다음에 제시된 문제들을 R 코드로 작성한 후에 lab\_04.R 로 저장하여 제출합니다.

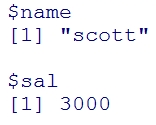
# 문제26

~~~~

# 문제27

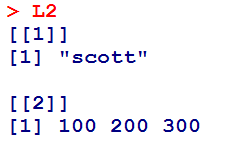
~~~~

[문제26] 다음과 같이 값이 구성되는 리스트를 정의하여 L1 에 저장한다.



3000 을 추출하여 2를 곱한 후에 result1 변수에 저장한다.

[문제27] 다음과 같이 값이 구성되는 리스트를 정의하여 L2 에 저장한다.



[문제28] 다음 리스트에서 A를 "Alpha"로 대체한다.

list(c(3,5,7), c(“A”, “B”, “C”))

[문제29] 다음 리스트에서 첫 번째 원소(alpha)의 각 값에 10을 더하여 출력한다.

list(alpha=0:4, beta=sqrt(1:5), gamma=log(1:5))

[문제30] 다음 리스트는 math, writing, reading의 중간고사 및 기말고사 점수이다.

전체 평균을 계산하여 출력한다.

(힌트 **: unlist()** 함수를 활용한다. unlist() : 리스트를 벡터형식의 데이터셋으로 풀어주는 함수)

list(math=list(95, 90), writing=list(90, 85), reading=list(85, 80))

# 제어문

[ 문제 1 ]

1. grade 라는 변수에 1부터 6사이의 난수를 추출하여 저장한다.

2. grade 의 값이 1 또는 2 또는 3이면 다음 결과를 출력한다.

"x 학년은 저학년입니다."

grade 의 값이 4 또는 5 또는 6이면 다음 결과를 출력한다.

"x 학년은 고학년입니다."

[ 문제 2 ]

1. choice 라는 변수에 1부터 5사이의 난수를 추출하여 저장한다.

2. 추출된 값이 1이면 300 과 50 의 덧셈 연산을 처리한다.

추출된 값이 2이면 300 과 50 의 뺄셈 연산을 처리한다.

추출된 값이 3이면 300 과 50 의 곱셈 연산을 처리한다.

추출된 값이 4이면 300 과 50 의 나눗셈 연산을 처리한다.

추출된 값이 5이면 300 과 50 의 나머지 연산을 처리한다.

4. 출력 형식(단, 출력문장은 한 번만 구현한다.)

결과값 : XX

[ 문제 3 ]

1. time 이라는 변수에 32150 이라는 값(초)을 초기화 한다.

2. time 변수의 값으로 "XX시간 XX분 XX초" 형식으로 변환하여 출력한다.

[ 문제 4 ]

1. count 라는 변수에 3부터 10사이의 난수를 추출하여 저장한다.

2. 1부터 3사이의 난수를 추출한다.(deco)

3. deco가 1이면 "\*"을 count 값만큼 출력한다.

deco가 2이면 "$"을 count 값만큼 출력한다.

deco가 3이면 "#"을 count 값만큼 출력한다.

[ 문제 5 ] – switch() 함수로 문제를 해결한다.

1. score 라는 변수에 0~100 사이의 난수를 저장한다.

2. score 의 값이 90~100 이면 level 변수에 “A 등급”을 저장한다.

score 의 값이 80~89 이면 level 변수에 “B 등급”을 저장한다.

score 의 값이 70~79 이면 level 변수에 “C 등급”을 저장한다.

score 의 값이 60~69 이면 level 변수에 “D 등급”을 저장한다.

score 의 값이 59 이하면 level 변수에 “F 등급”을 저장한다.

3. 결과를 다음 형식으로 출력한다.

“xx 점은 x 등급입니다.”

[ 문제 6 ]

다음과 같이 영문자 대문자와 소문자로 구성되는 원소들을 갖는 벡터 alpha 를 생성하여 벡터의 내용을 화면에 출력한다.

“Aa” “Bb” …………………….. “Zz”