Instruccions de la pràctica de PRO2

Primavera 2018

23 d'abril de 2018

- La pràctica és individual
- Heu d'aplicar la metodologia de disseny modular vista a la teoria i produir una implementació eficient. Per fer una bona especificació i disseny de la pràctica, cal tenir en compte la secció 2.3 (Metodologia del disseny modular) dels apunts de teoria de la web de PRO2.
- Primerament s'haurà de lliurar la documentació feta amb doxygen de l'especificació de la vostra solució. Aquest lliurament es farà al Racó; el definitiu es farà mitjançant el Jutge. Consulteu-ne el calendari a la web de PRO2.
- Després d'uns dies de la publicació de l'enunciat de la pràctica, al Jutge trobareu un lliurament provisional de la pràctica Consulteu al propi Jutge que s'ha de lliurar. Els lliuraments provisionals no es faran servir per a la correcció de la pràctica. Es poden fer tants com es vulgui.
- En el lliurament definitiu, a més del codi de la pràctica, caldrà lliurar més fitxers. El codi de la pràctica haurà de contenir comentaris doxygen per generar la documentació de l'especificació i la implementació. El directori /assig/pro2/sessio10/SOL_BINTREE conté un exemple de documentació de l'especificació i la implementació d'una pràctica d'un quadrimestre anterior. Consulteu al propi Jutge que s'ha de lliurar. Es poden fer tants lliuraments com es vulgui sense que afecti a la nota.
- L'avaluació completa de la pràctica es farà amb una nota automàtica, resultat de les execucions al Jutge i amb una altra nota de correcció manual a càrrec del corresponent professor/a de laboratori. En cas que no s'hagi lliurat una documentació generada amb doxygen que incorpori tant l'especificació com la implementació, la

nota de la correcció manual serà zero. En la documentació lliurada s'ha de poder consultar el codi de tots els mètodes que implementeu, tant públics com privats.

• Per a l'avaluació de la competència "treball en equip" s'han de seguir les instruccions del document referit al treball en equip, que es publica a part a la web de PRO2. Només un dels integrants de l'equip haurà de lliurar el fitxer que es descriu al document