

**Kompetensi Teknis Melalui Magang Pembuatan Website
Catalog danPendataan Perpustakaan JDIH DPRD
Sukoharjo**

Hasyim Al Fattah¹, Bhirawa Chandramukt¹, Hamni Kamal Rahmatika¹,
Rahmania Zahara Budi Putra¹, Yahya Ikhwan Muhsinin¹, Endah Sudarmilah¹
¹Informatika, Komunikasi dan Informatika, Universitas
Muhammadiyah Surakarta

Email: l200200109@student.ums.ac.id , l200200103@student.ums.ac.id ,
l200200102@student.ums.ac.id ,l200200132@student.ums.ac.id ,
l200200128@student.ums.ac.id , endah_sudarmilah@ums.ac.id

Abstrak

Dalam era digitalisasi informasi, perpustakaan memiliki pesan sentral dalam memberikan akses dan distribusi informasi secara efisien. Penelitian ini bertujuan mengembangkan website catalog dan sistem pendataan perpustakaan untuk Jaringan Dokumentasi dan Informasi Hukum (JDIH) DPRD Sukoharjo. Proyek ini mengintegrasikan teknologi web untuk memberikan akses mudah kepada pengguna, memungkinkan mereka menjelajahi koleksi perpustakaan dengan cepat. Sistem pendataan yang diterapkan mendukung manajemen dan pemeliharaan koleksi, termasuk pembaruan inventaris dan pengelolaan bahan pustaka. Metodologi pengembangan melibatkan analisis kebutuhan, perancangan antarmuka responsif, implementasi basis data efisien, dan pengujian menyeluruh. Keberhasilan proyek diharapkan dapat meningkatkan efisiensi manajemen perpustakaan JDIH DPRD Sukoharjo, sekaligus memperluas aksesibilitas informasi hukum bagi masyarakat, memberikan kontribusi positif terhadap penyebaran dan pemahaman hukum

Kata Kunci : Website, Digitalisasi informasi, Teknologi, DPRD Sukoharjo

Abstract

In the era of information digitization, libraries have a central role in providing efficient access and distribution of information. This research aims to develop a website catalog and library data collection system for the Legal Documentation and Information Network (JDIH) of Sukoharjo Legislative Council. The project integrates web technologies to provide easy access to users, allowing them to quickly

browse the library's collection. The implemented data collection system supports collection management and maintenance, including inventory updates and management of library materials. The development methodology involved needs analysis, responsive interface design, efficient database implementation, and thorough testing. The success of the project is expected to improve the management efficiency of the Sukoharjo DPRD JDIH library, while expanding the accessibility of legal information for the public, making a positive contribution to the dissemination and understanding of the law.

Keywords: Website, Information digitization, Technology, Sukoharjo Legislative Council

PENDAHULUAN

Sistem informasi adalah suatu komponen yang terdiri dari, manusia, teknologi dan informasi, serta prosedur kerja yang memproses, menyimpan, mengevaluasi, dan menyampaikan informasi agar dapat mencapai suatu tujuan (Zulfa & Wanda, 2023). Salah satu bidang yang mengalami perkembangan teknologi informasi yang cepat adalah kesehatan, terutama di tempat-tempat Perpustakaan. Proses pengelolaan data yang sebelumnya menggunakan kertas atau cara manual, kini mulai beralih ke sistem berbasis elektronik (Elvira & Maryam, 2023). Dalam pengembangan website catalog dan pendataan perpustakaan JDIH DPRD Sukoharjo. Perpustakaan adalah suatu tempat yang diurus oleh suatu institusi pendidikan yang menawarkan berbagai jenis kumpulan buku (Suri & Arifin, 2020). Perpustakaan juga tempat yang menyediakan informasi untuk meningkatkan kualitas manusia. Menurut UU No. 43 Tahun 2007, perpustakaan juga berfungsi untuk melayani pengguna, menumbuhkan minat baca, dan memperkaya wawasan dan pengetahuan untuk mencerdaskan bangsa (Nurfauziah et al., 2023). Dengan mengacu pada fungsi pelaksanaan kebijakan teknis di bidang perpustakaan, kantor tersebut Dinas selalu mengoptimalkan proses pengelolaan data dengan memanfaatkan teknologi terkini dalam hal pencatatan dan pengolahan data perpustakaan dan arsip yang ada di daerah (Alfonsius et al., 2023). Perpustakaan modern biasanya identik dengan ruangan luas yang berisi banyak buku-buku besar. Tetapi, dengan perkembangan teknologi informasi, pengguna sekarang bisa meminjam dan mengembalikan buku tanpa harus datang ke perpustakaan secara langsung (Bagaskara & Voutama, 2023). Kantor yang memberikan pelayanan masyarakat dengan cara yang mudah, cepat dan akurat. Kantor tersebut harus memberikan pelayanan yang sederhana, cepat, dan benar (Gunanto & Sudarmilah, 2020)

Website ini di development menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan data base menggunakan mysql (Sugiharto et al., 2023). Metode waterfall adalah cara pengembangan sistem yang dilakukan secara berurutan dari awal hingga akhir¹. Metode ini membutuhkan software PHP untuk membuat kode program, PhpMyAdmin untuk mengelola database MySQL, dan XAMPP untuk menjalankan server lokal (Fathoni & Maryam, 2021). MySQL merupakan sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang bersifat open-source dan memiliki tingkat popularitas yang tinggi. PHP: Hypertext Preprocessor, sebagai bahasa pemrograman server-side yang luas digunakan saat ini, khususnya dalam pengembangan situs web dinamis (Irawan Informatika, 2023). XAMPP adalah sebuah paket perangkat lunak yang mencakup Apache, MySQL, PHP, dan Perl, dirancang untuk mendukung empat sistem operasi. Dalam paket ini, terdapat berbagai komponen seperti web server (Apache), basis data (MySQL), server side scripting (PHP), Perl,

FTP server, PhpMyAdmin, dan pustaka bantu lainnya. MySQL sendiri adalah aplikasi DBMS yang populer, open source, cepat, handal, dan mudah digunakan di berbagai platform seperti Windows dan Linux. MySQL dikenal sebagai salah satu jenis database server terkemuka yang menggunakan SQL sebagai bahasa dasarnya untuk mengakses databasenya (Mudzakir et al., 2023).

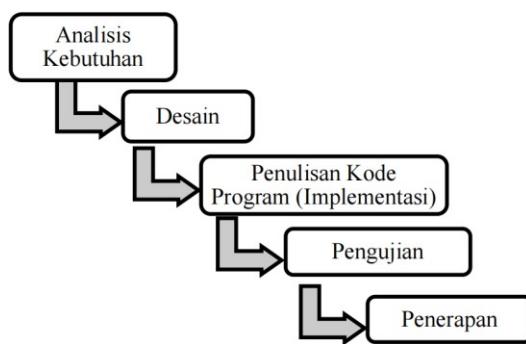
Untuk membuat website ini, diperlukan seorang UI/UX untuk merancang antarmuka aplikasi. Untuk membuat antarmuka aplikasi yang memenuhi kebutuhan pengguna, penelitian ini menggunakan aplikasi ini menggunakan metode desain berpusat pengguna (Felicia et al., 2023). User Interface dan User Experience adalah dua aspek penting dalam mendesain sebuah aplikasi. UI adalah desain antarmuka yang memfasilitasi komunikasi antara sistem dan pengguna. UX adalah pengalaman pengguna yang dipengaruhi oleh berbagai aspek saat menggunakan sistem. (Gautama et al., 2023). Desain UI dan UX berdasarkan Design Thinking bertujuan untuk membuat aplikasi yang nyaman digunakan. Tampilan antarmuka pengguna yang berkualitas sangat memengaruhi pengalaman pengguna saat mengakses website (Alit et al., 2023). Dalam penciptaan desain, langkah-langkah yang mendukung proses perancangan *prototype* sangat diperlukan (Faisal Maulana Akbar et al., 2023). *Prototype* diartikan sebagai suatu perangkat yang memberikan pemahaman kepada pembuat dan calon pengguna mengenai bagaimana sistem beroperasi dalam bentuk lengkapnya. Proses untuk menciptakan suatu prototipe dikenal sebagai *prototyping*. *Prototype* juga merupakan suatu metode yang melibatkan serangkaian langkah kompleks yang harus dilakukan untuk menyempurnakan desain awal suatu produk (Salsabila Khairi, 2023).

Pengujian perangkat lunak adalah proses untuk menemukan dan memperbaiki kesalahan pada sistem informasi (Yusup et al., 2023). Black box testing adalah teknik pengujian yang mengevaluasi fungsi sistem sesuai dengan kebutuhan klien tanpa mengetahui struktur kode atau implementasi sistem (Praniffa et al., 2023). Kami menggunakan metrik keragaman input Black-Box dalam proyek kami untuk membantu kami mengevaluasi atau memilih pengujian yang efektif untuk sistem kami (Aghababaeyan et al., 2023).

Dari ada nya website ini kami mengharapkan hasil pengembangan website ini bisa digunakan sebagaimana mestinya dan digunakan secara jangka panjang demi memberikan kemajuan peran teknologi untuk mempermudah kegiatan sehari – hari di DPRD Sukoharjo atau lebih tepatnya pada perpustakaan JDIH. Semoga website ini dapat bermanfaat bagi Anda dan seluruh pengguna lainnya.

METODE

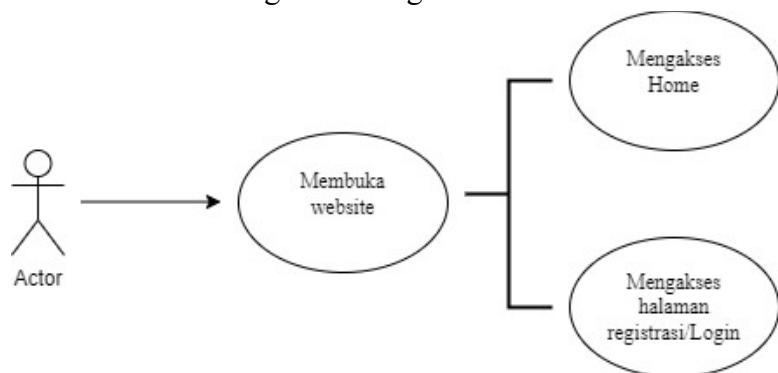
Perancangan maintenance web perpustakaan mengenai daftar buku di DPRD Kabupaten Sukoharjo dilakukan untuk penelitian yang dibarengi dengan praktik kerja nyata yang dilaksanakan selama 1 bulan terhitung dari tanggal 13 Maret – 11 April 2023 di Kecamatan Sukoharjo. Pembuatan maintenance web perpustakaan mengenai daftar buku di DPRD Kabupaten Sukoharjo memanfaatkan VsCode sebagai teks editor dengan Bahasa pemrograman PHP menggunakan framework Laravel. Selain itu menggunakan MySQL sebagai penyimpanan database. Pembuatan Aplikasi Perpustakaan dibangun dengan menggunakan metode pengembangan waterfall yang terdiri dari lima tahapan metode SDLC Waterfall dapat dilihat pada gambar 1 dibawah ini (Maulana & Ikasari, 2023).



Gambar 1. Gambar Waterfall

A. Use Case Diagram

Use case diagram saat user mengakses website dari web Perpustakaan JDIH DPRD Kab.Sukoharjo yang meliputi akses home dan halaman registrasi / login.



Gambar 2. Gambar Use case diagram

Use case diagram adalah gambar yang menunjukkan interaksi antara pengguna dan sistem yang sedang dibuat. Use case diagram

menggambarkan peran-peran yang terlibat dan fungsi-fungsi yang ada dalam sistem. Use case diagram juga bisa membantu menentukan ruang lingkup dan persyaratan sistem. Use case diagram ada di (Gambar 2) (Hafsari et al., 2023).

B. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Tahap awal perancangan perangkat lunak adalah analisis lengkap mengenai persyaratan perangkat untuk menentukan persyaratan fungsional dan non fungsional dari aplikasi Perpustakaan berbasis website yang akan dibangun.

a. Analisis Kebutuhan non-fungsional

- Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)
 - Prosesor I3 keatas
 - Minimal RAM 8GB
 - Penyimpanan 500GB
- Kebutuhan Perangkat Lunak
 - VSCode
 - Framework Laravel
 - Bahasa Pemrograman PHP
- Spesifikasi Minimal Perangkat untuk Menjalankan Aplikasi
 - Prosesor I3 keatas
 - RAM 4GB
 - Penyimpanan 500gb

b. Kebutuhan Fungsional

Aplikasi perpustakaan berbasis website adalah sebuah sistem yang dirancang untuk memudahkan peminjam dalam meminjam buku yang ada di DPRD Kabupaten Sukoharjo. Kebutuhan fungsional dari aplikasi perpustakaan berbasis website adalah sebagai berikut:

- Menambahkan buku ke dalam keranjang
- Mencari buku di kolom pencarian
- Meminjam buku melalui online

C. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Tahap awal perancangan perangkat lunak adalah analisis lengkap mengenai persyaratan perangkat untuk menentukan persyaratan fungsional dan non fungsional dari aplikasi Perpustakaan berbasis website yang akan dibangun.

a. Analisis Kebutuhan non-fungsional

- Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)
 - Prosesor I3 keatas
 - Minimal RAM 8GB
 - Penyimpanan 500GB
- Kebutuhan Perangkat Lunak
 - VSCode
 - Framework Laravel
 - Bahasa Pemrograman PHP
- Spesifikasi Minimal Perangkat untuk Menjalankan Aplikasi
 - Prosesor I3 keatas
 - RAM 4GB
 - Penyimpanan 500gb

b. Kebutuhan Fungsional

Aplikasi perpustakaan berbasis website adalah sebuah sistem yang dirancang untuk memudahkan peminjam dalam meminjam buku yang ada di DPRD Kabupaten Sukoharjo. Kebutuhan fungsional dari aplikasi perpustakaan berbasis website adalah sebagai berikut:

- Menambahkan buku ke dalam keranjang
- Mencari buku di kolom pencarian
- Meminjam buku melalui online

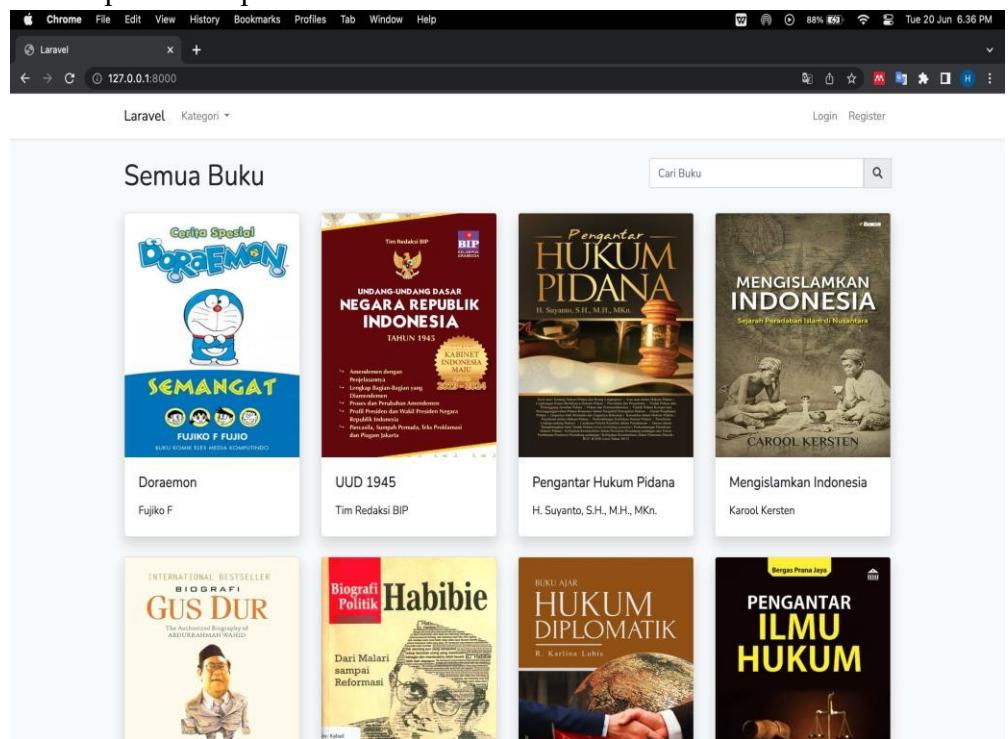
HASIL DAN PEMBAHASAN

Ini adalah ilustrasi dari website yang dibuat menggunakan *framework Laravel* 8. Dengan menggunakan dataset MySQL untuk membuat database pada website. Untuk program ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP*.

Pembuatan website ini sudah di testing menggunakan blackbox testing.

A. Halaman Home

Halaman interface Home pada aplikasi perpustakaan berbasis web adalah halaman utama atau laman awal yang pertama kali dilihat oleh pengguna saat membuka aplikasi perpustakaan melalui peramban (web browser). Pada gambar 2 dibawah menampilkan tampilan awal saat membuka web browser.

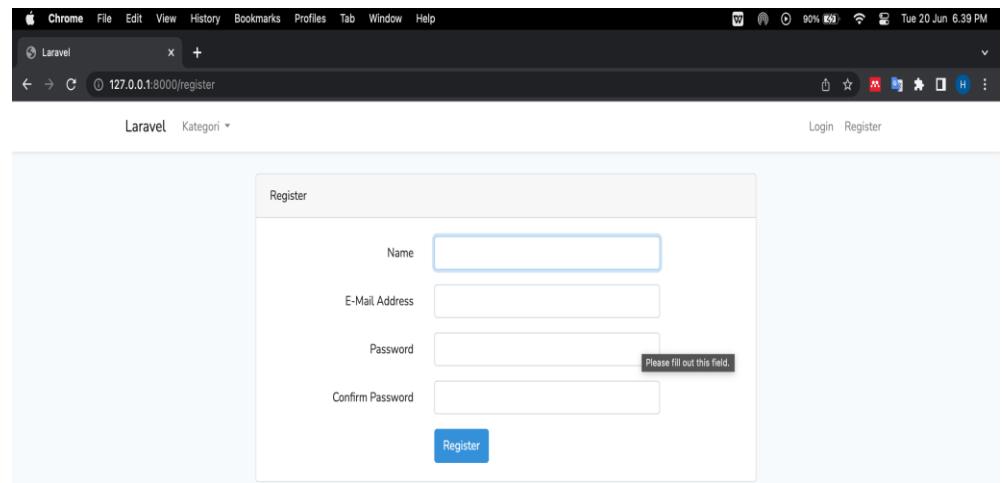


Gambar 2. Gambar Halaman Awal sebelum login

B. Halaman Login pada aplikasi perpustakaan berbasis web

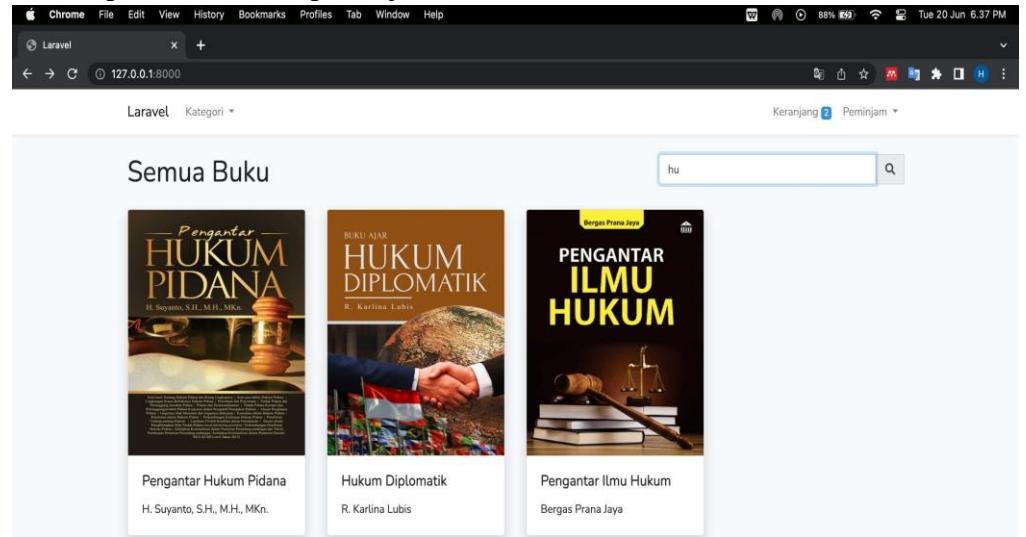
adalah halaman yang muncul setelah halaman Home dan sebelum pengguna dapat mengakses fitur-fitur tertentu dalam aplikasi. Halaman ini bertindak sebagai pintu gerbang ke dalam akun pengguna dan menyediakan cara untuk mengotentikasi identitas pengguna sebelum mereka dapat mengakses informasi pribadi, melakukan

peminjaman buku, atau menggunakan layanan lain yang memerlukan otorisasi. Pada gambar 3 dibawah menampilkan halaman registrasi.



Gambar 3. Gambar Halaman registrasi

- C. Ini adalah tampilan ketika user atau peminjam berhasil login. Disini peminjam dapat melakukan pencarian buku yang ingin dipinjam dan dapat memasukkan buku ke dalam menu keranjang pada header di kanan atas. Pada gambar 4 dibawah menampilkan halaman peminjaman buku.



Gambar 4. Gambar Halaman Peminjam

- D. Apabila user/peminjam sudah mencari dan memasukkan buku kedalam keranjang maka buku tersebut akan masuk ke halaman keranjang. Pada gambar 5 dibawah menampilkan halaman user sudah meminjam buku

No	Judul	Penulis	Rak	Baris
1	Gusdur	Greg borton	2	1
2	Habilie	Raden toto sugiharto	2	2

Gambar 5. Gambar Halaman keranjang

- A. Kemudian, masuk ke halaman Dasboard Petugas, disini petugas dapat memantau aktivitas user/peminjam. Halaman ini memudahkan petugas untuk mengetahui berapa jumlah buku, peminjam, buku yang selesai dipinjam, dan buku yang sedang dipinjam. Pada gambar 6 dibawah menampilkan petugas dapat mengetahui aktivitas user yang meminjam buku.

Gambar 6. Gambar Dashboard Petugas

B. Petugas juga dapat menambah, mengubah, dan menghapus kategori buku yang ada. Halaman ini memudahkan petugas untuk mengedit buku apabila ada kesalahan seperti salah menulis judul atau kategori buku. Petugas juga dapat menambahkan buku baru dan juga dapat menghapus buku apabila buku tidak tersedia. Pada gambar 7 dibawah menampilkan halaman petugas yang dapat mengedit buku yang dipinjam oleh user.

No	Kategori	Aksi
1	Hukum	Edit Hapus
2	Novel	Edit Hapus
3	Sejarah	Edit Hapus
4	Religi	Edit Hapus
5	Biografi	Edit Hapus

Gambar 7. Gambar Halaman kategori petugas

C. Petugas juga dapat melakukan hal yang sama seperti diatas pada halaman Rak. Halaman ini memudahkan petugas untuk mencari buku karena terdapat nomor rak dan barisnya. Pada gambar 8 dibawah menampilkan petugas dapat mencari buku pada nomor dan barisnya.

No	Rak	Baris	Kategori	Aksi
1	0	0	Hukum	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	1	1	Novel	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	1	2	Novel	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4	1	3	Novel	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5	1	4	Novel	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 8. Gambar Halaman rak petugas

- D. Petugas juga dapat melakukan hal yang sama seperti diatas pada halaman Penerbit. Halaman ini memudahkan petugas untuk mengetahui siapa penerbit dari buku tersebut. Petugas juga dapat mengubah dan menghapus penerbit apabila ada kesalahan. Pada gambar 9 dibawah menampilkan halaman penerbit petugas.

No	Penerbit	Aksi
1	Ganesha	Edit Hapus
2	Gramedia	Edit Hapus
3	Erlangga	Edit Hapus

Gambar 9. Gambar Halaman penerbit petugas

- E. Petugas juga dapat mengedit sampul, judul, penulis, kategori, dan jugamelakukan aksi seperti diatas. Halaman ini memudahkan peminjam untuk mengetahui buku yang akan dipinjam. Halaman ini juga memudahkan petugas untuk menambah buku, melihat detail buku, mengubah buku, menghapus buku, dan mencari buku. Pada gambar 10 dibawah petugas dapat mengedit seperti sampul, judul, penulis, dan kategori sehingga memudahkan user mengetahui buku yang dipinjam.

No	Sampul	Judul	Penulis	Kategori	Aksi
1		Doraemon	Fujiko F	Komik	<button>Lihat</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2		UUD 1945	Tim Redaksi BIP	Sejarah	<button>Lihat</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3		Pengantar Hukum Pidana	H. Suyanto, S.H., M.H., MKn.	Sejarah	<button>Lihat</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4		Mengislamkan Indonesia	Karool Kersten	Sejarah	<button>Lihat</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5		Gusdur	Greg borton	Biografi	<button>Lihat</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 10. Gambar Halaman buku petugas

- F. Petugas juga dapat meninjau transaksi yang dilakukan oleh peminjam. Halaman ini memudahkan petugas untuk melihat riwayat transaksi. Pada gambar 11 dibawah menampilkan halaman petugas yang dapat meninjau transaksi yang dilakukan oleh user.

No	Kode Pinjam	Buku	Lokasi	Tanggal Pinjam	Tanggal Kembali	Denda	Status	Aksi
1	260832849	• Habibie	• Rak : 2, Baris : 2	03-Jan-2023	13-Jan-2023	-	Selesai Dipinjam	
2	606502956	• Gusdur	• Rak : 2, Baris : 1	04-Feb-2023	14-Feb-2023	-	Selesai Dipinjam	
3	895858604	• Mengislamkan Indonesia	• Rak : 1, Baris : 3	08-Dec-2022	18-Dec-2022	-	Selesai Dipinjam	
4	190452557	• Gusdur	• Rak : 2, Baris : 1	20-Mar-2023	30-Mar-2023	-	Selesai Dipinjam	
5	119402466	• Habibie	• Rak : 2, Baris : 2	09-Apr-2023	19-Apr-2023	-	Selesai Dipinjam	

Gambar 11. Gambar Halaman transaksi petugas

- G. Halaman Admin sama dengan petugas, yang mebedakan disini yakni admin dapat memantau user/peminjam, dan juga petugas. Pada gambar 12 dibawah menampilkan halaman admin sama dengan halaman petugas, yang dapat membedakan yaitu admin dapat memantau user dan petugas.

DPRD SUKOHARJO

User

No Nama Role

1	Admin	Admin
2	Petugas	Petugas
3	Peminjam	Peminjam
4	Musyhyah	Peminjam
5	Yahya	Peminjam

Copyright © DPRD SUKOHARJO 2023

Gambar 12. Gambar Halaman admin

Blackbox Testing

Black-box testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang fokus pada pemeriksaan fungsionalitas suatu sistem atau aplikasi perangkat lunak tanpa memahami rincian kode atau implementasi internalnya. Dalam konteks ini, "*black-box*" merujuk pada fakta bahwa pengujian dilakukan tanpa pengetahuan tentang bagaimana sistem tersebut bekerja di dalamnya (Aghababaeyan et al., 2023).

Melakukan uji coba pada website yang dibuat pendekatan sistematis dan kombinasi input dirangkum dalam sebuah table. Pengujian fungsi sistem software berkerja dengan baik

No.	Fitur	Skenario Pengujian	Hasil Pengujian
1	Halaman Beranda	<ul style="list-style-type: none"> - Navigasi ke halaman lainnya - Pencarian buku dari halaman beranda 	- Sukses
2	Pendaftaran Anggota	<ul style="list-style-type: none"> - Pengisian formulir pendaftaran anggota - Proses verifikasi email atau aktivasi akun 	- Sukses
3	Pencarian Buku	<ul style="list-style-type: none"> - Pencarian berdasarkan judul, pengarang, kategori 	- Akurat
4	Peminjaman dan Pengembalian	<ul style="list-style-type: none"> - Proses peminjaman buku - Proses pengembalian buku 	- Sukses
5	Riwayat Peminjaman	<ul style="list-style-type: none"> - Pemeriksaan riwayat peminjaman anggota 	- Tersimpan dengan benar
6	Kompatibilitas Browser	<ul style="list-style-type: none"> - Akses website menggunakan Chrome, Firefox, Safari 	- Kompatibel
7	Responsif Desain	<ul style="list-style-type: none"> - Akses website pada desktop, tablet, ponsel 	- Responsif
8	Keamanan	<ul style="list-style-type: none"> - Penggunaan protokol HTTPS - Penyimpanan informasi sensitif secara aman 	- Terlindungi
9	Kinerja	<ul style="list-style-type: none"> - Uji kinerja dengan jumlah pengguna yang berbeda 	- Tidak ada penurunan
10	Pengelolaan Error	<ul style="list-style-type: none"> - Akses website dengan input yang salah 	- Pesan error informatif
11	Integrasi	<ul style="list-style-type: none"> - Integrasi dengan sistem manajemen basis data 	- Terintegrasi dengan baik
12	Aksesibilitas	<ul style="list-style-type: none"> - Akses oleh pengguna dengan kebutuhan khusus 	- Dapat diakses
13	Logout	<ul style="list-style-type: none"> - Proses logout berfungsi dengan baik 	- Sukses
14	Peningkatan Kinerja	<ul style="list-style-type: none"> - Proses pemesanan buku yang berulang 	- Kinerja tetap stabil

Table 1. blackbox testing

Pada blackbox testing megetahui kerangka untuk melakukan blackbox testing pada website perpustakaan. Berikut penjelasan untuk setiap kolom:

Pada pengujian nomer :

1. No. : Nomir urutan pengujian.
2. Fitur : fitur spesifik dari website perpustakaan yang sedang diuji.
3. Scenario pengujian : Rincian tentang Langkah-langkah yang diambil selama pengujian
4. Hasil pengujian : hasil pengujian setalah menjalankan scenario pengujian.

Baris 1 (Halaman Beranda):

Fitur: Pengujian navigasi dan pencarian di halaman beranda. Skenario Pengujian: Melibatkan langkah-langkah untuk memastikan bahwa pengguna dapat berpindah ke halaman lain dan hasil pencarian relevan. Hasil Pengujian: Catatan apakah navigasi berfungsi dengan baik dan apakah pencarian menghasilkan hasil yang tepat.

Baris 2 (Pendaftaran Anggota):

Fitur: Pengujian fungsionalitas pendaftaran anggota. Skenario Pengujian: Melibatkan pengisian formulir pendaftaran dan proses verifikasi email atau aktivasi akun. Hasil Pengujian: Catatan apakah proses pendaftaran dan verifikasi berjalan dengan baik.

Baris 3 (Pencarian Buku):

Fitur: Pengujian fungsionalitas pencarian buku. Skenario Pengujian: Mencakup pengujian pencarian berdasarkan judul, pengarang, dan kategori. Hasil Pengujian: Catatan apakah hasil pencarian akurat dan sesuai dengan parameter yang diberikan.

Baris 4 (Peminjaman dan Pengembalian):

Fitur: Pengujian fungsionalitas peminjaman dan pengembalian buku. Skenario Pengujian: Menguji proses peminjaman dan pengembalian untuk memastikan konsistensi dan akurasi. Hasil Pengujian: Catatan apakah proses tersebut berhasil atau gagal.

Baris 5 (Riwayat Peminjaman):

Fitur: Pengujian fungsionalitas riwayat peminjaman. Skenario Pengujian: Menguji apakah riwayat peminjaman anggota tersimpan dengan benar. Hasil Pengujian: Catatan apakah riwayat peminjaman tersimpan dengan benar.

Baris 6 (Kompatibilitas Browser):

Fitur: Pengujian kompatibilitas browser. Skenario Pengujian: Menguji aksesibilitas website melalui beberapa browser populer. Hasil Pengujian: Catatan apakah website dapat diakses dengan baik di semua browser yang diuji.

Baris 7 (Responsif Desain):

Fitur: Pengujian responsivitas desain. Skenario Pengujian: Menguji tampilan website pada desktop, tablet, dan ponsel. Hasil Pengujian: Catatan apakah desain responsif dan tampil dengan baik di berbagai perangkat.

Baris 8 (Keamanan):

Fitur: Pengujian keamanan website. Skenario Pengujian: Menguji penggunaan protokol HTTPS dan penyimpanan informasi sensitif. Hasil Pengujian: Catatan apakah website memiliki langkah-langkah keamanan yang memadai.

Baris 9 (Kinerja):

Fitur: Pengujian kinerja website. Skenario Pengujian: Menguji kinerja dengan jumlah pengguna yang berbeda. Hasil Pengujian: Catatan apakah website tetap responsif dan stabil dalam kondisi penggunaan yang berat.

Baris 10 (Pengelolaan Error):

Fitur: Pengujian pengelolaan error. Skenario Pengujian: Menguji respons website terhadap input yang salah. Hasil Pengujian: Catatan apakah pesan error yang dihasilkan informatif dan membimbing.

Baris 11 (Integrasi):

Fitur: Pengujian integrasi dengan sistem lain. Skenario Pengujian: Menguji apakah website terintegrasi dengan baik dengan sistem manajemen basis data atau sistem otentikasi. Hasil Pengujian: Catatan apakah integrasi berjalan dengan lancar.

Baris 12 (Aksesibilitas):

Fitur: Pengujian aksesibilitas. Skenario Pengujian: Menguji apakah website dapat diakses oleh pengguna dengan kebutuhan khusus. Hasil Pengujian: Catatan apakah website memenuhi standar aksesibilitas.

Baris 13 (Logout):

Fitur: Pengujian fungsi logout. Skenario Pengujian: Menguji proses logout dan pengalihan pengguna ke halaman yang sesuai. Hasil Pengujian: Catatan apakah proses logout berfungsi dengan baik.

Baris 14 (Peningkatan Kinerja):

Fitur: Pengujian peningkatan kinerja. Skenario Pengujian: Menguji kinerja website selama proses pemesanan buku yang berulang. Hasil Pengujian: Catatan apakah kinerja website tetap stabil selama penggunaan berulang.

KESIMPULAN

Laporan magang ini disusun sebagai bagian dari pemenuhan mata kuliah praktek kerja nyata Program Studi Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta tahun 2023. Magang dilaksanakan pada periode 13 Maret - 11 April 2023 di DPRD Sukoharjo, di mana selain menjalankan tugas utama sebagai mahasiswa informatika dalam pembuatan website, kami juga terlibat dalam berbagai pekerjaan kantoran sehari-hari.

Salah satu kontribusi kami terlihat dalam pengelolaan surat keluar-masuk, keuangan, dan dukungan pada berbagai event di DPRD, termasuk dokumentasi dan pembuatan video editing untuk konten dan hiburan. Selain itu, kami mengidentifikasi kebutuhan untuk meningkatkan efisiensi dalam pendataan buku perpustakaan JDIH DPRD Sukoharjo.

Inisiatif ini melahirkan pengembangan sebuah website catalog menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Website ini bertujuan untuk memfasilitasi pendataan buku, terutama keluar-masuk buku harian, dan memberikan wadah bagi orang lain untuk menjelajahi koleksi buku perpustakaan JDIH DPRD Sukoharjo.

Harapan kami adalah bahwa hasil pengembangan website ini dapat digunakan secara efektif dan berkelanjutan, memberikan kontribusi positif dalam memajukan peran teknologi untuk mempermudah kegiatan sehari-hari di DPRD Sukoharjo, khususnya di perpustakaan JDIH.

Laporan magang ini menjadi bukti formal pemenuhan mata kuliah praktek kerja nyata di DPRD Sukoharjo. Hasil utama dari magang ini adalah "Website Catalog dan Pendataan Perpustakaan JDIH DPRD Sukoharjo". Kami berharap hasil kerja keras ini tidak hanya bermanfaat bagi kami, tetapi juga bagi pihak terkait dan menjadi langkah awal kami menuju karir dan masa depan yang sukses di bidang teknologi.

DAFTAR PUSTAKA

- Aghababaeyan, Z., Abdellatif, M., Briand, L., Ramesh, S., & Bagherzadeh, M. (2023). Black-Box Testing of Deep Neural Networks through Test Case Diversity. *IEEE Transactions on Software Engineering*, 49(5), 3182–3204. <https://doi.org/10.1109/TSE.2023.3243522>
- Alfonsius, E., Sukardi, Bonitalia, Ngangi, S. W. C., & Lagimpu, C. F. (2023). Sistem Informasi Layanan Surat Bebas Pustaka Pada Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan Provinsi Sulawesi Tengah Berbasis Website. *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, 1(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.58602/itsecs.v1i2.32>
- Alit, R., Pradyan, C. G., Iswardhana, E. A., Sefiani, S., Assardew, A. M. L. A., Larissa, T. N., & Olivia, R. P. (2023). Perancangan Ulang UIUX Website Resmi Pemerintah Kabupaten Kediri untuk Meningkatkan Aksesibilitas dan Efisiensi. *Jurnal Ilmu Teknik*, 1(2), 64–68.
- Bagaskara, W., & Voutama, A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Perpustakaan Digital. *Journal Of Social Science Research*, 3(2), 10113–10124. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative>
- Elvira, H., & Maryam, M. (2023). Rancangan Bangun Sistem Informasi Pemesanan Pemeriksaan dan Perawatan Gigi Berbasis Website. *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(2), 525–537. <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i2.3558>
- Faisal Maulana Akbar, Ayovi Poerna Wardhanie2, & Tan Amelia. (2023). Implementasi Re-design UI/UX Website Fumigasi Untuk Meningkatkan Customer Experience. *Journal of Applied Computer Science and Technology*, 4(2), 90–99. <https://doi.org/10.52158/jacost.v4i2.488>
- Fathoni, W. N., & Maryam. (2021). Rangan Bangun Sistem Informasi Pelayanan Suart Keterangan Berbasis Web. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia*, 1(5), 199–208. <https://doi.org/10.52436/1.jpti.42>
- Felicia, T. A., Fauzi, R., Mufied, F., & Anshary, A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Crowdfunding Syariah Untuk UMKM Menggunakan Metode User-Centered Design. *Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 4(1), 42–52. <https://doi.org/10.30865/klik.v4i1.1084>
- Gautama, S. P., Fajarwati, S., & Hamdi, A. (2023). UI/UX Design on Prototype Attendance Using the Design Thinking Method. In *Journal of Multimedia Trend and Technology-JMTT* (Vol. 2, Issue 1). <https://journal.educollabs.org/index.php/jmtt/>
- Gunanto, A., & Sudarmilah, E. (2020). Pengembangan Website E-Arsip Di Kantor Kelurahan Pabelan. In *Jurnal Teknik Elektro* (Vol. 20, Issue 02).
- Hafsari, R., Aribi, E., & Maulana, N. (2023). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori dan Penjualan Pada Perusahaan PT. Inhutani V. *Jurnal PROSISKO*, 10(2), 109–116.
- Irawan Informatika, D. (2023). Perancangan dan Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMK Negeri 5 Bandar Lampung Berbasis Web. *Teknologipintar.Org*, 3(3), 1–19.
- Maulana, R., & Ikasari, I. H. (2023). Literature Review: Implementasi Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Riset Informatika Dan Inovasi*, 1(1), 247–251. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/jriin>

- Mudzakir, R. A., Dewantara, S., Gamma, W., Lingga, E., & Informatika, J. T. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Dan Penjualan Sparepart Berbasis Web Pada Toko Gamma Motor Depok. In *Scientia Sacra: Jurnal Sains* (Vol. 3, Issue 2). <http://pijarpemikiran.com/index.php/Scientia>
- Nurfauziah, E., Roziqin, M. A., Putra Hernanda, Y., & Saputra, S. (2023). Aplikasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah SMK Nasional. *Jurnal Inovasi Dan Humaniora*, 1(2), 331–335. <https://jurnalmahasiswa.com/index.php/>
- Praniffa, A. C., Syahri, A., Sandes, F., Fariha, U., Giansyah, Q. A., & Hamzah, M. L. (2023). Pengujian Black Box dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web. *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(1), 1–16.
- Salsabila Khairi, A. (2023). *Perancangan Prototype Cloud Computing Dalam Menyimpan Tugas Dan Pembelajaran Mahasiswa Di Kelas Menggunakan Owncloud* (Vol. 1, Issue 3). Online.
- Sugiharto, S., Wahidin, A. J., Muhammad, A. R., Asegaff, H. N., Wahyono, H., & Irfan, A. (2023). Perancangan Sistem Manajemen Laundry Berbasis Web untuk Laundry Dian dengan Penggunaan PHP dan MySQL. *Journal Of Engineering And Technology Innovation (JETI) Juni*, 2(2).
- Suri, G. P., & Arifin, N. Y. (2020). Pengembangan dan Implementasi Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web. *Engineering And Technology International Journal*, 2(1), 21–28.
- Yusup, M., Rahman Al Aziz, R., Al Furqon, R., & Saifudin, A. (2023). Pengujian Aplikasi Pengolah Data Berbasis Web Menggunakan Metode Black Box. *Jurnal Teknologi, Bisnis Dan Pendidikan*, 1(1), 32–36. <https://jurnalmahasiswa.com/index.php/teknobis>
- Zulfa, I., & Wanda, R. (2023). Rancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan PHP dan MySQL. *Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 3(4), 393–399. <https://djournals.com/klik>

Lampiran**Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota****1. Biodata Ketua Pelaksana****A. Identitas Diri**

1	Nama Lengkap	Hasyim Al Fattah
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	L200200109
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Sukoharjo, 20 Desember 2002
6	Alamat Email	l200200109@student.ums.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	+62 812-2688-760

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			

C. Penghargaan yang pernah Diterima

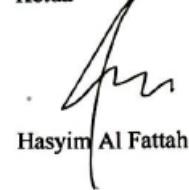
1	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
2			
3			
4			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-AI.

Surakarta, 05 Januari 2024

Ketua



Hasyim Al Fattah

2. Biodata Anggota 1

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Bhirawa Chandramukti
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	L200200103
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Sukoharjo, 31 Januari 2002
6	Alamat Email	l200200103@student.ums.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	+62 858-0572-5171

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			

C. Penghargaan yang pernah Diterima

1	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
2			
3			
4			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-AI.

Surakarta, 05 Januari 2024
Anggota Tim



Bhirawa Chandramukti

3. Biodata Anggota 2

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Hamni Kamal Rahmatika
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	L200200102
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Sragen, 13 April 2001
6	Alamat Email	l200200102@student.ums.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	+62 858-5181-6458

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			

C. Penghargaan yang pernah Diterima

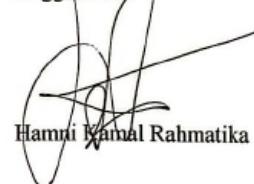
1	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
2			
3			
4			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-AI.

Surakarta, 05 Januari 2024

Anggota Tim



Hamni Kamal Rahmatika

4. Biodata Anggota 3

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Rahmania Zahara Budi Putra
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	L200200132
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Madiun, 30 Agustus 2001
6	Alamat Email	l200200132@student.ums.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	+62 857-8445-5031

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			

C. Penghargaan yang pernah Diterima

1	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
2			
3			
4			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-AI.

Surakarta, 05 Januari 2024

Anggota Tim



Rahmania Zahara Budi Putra

5. Biodata Anggota 4

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Yahya Ikhwan Muhsinin
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Informatika
4	NIM	L200200128
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Sragen, 25 July 2002
6	Alamat Email	l200200128@student.ums.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	089673828636

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam kegiatan	Waktu dan Tempat
1			
2			

C. Penghargaan yang pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1			
2			
3			
4			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-AI

Surakarta, 05 Januari 2024

Anggota Tim



Yahya Ikhwan Muhsinin

Lampiran 2. Biodata Dosen Pendamping

1. Biodata Dosen Pendamping

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Dr. Endah Sudarmilah, S.T., M.Eng.
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Informatika
4	NIP/NIDN	0618017901
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Yogyakarta, 18 Januari 1979
6	Alamat E-mail	es132@ums.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	085729485655

B. Riwayat Pendidikan

RIWAYAT PENDIDIKAN PERGURUAN TINGGI			
Tahun Lulus	Program Pendidikan	Perguruan Tinggi	Jurusan/Program Studi
2018	Doktor	Universitas Gadjah Mada	Teknik Elektro/Sistem Isyarat dan Elektronis)
2009	Magister	Universitas Gadjah Mada	Teknik Elektro/Sistem Isyarat dan Elektronis)
2002	Sarjana	Universitas Gadjah Mada	Departemen Teknik Elektro dan Teknologi Informasi/Game Development

C. Rekam Jejak Tri Dharma PT Pendidikan/Pengajaran

No	Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	Tahun Akademik
1	Rekayasa Perangkat Lunak / Software Engineering	Wajib	2017/2018, 2018/2019, 2019/2020, 2020/2021
2	Kalkulus / Calculus	Wajib	2017/2018, 2018/2019, 2019/2020, 2020/2021
3	Metodologi Penelitian dan Publikasi Ilmiah / Research Method	Wajib	2017/2018, 2018/2019, 2019/2020, 2020/2021

4	Interaksi Manusia dan Komputer / Human and Computer Interact	Wajib	2017/2018, 2018/2019, 2019/2020, 2020/2021
5	Praktikum Pemrograman Game dan Animasi / Game and Animation Programming Lab Work	Wajib	2017/2018, 2018/2019, 2019/2020, 2020/2021
6	Pemrograman Game dan Animasi / Game and Animation Programming	Wajib	2017/2018, 2018/2019, 2019/2020, 2020/2021

Penelitian

No.	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
1	Sistem Pelacakan Wajah metode haar	LPPM-UMS	2009
2	Pengembangan Sistem Identifikasi dengan Pelacakan dan Pengenalan Wajah	LPPM-UMS	2009
3	Sistem Identifikasi Teroris dengan Pelacakan dan Pengenalan Wajah	DP2M DIKTI (Dosen Muda)	2010
4	Sistem Pakar untuk Autisme Anak Berbasis Web	RPPS TE FT UMS	2011
5	Sistem Monitoring Pertumbuhan Balita Berbasis Web (Kms Online)	LPPM-UMS	2011
6	Pengembangan Aplikasi Game untuk Mengukur Kemampuan Kognitif Anak (Tahun 1)	LPPM-UMS	2013
7	Pengembangan Aplikasi Game untuk Mengukur Kemampuan Kognitif Anak (Tahun 2)	LPPM-UMS	2013
8	Sistem Informasi Dan Monitoring Tumbuh Kembang Balita Berbasis Web (Tahun 1)	DP2M DIKTI (Hibah Bersaing)	2013
9	Sistem Informasi Dan Monitoring Tumbuh Kembang Balita Berbasis Web (Tahun 2)	DP2M DIKTI (Hibah Bersaing)	2014
10	Pengkayaan Concept Stage pada Game Komputer dengan Penyesuaian Tahapan Perkembangan Intelectual Skills Anak Usia Dini/Pra Sekolah	DP2M DIKTI (Hibah Disertasi Doktor)	2015
11	Purwarupa Game Komputer Sebagai Stimulator Kognitif Anak Prasekolah	DP2M DIKTI (Hibah Bersaing)	2016

12	Video Game as a Disaster Mitigation Media for Children	LPPM UMS (Doctoral Research Grant)	2019
13	Gamifikasi Media Pembelajaran bagi Anak Berkebutuhan Khusus (Tahun 1)	Ristekdikti BRIN (PTUPT)	2021
14	Gamifikasi Media Pembelajaran bagi Anak Berkebutuhan Khusus (Tahun 2)	Ristekdikti BRIN (PTUPT)	2022
15	e-GIS : e-Modul Asistif Berbasis Flipbook Android dalam Pembelajaran Pemrograman Sistem Informasi Geografis untuk Mahasiswa Disabilitas Autisme	Belmawa Kemendikbud RistekDikti	2022
16	Gamifikasi Media Pembelajaran bagi Anak Berkebutuhan Khusus (Tahun 3)	Ristekdikti BRIN (PTUPT)	2023

Pengabdian kepada Masyarakat

No.	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun
1	Pengabdian Masyarakat LPPM UMS: Pelatihan Pemanfaatan program aplikasi komputer Microsoft Word Bagi Remaja Mushola At-Taubah RW 16 Sorosutan, Umbulharjo, Yogyakarta	LPPM UMS	2009
2	Pengabdian Masyarakat FKI UMS: Pendidikan Literasi Media pada Guru TK gugus Kasunan sebagai upaya menanggulangi Dampak Negatif Televisi	PID UMS	2010
3	Pengabdian Masyarakat Kampung Ramah Anak: Pola Asuh Anak Terhadap Teknologi	Mandiri	2015
4	Pengabdian Masyarakat Kampung Ramah Anak: Literasi Teknologi untuk Anak Sekolah Dasar	Mandiri	2016
5	Pengabdian Masyarakat TP PKK: Parental : ICT untuk Anak Usia Dini	Mandiri	2017
6	Pengabdian Masyarakat PKM Ristek Dikti: Literasi Digital dan Pemanfaat Augmented Reality EduGame untuk Anak Sekolah Dasar	Ristekdikti (PKM)	2019
7	Edugame Motorik Untuk Anak Sekolah Dasar	PID UMS	2019
8	Pelatihan Pemanfaatan GDrive Untuk Administrasi	PID UMS	2022

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-KC**.

Surakarta, 04 Januari 2024

Dosen Pembimbing,



(Dr. Endah Sudarmilah, S.T., M.Eng)

Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana**SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PELAKSANA**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hasyim Al Fattah
NIM : L200200109
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Komunikasi dan Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-KI saya dengan judul
KompetensiTeknisMelaluiMagangPembuatan Website Catalog
dan Pendataan Perpustakaan JDIH DPRD Sukoharjo yang diusulkan untuk tahun
anggaran 2023 adalah asli karya kami dan belum pernah dibiayai oleh lembaga
atau sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini,
maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku
dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar
benarnya.

Surakarta, 6 Januari2023
Yang Menyatakan,



(Hasyim Al Fattah)

NIM. L200200109

Lampiran 5. Pernyataan Sumber Tulisan**SURAT PERNYATAAN SUMBER TULISAN PKM-AI**

Saya yang menandatangani Surat Pernyataan ini:

Nama Ketua Tim	:	Hasyim Al Fattah
Nomer Induk Mahasiswa	:	L200200109
Program Studi	:	Teknik Informatika
Nama Dosen Pendamping	:	Dr. Endah Sudarmilah, S.T., M.Eng.
Perguruan Tinggi	:	Universitas Muhammadiyah Surakarta

1. Menyatakan bahwa PKM-AI yang saya tuliskan bersama anggota tim lainnya benar bersumber dari kegiatan yang telah dilakukan:

- a. Sumber tulisan dari hasil kegiatan yang telah dilakukan berkelompok oleh tim penulis, yaitu:
- b. Topik Kegiatan:
- c. Tahun dan Tempat Pelaksanaan: 2023 dan DPRD Sukoharjo

2. Naskah ini belum pernah diterbitkan/dipublikasikan dalam bentuk prosiding maupun jurnal sebelumnya dan diikutkan dalam kompetisi.

3. Kami menyatakan kesediaan artikel ilmiah ini dipublish di e-Journal Direktorat Belmawa Kemendikbud-Ristek.

Demikian Surat Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran tanpa paksaan pihak manapun
juga untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Lampiran 6. Formulir Penilaian Artikel Ilmiah

Judul Kegiatan	:	Kompetensi Teknis Melalui Magang Pembuatan Website Catalog dan Pendataan Perpustakaan JDIH DPRD Sukoharjo
Bidang PKM	:	PKM-AI
Bidang Ilmu	:	Sistem Informasi
NIM / Nama Ketua	:	L200200109 / Hasyim Al Fattah
NIM / Nama Anggota 1	:	L200200103 /Bhirawa Chandramukti
NIM / Nama Anggota 2	:	L200200102 /Hamni Kamal Rahmatika
NIM / Nama Anggota 3	:	L200200132 /Rahmania Zahara Budi Putra
NIM / Nama Anggota 4	:	L200200128 /Yahya Ikhwan Muhsinin
Perguruan Tinggi	:	Universitas Muhammadiyah Surakarta
Program Studi		Informatika

NO	Kriteria	Bobot	Skor	Nilai
1	JUDUL: Kesesuaian isi dan judul artikel.	5		
2	ABSTRAK/ABSTRACT: Latar belakang, Tujuan, Metode, Hasil, Kesimpulan, Kata kunci.	10		
3	PENDAHULUAN: Persoalan yang mendasari pelaksanaan dan uraian dasar keilmuan yang mendukung kemutakhiran substansi kajian.	15		
4	METODE: Kesesuaian dengan persoalan yang telah diselesaikan, Pengembangan metode baru, Penggunaan metode yang sudah ada.	25		
5	HASIL DAN PEMBAHASAN: Kumpulan dan kejelasan penampilan data Proses/teknik pengolahan data, Ketajaman analisis dan sintesis data, Perbandingan hasil dengan hipotesis atau hasil sejenis sebelumnya.	30		
6	KESIMPULAN: Tingkat ketercapaian hasil dengan tujuan.	10		
7	DAFTAR PUSTAKA: Ditulis dengan sistem Harvard (nama, tahun), Sesuai dengan uraian sitasi, Kemutakhiran Pustaka.	5		
	Total	100		