



2.SPRINT (19 Haziran- 3 Temmuz) x

trello.com/c/kGnQSySF/9-proje-yönetim-aracı-belirlendi-kullanımı-öğrenildi

Trello Çalışma Alanları Geçmiş Yıldızlı Şablonlar Oluştur

F-120 Ücretsiz

Panolar

Üyeler

Çalışma Alanı ayarları

Çalışma Alanı görünümleri

Tablo

Takvim

Panolarınız

2.SPRINT (19 Haziran- 3 Te...

Daily toplantılar

Görevler

Görevler

Premium'u ücretsiz deneyin

2.SPRINT (5 Haziran- 19 Haziran)

Proje Yönetim Aracı belirlendi. Kullanımı öğrenildi.

1.Sprint Yapılanlar (5 Haziran- 19 Haziran) listesinde

Bildirimler Tarihler

👁 Takip et 16 Haz - 18 Haz saat 23:00 Tamamla

Açıklama

Düzenle

Proje yönetim aracı belirlendi ve üzerine araştırmalar yapıldı.

TRELLO

İşaretlenen öğeleri gizle Sil

100%

✓ Kullanışlı

✓ Ücretsiz

✓ Konsepti projeye uygun

Bir öğe ekleyin

Etkinlik

Detayları Göster

Yorum yaz...

Önerilenler

Katıl

Karta Ekle

Üyeler

Etiketler

Kontrol listesi

Tarihler

Eklenti

Kapak

Özel Alanlar

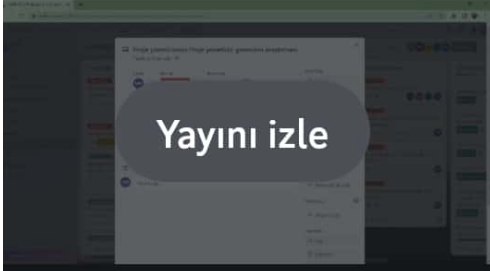
Power-Up'lar

+ Power-Up'lar Ekle

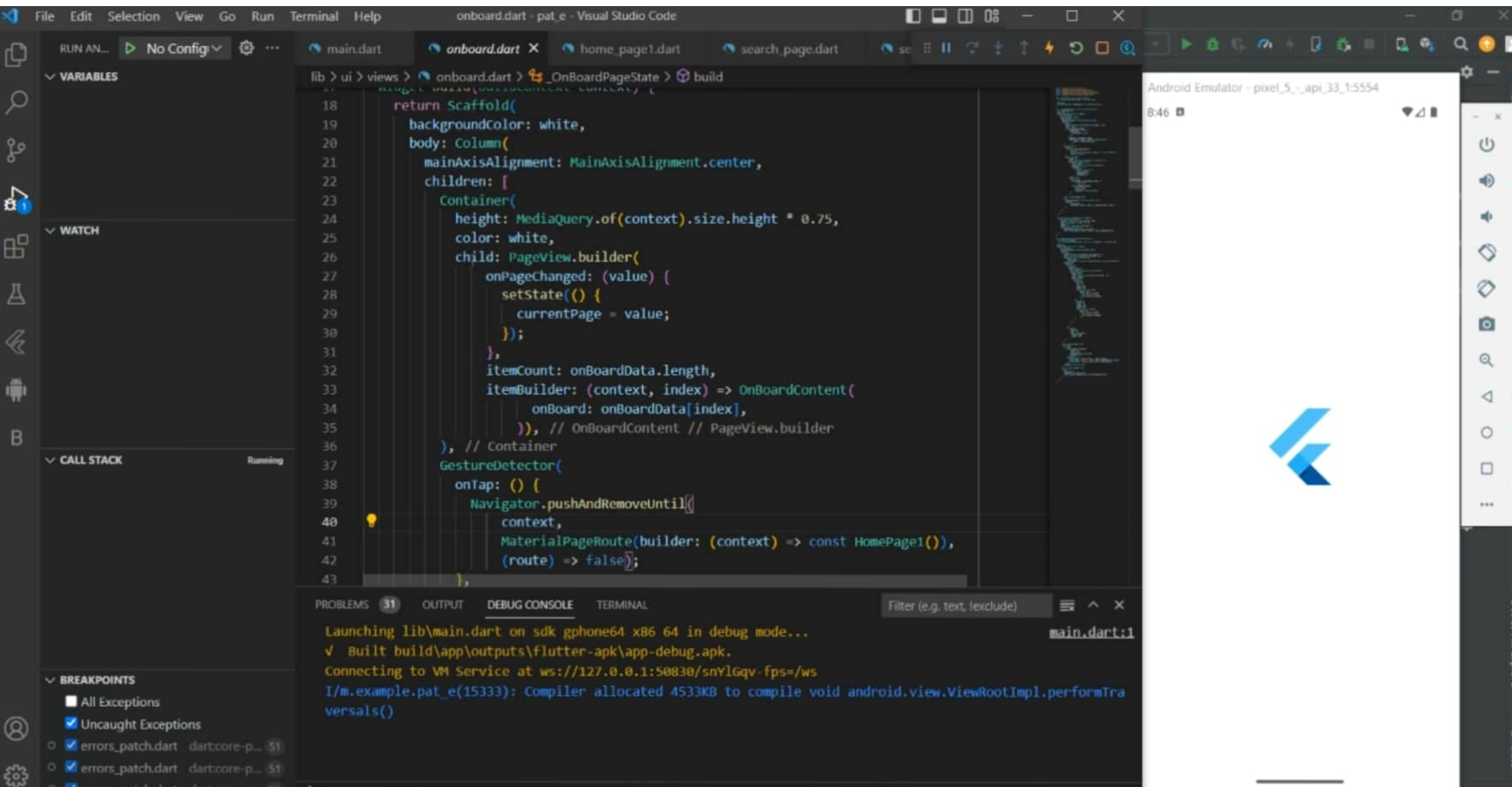
Otomasyon

+ Düğme Ekle

Hareketler







Visual Studio Code interface showing a Dart file named `errors_patch.dart` with a breakpoint at line 51. The code defines methods for throwing assertions and evaluating conditions. The left sidebar shows the **VARIABLES** and **WATCH** panels, and the **CALL STACK** panel indicates the program is paused on an exception.

```
38 @pragma("vm:entry-point", "call")
39 static _throwNew(int assertionStart, int assertionEnd, Object? message) {
40   _doThrowNew(assertionStart, assertionEnd, message);
41 }
42
43 @pragma("vm:entry-point", "call")
44 @pragma('vm:never-inline')
45 static _throwNewNullAssertion(String name, int line, int column) {
46   _doThrowNewSource('$name != null', line, column, null);
47 }
48
49 @pragma("vm:external-name", "AssertionError_throwNew")
50 external static _doThrowNew(
51   int assertionStart, int assertionEnd, Object? message) ;
52 @pragma("vm:external-name", "AssertionError_throwNewSource")
53 external static _doThrowNewSource(
54   String failedAssertion, int line, int column, Object? message);
55
56 @pragma("vm:entry-point", "call")
57 static _evaluateAssertion(condition) {
58   if (identical(condition, true) || identical(condition, false)) {
59     return condition;
60   }
61   if (condition is _Closure) {
62     return (condition as dynamic Function())();
63   }
64   if (condition is Function) {
```

The **DEBUG CONSOLE** shows the following stack trace:

```
#9654 SchedulerBinding._invokeFrameCallback binding.dart:1289
#9655 SchedulerBinding.handleDrawFrame binding.dart:1218
#9656 SchedulerBinding._handleDrawFrame binding.dart:1076
#9657 _invoke (dart:ui/hooks.dart:145:13)
#9658 PlatformDispatcher._drawFrame (dart:ui/platform_dispatcher.dart:338:5)
#9659 _drawFrame (dart:ui/hooks.dart:112:31)
(elided one frame from class _AssertionError)
```

On the right, an Android emulator displays a mobile app interface with a photo of a rabbit and the text:

Hayalinizdeki Evcil Hayvanı Burada Bulun

Hayvanlar hakkında daha fazla bilgi edinmek ve onlara yardım etmek için bilgilendirici içeriklerimize göz atın.

[Giriş Yap](#)

Hüseyin KARABULUT

20 OUA BOOTCAMP

The screenshot displays a Flutter development environment. The main window shows a code editor with Dart code for a Flutter widget. The code includes imports for various Flutter packages and a factory method for a widget. The code is as follows:

```
1 // Copyright 2014 The Flutter Authors. All rights reserved.  
2 // Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be  
3 // found in the LICENSE file.  
4  
5 import 'dart:async';  
6 import 'dart:collection';  
7 import 'dart:developer';  
8  
9 import 'package:flutter/foundation.dart';  
10 import 'package:flutter/rendering.dart';  
11  
12 import 'binding.dart';  
13 import 'debug.dart';  
14 import 'focus_manager.dart';  
15 import 'inherited_model.dart';  
16 import 'notification_listener.dart';  
17 import 'widget_inspector.dart';  
18  
19 export 'package:flutter/foundation.dart' show  
20   factory,  
21   immutable,  
22   mustCallSuper,  
23   optionalTypeArgs,  
24   protected,  
25   required,  
26   visibleForTesting;
```

On the right side, there is an Android emulator showing a mobile app interface. The app displays a photo of a rabbit and the text "Hayalinizdeki Evcil Hayvanı Burada Bulun". Below the photo, there is a paragraph of text in Turkish: "Hayvanlar hakkında daha fazla bilgi edinmek ve sizlere yardım etmek için bilgilendirici içeriklerimize göz atın."

At the bottom, there is a debug console showing a list of log messages. The messages are as follows:

```
#9654 SchedulerBinding._invokeFrameCallback  
#9655 SchedulerBinding.handleDrawFrame  
#9656 SchedulerBinding._handleDrawFrame  
#9657 _invoke (dart:ui/hooks.dart:145:13)  
#9658 PlatformDispatcher._drawFrame (dart:ui/platform_dispatcher.dart:112:31)  
#9659 _drawFrame (dart:ui/hooks.dart:112:31)  
(elided one frame from class _AssertionError)
```

At the bottom right, there is a row of five circular icons: a camera, a document, a microphone, a rocket, and a monitor with a red 'X'.





F-120 OUA BOOTCA...

Hüseyin, Melek, Nida, Rezan, ...



Nida F-120

1:00



Hüseyin F-120

Ortak GitHub Çalışması - Ekip ile birlikte örnek GitHub çalışması yapılacak. Branch, merge, pull, push mantıkları üzerinde durulacak ve iyice öğrenilecek.

13:18

Trello panosuna bakarken fark ettim. "Uygulama Tasarımında iç içe sayfa fikirlerinin düşünülmesi" görevi de varmış sizin. Onu da bir an önce halletmeye bakın. 2 kategoriye ele miştik zaten. Geri kalan 3 kategori + Anasayfa, Profil, İletişim, Hakkında için de düşünün bakalım :)

@tuana kucuk58 @Nida F-120
@Melek F-120

18:21



Hüseyin F-120



Mesaj





F-120 OUA BOOTCA...

Hüseyin, Melek, Nida, Rezan, ...



09:50



Hüseyin F-120

09:51

09:51

Yeni repo linkimiz

09:51

Hüseyin F-120

hsynkbulut/**Pat-e**

Oyun ve Uygulama Akademisi Flutter Bootcamp
Project



1

Contributor

0

Issues

0

Stars

0

Forks



GitHub - hsynkbulut/Pat-e: Oyun ve
Uygulama Akademisi Flutter Bootcamp...

Oyun ve Uygulama Akademisi Flutter Bootcam...
github.com

<https://github.com/hsynkbulut/Pat-e>

09:51

09:53



Rezan F-120

10:06

10:06

10:06



Mesaj





F-120 OUA BOOTCA...

Hüseyin yazıyor...



21:33

21:33



Fatih Çoban: Verimli Ekip ve Proje Yönetimi İçin TRELLO

Online Ticaret Üniversitesi (OTÜ) hakkında dah...
www.youtube.com

<https://youtu.be/ZRuE0naghyo>

21:49 ✓✓

25 Haziran 2023



Rezan F-120

Scrum Master, ekip üyelerine liderlik yapmaz veya onları yönetmez. Bunun yerine, takımın kendini organize etmesini ve sorumluluklarını üstlenmesini teşvik eder. Scrum prensiplerini ve süreçlerini benimsemelerine yardımcı olarak takımın verimliliğini artırır ve hedeflere odaklanmasını sağlar.

01:38



Rezan F-120

Scrum Master, ekip üyelerine liderlik yapmaz veya onları yönetmez. Bunun



Mesaj





F-120 OUA BOOTCA...

Hüseyin, Melek, Nida, Rezan, ...



Hüseyin F-120

[Redacted message]

13:42



Hüseyin F-120

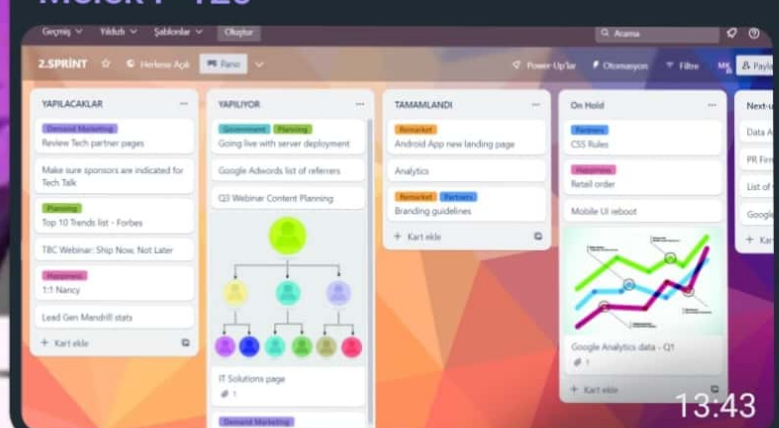
Melek F-120

[Redacted message]

13:42



Melek F-120



13:43

2. sprint için yeni panoda yeni görevleri liteleyecem

13:43

daha sonra bunları dağıtıcam

13:43

sonra yapılanlar ve bekleyenler olacak

13:44



Hüseyin F-120

[Redacted message]

13:44



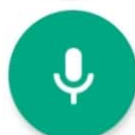
Melek F-120

[Redacted message]

13:44



Mesaj





F-120 OUA BOOTCA...

Hüseyin, Melek, Nida, Rezan, ...



13:47



Melek F-120

13:47



Hüseyin F-120

13:48



Melek F-120



Trello

Organize anything, together. Trello...
trello.com



<https://trello.com/invite/b/9VQollAa/ATTI4ddbfb6bd044c05d24705d50571d73cc08B94D782/2sprint-19-haziran-3-temmuz>

15:39

arkadaşlar yeni panoya katılma linki

15:39



Nida F-120

Melek F-120

15:41



Mesaj





F-120 OUA BOOTCA...

Hüseyin, Melek, Nida, Rezan, ...



23:31

Hüseyin F-120



GİT KOMUTLARI - ÖNEMLİ
NOKTALAR.docx

2 sayfa • 130 kB • DOCX

23:35

Hüseyin F-120

master

6 branches

0 tags

Switch branches/tags



Find or create a branch...

Branches

Tags

✓ master

default

huseyin-karabulut

melek-karakaya

nida-saglam

rezan-senturk

tuana-kucuk

[View all branches](#)

23:40

Hüseyin F-120

Fotoğraf



Mesaj





F-120 OUA BOOTCA...

Hüseyin, Melek, Nida, Rezan, ...



Hüseyin F-120

Bitmesi gereken işler

• Maximum 7 tane olacak şekilde farklı günlerde çekilmiş Trello ekran görüntüleri (MELEK)

• 19 Haziran - 3 Temmuz arası yapmış olduğumuz tüm zoom toplantılarının ve WhatsApp konuşmalarımızın (özel konuşmalar hariç) ekran görüntülerinin bir pdf yada word'de rapor haline getirilmesi (TUANA)

• Flutter uygulamasında yapılmış sayfaların uygulama içi ekran görüntüleri (HÜSEYİN)

• 2.sprintte neler yaptık vs. bunların [Readme.md](https://readme.md)'ye yazılması (NİDA)

19:18

Herkes müsaitse bugün akşam 10.30'a kadar herkes kendi görevi alakalı dosyalarını vs. hazırlasın.

Akşam 10.30 olduğu zaman da Discordda herkes sırayla ekran paylaşarak kendi göreviyle alakalı olan kısımları GitHub repomuza yükleyecek.



Mesaj



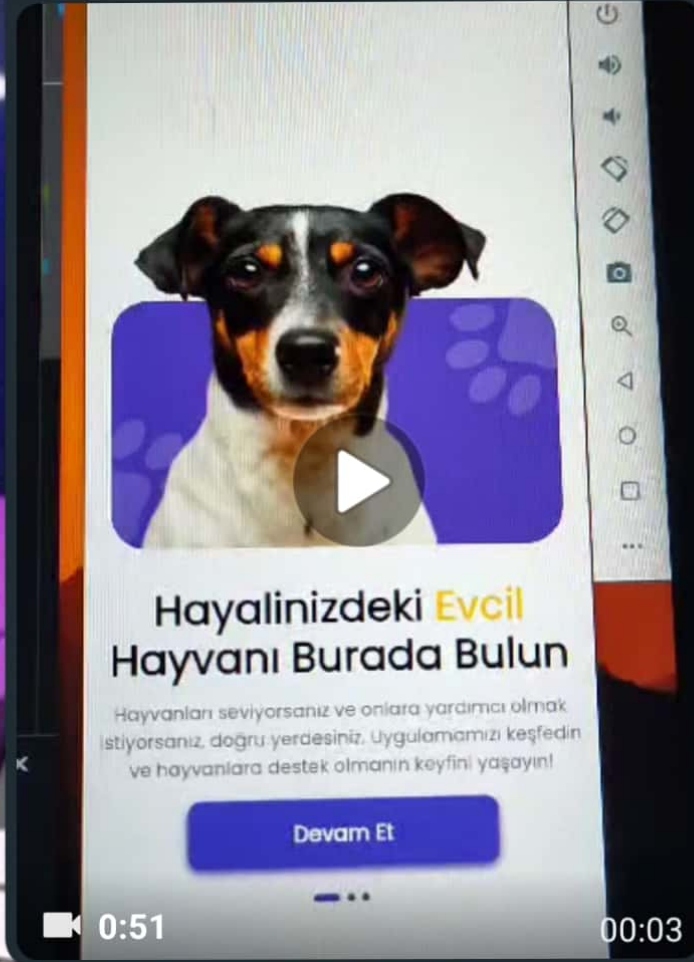


F-120 OUA BOOTCA...

Hüseyin, Melek, Nida, Rezan, ...



Hüseyin F-120



Uygulamanın son durumu: Onboard, SignUp, SignIn, ForgotPassword, BottomNavbar, Sidemenu (sidebar menu) eklendi. Sayfalar arası geçişi görmek adına rastgele birkaç sayfa açıldı (sonradan silinmek kaydıyla).

Header Navbar (Flutter'da AppBar diye geçiyormuş bu konu), yapmayı unuttum. Ona da yarın bakabilirsem bakacağım.

NOT: Tasarımlar üzerinde çok durmadım, ana iskelet yapıyı kurmaya odaklandım daha çok.

00:03



Mesaj

