# **HUGO TAVARD**

# Ingénieur diplômé - Développeur Fullstack

@ hugotavard@gmail.comtavard.github.io/portfolio

→ +33 7 86 43 41 02 In hugotavard

**♥** Bordeaux, France **♠** htayard



## **EXPERIENCES**

### Développeur Vue.js & SEO

ValueMyCar - CDD

Juin 2023 - Août 2023 / Février 2024 - Février 2025

Gazeran, France

Développement de la plateforme de connexion entre clients et professionnels. Les deux partis peuvent discuter entre eux, payer sur la plateforme, modifier leur profil et voir dynamiquement l'avancement des devis

- Intégration d'une interface administrateur en Vue.js et Typescript, refonte de pages existantes et amélioration de la robustesse du code
- Création de points d'accès au backend sur le frontend
- Mise à jour des dépendances et automatisation utilisant Renovate
- Rédaction de documentation sur Notion
- Amélioration du référencement du site à l'aide de Semrush et de la Google Search Console

#### Assistant chercheur en BCI

#### Université de Málaga - Stage

Mai 2022 - Juillet 2022

▼ Talence, France

Le but de cette étude est de comparer deux configurations qui ont toutes les deux fait leur preuves afin de décider laquelle est la meilleure à l'utilisation

- État de l'art des modèles interfaces cerveau-machine pour l'écriture
- Rédaction d'un article scientifique aujourd'hui publié consultable ici
- Analyse des signaux cérébraux

# **FORMATION**

### Ingénieur en Cognitique - Programmation & IA

#### École Nationale Supérieure de Cognitique

**1** 2021 - 2024

▼ Talence, France

- Informatique: développement web, génie logiciel, structures & bases de données, développement mobile
- IA: LLMs, GAN, Transformers, Pytorch
- Facteurs humains : méthodes CCU, méthodes UX, accessibilité

#### Prépa Maths Sup/Maths Spé

#### Lycée Descartes

**2018 - 2021** 

▼ Tours, France

- **Informatique :** algorithmique, structures de données, base de données, python
- Mathématiques: calcul, analyse, algèbre linéaire et non linéaire, topologie, arithmétique

## **COMPETENCES**

Langages de programmation

C# Javascript Python SQL
HTML/CSS LaTeX

• Frameworks

Tramevorks

Vue.js ASP.NET React.js

-----

• Outils & Méthodes

Git Méthodes CCU Jira Figma
UX Research Matlab

# **LANGUES**

Français : Langue maternelleAnglais : C1 - IELTS Score 7.5

• Espagnol: B1

# **PROJETS**

### **Professor Layton Stories**

Site web créé avec ASP.NET & Razor

Retrouvez l'univers du Professeur Layton avec les personnages emblématiques, énigmes et musiques du jeu

- Utilisation de l'architecture MVC Modèle Vue Contrôleur
- Base de donnée locale SQLite
- Possibilité de compléter soi-même la BDD avec l'ajout et la modification d'éléments

### Jeu de gestion de colonie

#### Application console en C#

Dans ce jeu au tour par tour, vous devez faire prospérer votre village tout en faisant face aux difficultés de l'environnement. Contrôles au clavier

- Développement intégralement en C#
- Réalisation d'un diagramme de classes UML, hérédité de classe marquée
- Nombreux inputs pour une meilleure interaction avec le joueur