신경망은 패턴인식분야에서 발전되어 왔다. 다양한 형태의 신경망이 있으나 (예를 들어, bayesian network 등) 가장 흔히 쓰이는 multilayer perceptron (MLP) (또는 feed forward network)를 고려한다

# Illustration

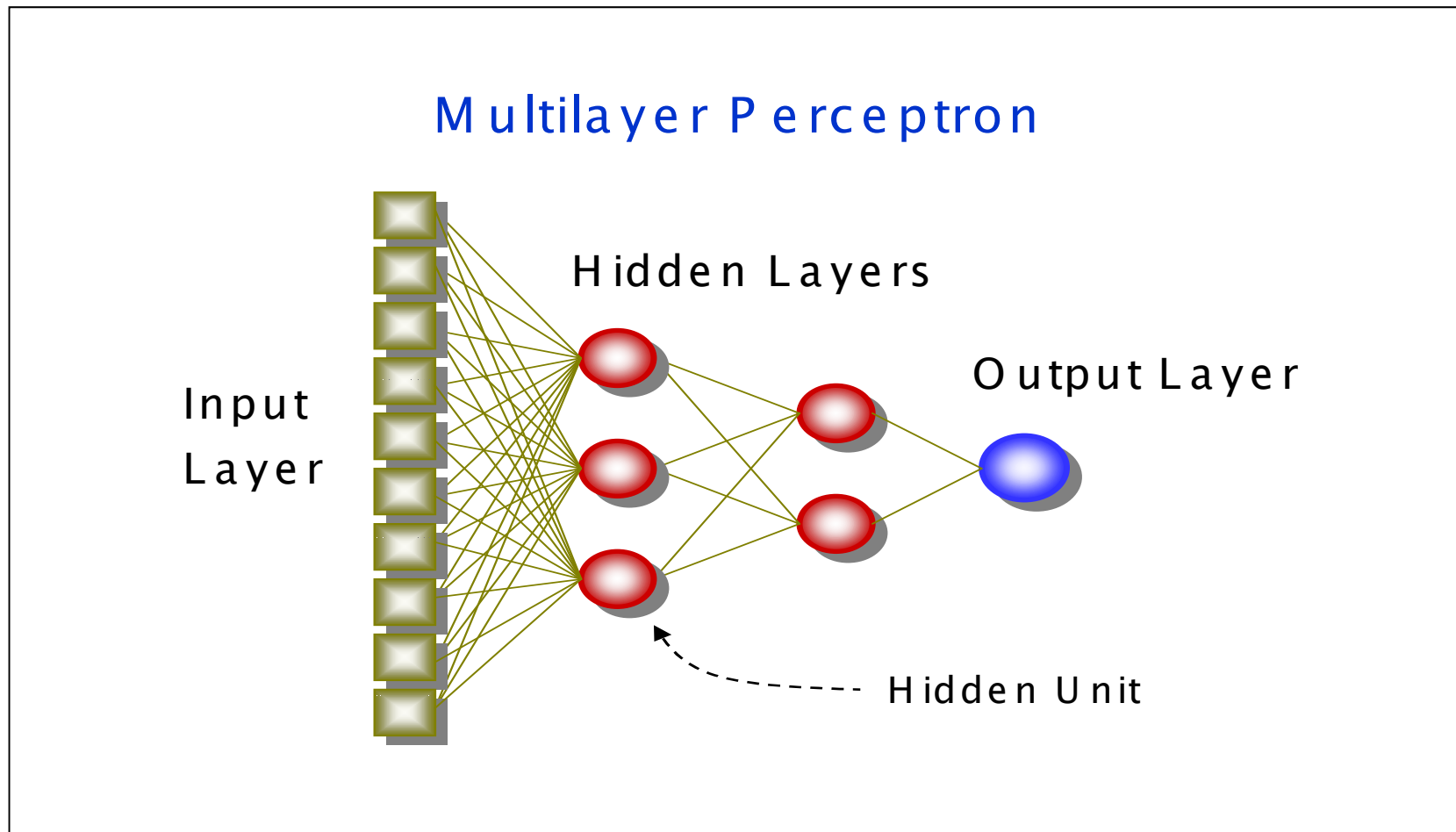


# Properties & Usages

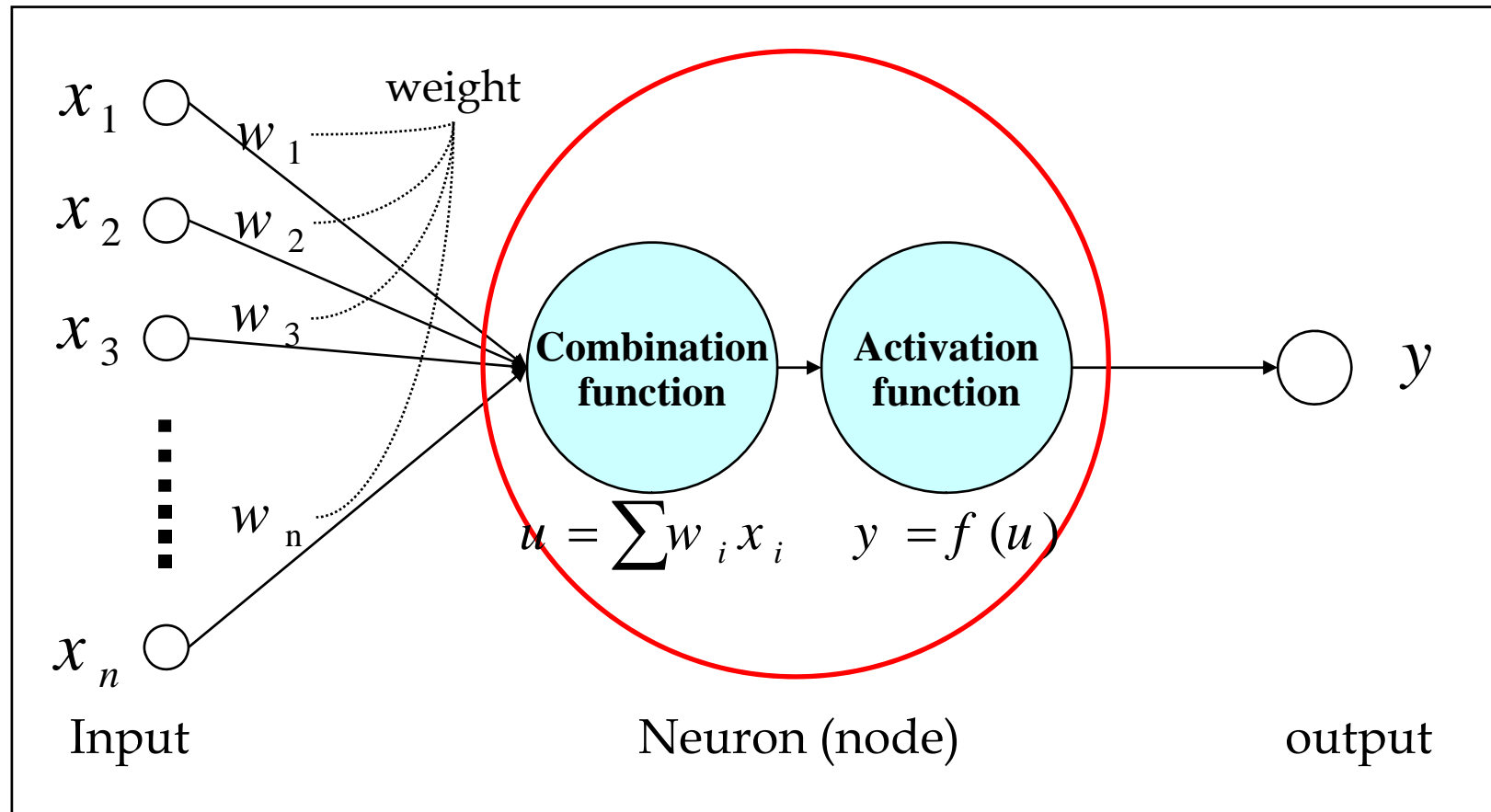
---

- Properties
  - Many Simple processing elements
  - Highly interconnected
  - Parallel processing
  - Activated beyond threshold
  - Adaptive (learning, training)
- Usages
  - Pattern Recognition
  - Classification
  - Clustering
  - Associative Memory
  - Data Compression
  - Combinatorial Optimization

# Structure of multilayer Perceptron



# Structure of Neural Network



# Neural Network의 구성요소

---

- Input
- Weight
  - 각 input은 해당 node에 입력되며 고유의 weight와 결합됨
- Combination function
  - Weight와 결합된 input들은 combination function에 의해 단일 값을 표현됨
- Activation function
  - Combination function에 의해 단일 값을 표현된 값은 activation function에 의해 scaling 됨
- Output

# Training

- NN은 알려진 결과를 가지고 있는 data와 관련된 요소들로부터 시작하여 이 data들의 관계를 modeling하는 것이다. 이 과정을 network을 “학습(training)한다” 라고 부른다.
- NN에서 combination function과 activation function은 사용자에게 주어지고 weight는 target 변수의 예측 값과 실제 값의 차이를 최소화하도록 training 과정에서 추정된다.
- Hidden layer의 수와 hidden layer에서의 node (neuron)의 수를 사용자가 정한다.
- 이렇게 추정된 모형에 의하여 target 변수의 값이 알려지지 않은 새 data가 주어졌을 때 target 변수의 값을 “예측(predict)” 하게 된다.



# Combination functions

- Input variable들과 weight를 결합하는 함수
- 대표적인 결합 함수들

- Linear

$$bias_j + \sum_i w_{ij} x_i$$

- Equal slopes

$$bias_j + \sum_i w_i x_i$$

- Add

$$\sum_i x_i$$

- Radial

$$-bias_j^2 \sum_i (w_{ij} - x_i)^2$$

- Bias는 input 이외의 외부에서 오는 영향력 (intercept)

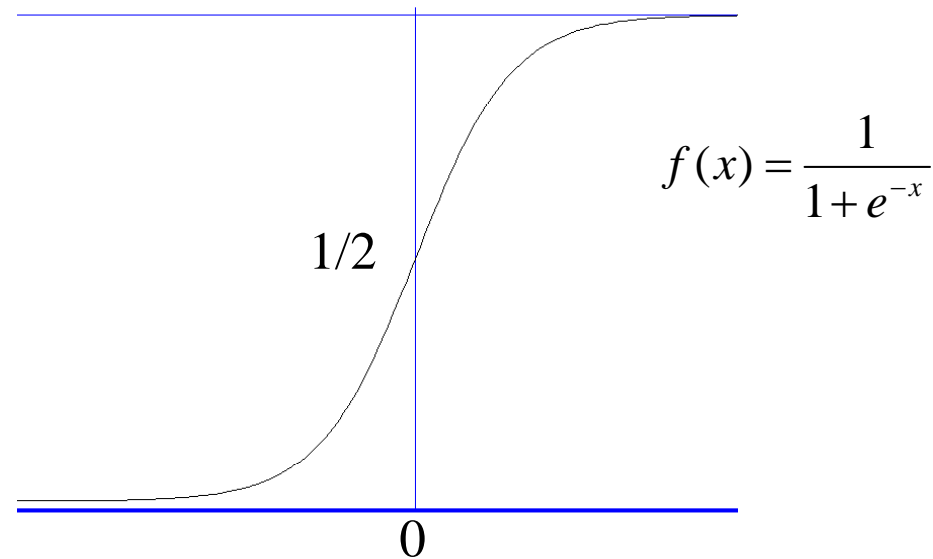
# Activation function

- 결합함수에 의한 단일 값을 일정 range로 mapping/scaling 해주는 함수
- 보통 activation function에 의해 산출된 값( output value )은 특정 범위 내의 ( 보통 0과 1사이의 ) 값이다.

- 대표적인 활성화함수들 (activation functions)

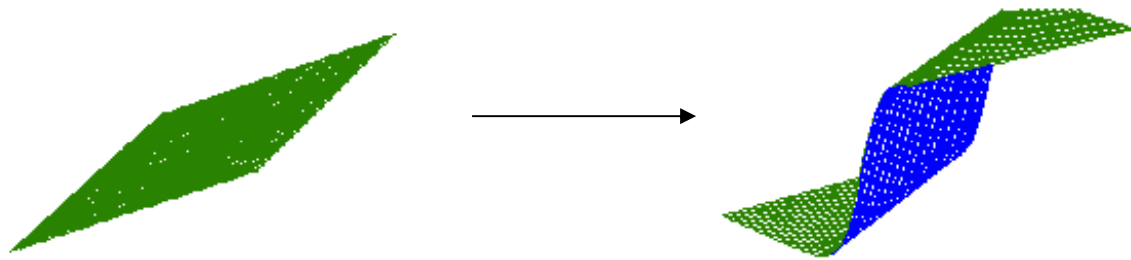
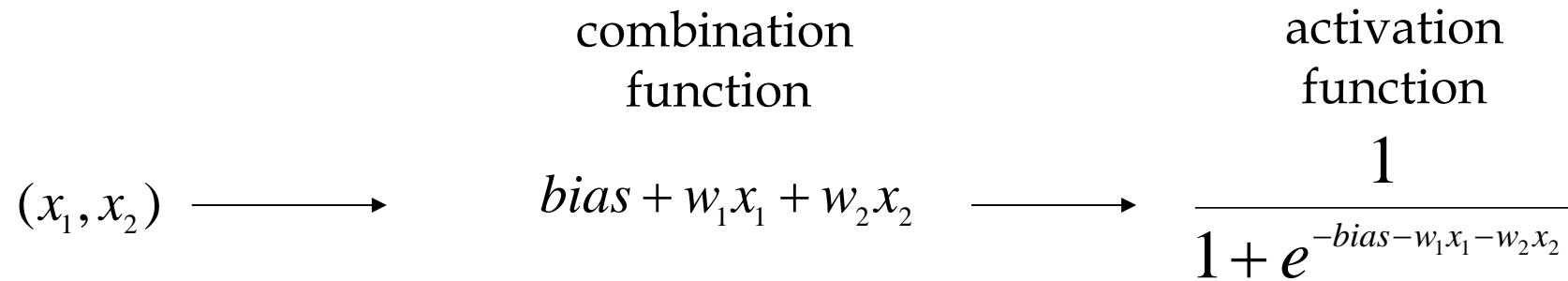
▪ Logistic (Sigmoid)	$\frac{1}{1 + e^{-x}}$	range=(0,1)
▪ tanh	$\frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$	range=(-1,1)
▪ Linear (identity)	$x$	range= $(-\infty, \infty)$
▪ Gauss	$e^{-x^2/2}$	range=(0,1)

# Logistic (Sigmoid) functions



- Logistic function은 0 근처의 값들을 구별할 수 있다. 즉,  $x$  값이 작은 범위에서는 input에 대한 작은 변화도 영향이 크다.
- $x$  값이 아주 크거나 아주 작을 때 input에 대한 작은 weight의 변화는 output에 거의 영향(변화)을 주지 않는다.

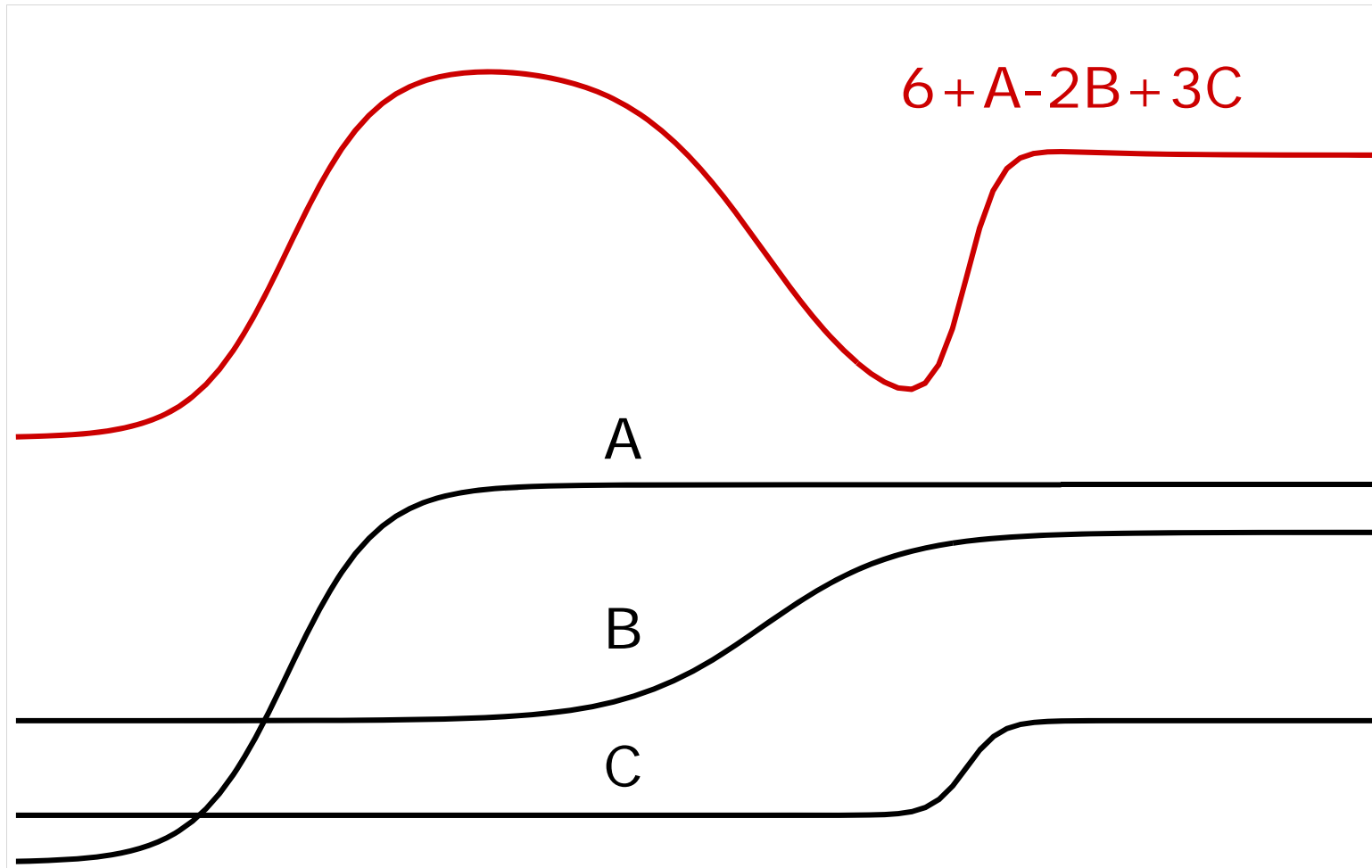
# Illustration



입력 값들의 선형결합

출력 : S-자형의 곡면

# Universal approximator



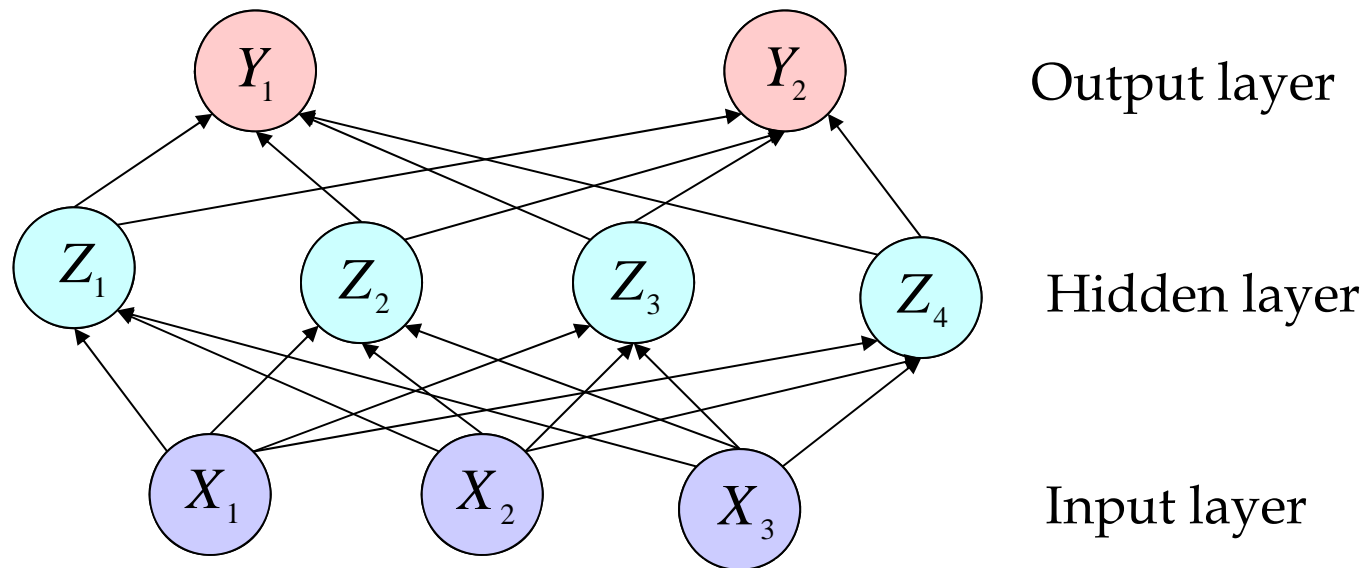
# Another representation of neural network

- 아래 그림에서

$$z_j = \sigma(\alpha_{0j} + \alpha_j^T \mathbf{x}), \quad j = 1, \dots, m = 4$$

$$\hat{y}_k = f_k(\beta_{0k} + \beta_k^T \mathbf{z}), \quad k = 1, \dots, q = 2$$

여기서  $\sigma(z) = 1/(1 + e^{-z})$  (Sigmoid function) 이다.



# Another representation of neural network

---

- For regression

$$f_k(t) = t$$

- For  $K$ -class classification

$$f_k(\mathbf{t}) = e^{t_k} / \sum_l e^{t_l}$$

and each output  $y_k$  is a 0-1 variable for the  $k$  th class.

# Fitting neural networks -1

---

- Error function  $E = \sum_{cases} (\hat{y} - y)^2$ , entropy for classification
- Generic approach to minimizing  $E$  over weights  $w = (\beta_j, \alpha_k)$  is *back-propagation*.
- Idea
  - minimize  $E$  by moving down its gradient. Because of compositional form of model, gradient can be computed by the chain rule.
  - This can be computed by a forward and backward sweep over the network, keeping track of quantities only local to each unit.
- Advantage
  - Simple
  - efficient on parallel architecture
  - can be carried out online-processing each observation one at a time, updating gradient after each
  - This allows the network to handle very large training sets and also to update parameters as new observation come in



# Fitting neural networks -2

---

- Disadvantage
  - Can be very slow
- Starting values for weights
  - Usually random values near zero are used.
- Regularization
  - Often neural networks have too many parameters (weights) and will overfit the data at the global minimum of  $E$ .
  - Two solutions are common:
    - Early stopping (ad hoc but effective)
    - Weight decay : adding a ridge-regression style penalty  $\lambda \sum w^2$  to  $E$

# Back-propagation in detail

$$R(\alpha, \beta) = \sum_{i=1}^N \sum_{k=1}^K (y_k^i - \hat{y}_k^i)^2 = \sum_{i=1}^N R^i$$

$$\frac{\partial R^i}{\partial \beta_{kj}} = -2(y_k^i - \hat{y}_k^i) f'_k(\beta_k^T \mathbf{z}^i) z_j^i$$

$$\frac{\partial R^i}{\partial \alpha_{jl}} = -\sum_{k=1}^K 2(y_k^i - \hat{y}_k^i) f'_k(\beta_k^T \mathbf{z}^i) \beta_{kj} \sigma'_j(\alpha_j^T \mathbf{x}^i) x_l^i$$

- Given these derivatives, a gradient update at the  $r+1$  st iteration has the form

$$\beta_{kj}^{(r+1)} \leftarrow \beta_{kj}^{(r)} - \gamma_r \sum_i \frac{\partial R^i}{\partial \beta_{kj}^{(r)}}$$

$$\alpha_{jl}^{(r+1)} \leftarrow \alpha_{jl}^{(r)} - \gamma_r \sum_i \frac{\partial R^i}{\partial \alpha_{jl}^{(r)}}$$

where  $\gamma_r$  is the learning rate which can change with iteration number  $r$ .

# Local minima

---

- Neural network은 복잡한 모형이므로 object function의 표현이 매끈하지 않을 가능성이 높다.
- 따라서, 추정과정에서 object function의 global minima 대신 local minima를 찾을 가능성이 높다.
- Local minima를 찾지 않기 위해서는 초기값을 설정하는 것이 중요하다.
- 초기값을 찾는 방법
  - Random Search
  - Genetic Algorithm
  - Simulated Annealing

# Random search

---

- 각 모수에 대하여 난수를 발생시켜 모수의 값으로 한다.
- 이 모수의 값에 대하여 object function 값을 계산한다.
- 이렇게 여러 번 object function 값을 계산하여 가장 성능이 좋은 값을 초기값으로 하여 모수를 추정한다.
- 모수의 난수값을 가지고 몇 단계 추정하여 이 값을 비교할 수 있다.
- 난수의 분포로는 보통 균일분포 (uniform distribution)이나 정규 분포(normal distribution)이 사용된다.

The background is a light gray with a large, dark gray, blurred rectangular area on the left side. A dashed line with diagonal segments runs horizontally across the upper portion of the image. In the top right corner, there is a complex geometric structure featuring a large circle, a smaller circle, and several intersecting lines forming a cube-like shape. In the bottom left corner, there is another geometric structure with a circle and intersecting lines. In the bottom right corner, there is a large circle and a geometric structure with intersecting lines.

Q&A