

四人本攻略

白银乡 - 死鬼

June 2021

Contents

| | | |
|----------|---------------------|----------|
| 1 | 引言 | 2 |
| 2 | 职业攻略 | 3 |
| 2.1 | 防护职业(T) | 3 |
| 2.2 | 治疗职业(H) | 3 |
| 2.3 | 输出职业(DPS) | 3 |

1 引言

因为四人本需要相互合作，所以更有必要了解其他队友的技能机制。此为1.0版本，主要服务于玩魔法远程的dps豆芽。

2 职业攻略

2.1 防护职业(T)

坦克职业进副本开盾姿，一般情况下有三种拉怪方法，飞斧突进和aoe连。

- 飞斧是低伤害高仇恨远程技能，打单体，占用gcd [1]，一般用来拉远处的怪
- 突进也为单体技能，位移，低级本不一定有这个技能
- aoe技能造成范围伤害，可拉稳位置相近的小怪一波仇恨

因为gcd的存在，一般组合使用这些技能，开疾跑，在拉好路上零散的怪后，如果选择拉一波，也就是一波拉到底，则在确保怪的名字的颜色从紫变红之后继续往前跑，拉完所有怪。

2.2 治疗职业(H)

仇恨稳了再上hot,盾随便上，无仇恨

2.3 输出职业(DPS)

可选择开疾跑跟上t，不要抢开 [2]，魔法职业可以优先使用不需要读条的顺发技能，比如dot[3]或者召唤的毁灭（应该叫这个？）。期间注意怪的名字要变色之后（说明被t摸过了）才能打它，等t拉完所有怪，站定了，就可以放心打aoe连了。

boss打法：除了正常处理机制外，dps职业注意不要跟t，也就是boss脸的朝向站在一起，因为有些boss的技能带顺劈会打到脆弱的dps。单体技能循环可参考其他攻略，每个职业不一样。在boss读条aoe的时候，魔法职业可使用昏乱减少这次aoe的伤害

References

- [1] “gcd 技能,” 有公共cd的技能, 按下后会进入长达约2.4s的冷却时间, 期间不能用其他任何gcd技能, 但可以插入能力技.
- [2] “抢开,” 指非t角色在t拉稳仇恨前先抢走了怪物的仇恨, 算是事故, 解决办法为将打自己的小怪拉到正在打aoe的t身边让其接下仇恨.
- [3] “dot,” damage over time, 持续伤害技能, 早上早享受, 一般不需要读条, 可以边跑边打, 还可以一个一个上.