

112-1數位影像處理課程(3) Digital image processing

亞大資工系

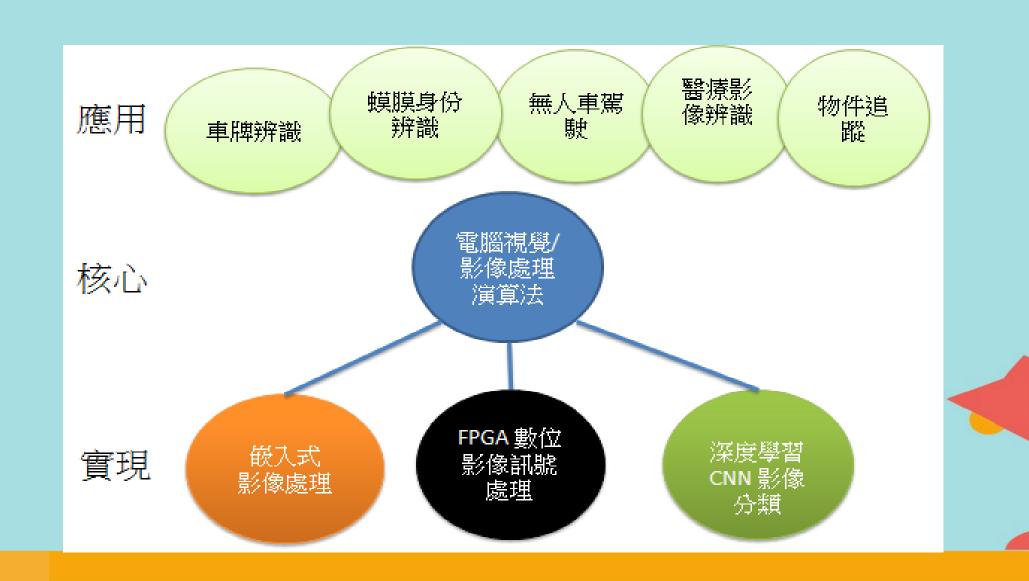
課程大綱

- W1-課程介紹和基本概念
- W2-Python圖像處理
- W3-影像增強、邊緣檢測和特徵提取
- W4-Photoshop 基本工具和介面
- W5-Photoshop 技巧和項目實作
- W6-Illustrator 基礎和工具介紹
- W7-Illustrator 技巧和項目實踐
- W8-小組討論
- W9-期中報告

- W10-數位影像專題示範一
- W11-數位影像專題項目實施一
- W12-項目成果呈現一
- W13-數位影像專題示範二
- W14-數位影像專題項目實施二
- W15-項目成果呈現二
- W16-期末作品介紹
- W17-項目簡報
- W18-項目總結



影像處理的演算法



Python圖像處理















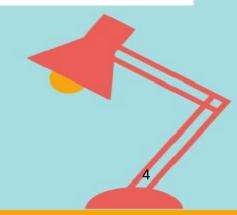
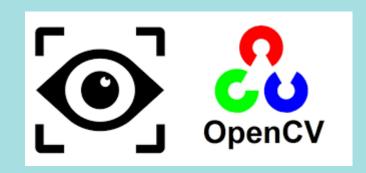


Image processing stack

- 1. Python: https://www.python.org/ (基礎程式設計)
- 2. NumPy: https://numpy.org/ (資料科學)
- 3. pandas: https://pandas.pydata.org/ (資料科學)
- 4. OpenCV: https://opencv.org/ (數位影像處理)
- 5. Pillow: https://pillow.readthedocs.io/ (數位影像處理)
- 6. scikit-image: https://scikit-image.org/ (數位影像處理)



OpenCV



特點和功能:

- 1. 圖像處理:OpenCV提供了一系列圖像處理函數,包括圖像增強、濾波、形態學運算、 邊緣檢測、直方圖均衡等,可用於改進圖像質量和分析圖像特徵。
- 2. 特徵檢測和描述子:OpenCV支援各種特徵檢測算法,如Harris角點、SIFT、SURF、ORB和FAST等,以及相應的特徵描述子生成和匹配方法,用於物體識別和圖像匹配。
- 3. 物體跟蹤:OpenCV包含多種物體跟蹤算法,可用於追蹤圖像或視頻中的對象,例如KLT 跟蹤、Mean-Shift和CSRT等。
- 4. 三維計算機視覺:OpenCV還支援三維計算機視覺應用,包括相機校準、立體視覺和三維物體重建。
- 5. 視頻分析:OpenCV提供了視頻處理和分析功能,包括視頻捕獲、錄製、處理、分析和應用。
- 6. 幾何變換:支援圖像的平移、旋轉、縮放、仿射變換和透視變換等幾何變換操作。
- 7. 多平台支援:OpenCV可以在多個操作系統上運行,包括Windows、Linux、macOS和Android等。



Pillow

特點和功能:

- 1. 圖像讀取和保存:Pillow可以讀取和保存多種圖像格式,包括JPEG、PNG、BMP、GIF、TIFF等。
- 2. 圖像處理: Pillow提供了各種圖像處理功能,包括圖像調整(調整亮度、對比度、 色彩平衡等)、裁剪、旋轉、縮放、翻轉等。
- 3. 圖像濾波和增強:Pillow支援各種圖像濾波技術,如模糊、銳化、邊緣檢測等, 以及直方圖均衡化等增強技術。
- 4. 文字添加:您可以使用Pillow在圖像上添加文本,設置字體、大小、顏色等屬性。
- 5. 圖像格式轉換:Pillow可以將圖像轉換為不同的格式,並進行壓縮和解壓縮操作。
- 6. 圖像合併:您可以使用Pillow將多個圖像合併成一個,以創建圖像拼貼或圖像合成效果。
- 7. 圖像信息處理:Pillow可以讀取和編輯圖像的元數據,如EXIF信息。

Scikit-image

- 特點和功能:
- 1. 圖像處理:scikit-image提供了多種圖像處理函數,包括圖像增強、濾波、形態學運算、 邊緣檢測、顏色轉換等,使用戶能夠改進圖像的視覺質量。
- 2. 特徵檢測和描述子:庫中包含各種特徵檢測和描述子生成工具,如Harris角點、ORB、HOG等,用於圖像分析、物體識別和圖像匹配。
- 3. 圖像分割:scikit-image提供了多種圖像分割算法,用於將圖像劃分為不同的區域或對象,包括區域增長、分水嶺分割等。
- 4. 骨架化和輪廓檢測:庫中包含用於檢測圖像中物體的輪廓和骨架的工具,這對於物體形狀分析非常有用。
- 5. 變換和變換估算:支援圖像的平移、旋轉、縮放、仿射變換和透視變換等幾何變換操作,以及估算圖像之間的變換參數。
- 6. 圖像測量:scikit-image提供了測量圖像中對象的大小、形狀、中心、周長等工具,用於分析圖像中的結構。
- 7. 視覺效果:庫中包含一些可用於創建視覺效果的工具,如模糊、霧化、膨脹、腐蝕等
- 8. 圖像顯示:支援圖像的可視化和顯示,以便用戶可以查看處理過的圖像。

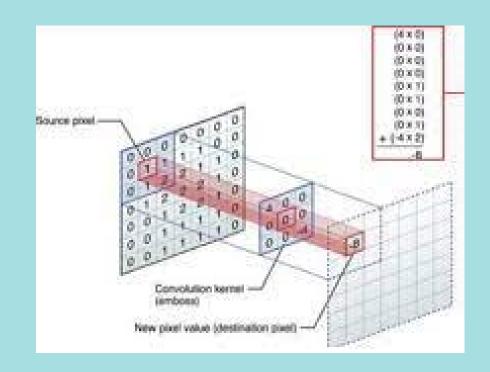
影像處理的應用

- 圖像增強:這包括調整亮度、對比度、銳度和色彩平衡等,以改善圖像的視覺質量。
- 圖像分割:圖像分割是將圖像劃分為不同區域或對象的過程,通常在圖像分析和物體識別中使用。
- 特徵提取:這包括檢測圖像中的特定結構或特徵,如邊緣、紋理、形狀等,以用於識別或分類任務。
- 圖像壓縮:圖像壓縮技術旨在減少圖像數據的大小,以節省存儲空間或傳輸帶寬。
- 物體識別和分類:這涉及識別圖像中的對象、場景或模式,通常使用機器學習和深度學習技術。
- 圖像重建:在噪聲或失真的情況下,圖像重建技術可用於恢復原始圖像的信息。
- 運動分析:用於跟蹤物體運動、檢測運動物體或估算相機運動的應用。
- 影像融合:將多個圖像或影像源結合在一起,以生成更多信息的融合圖像。
- 醫學影像處理:在醫學領域中,影像處理用於診斷、治療規劃和病變檢測,如MRI、CT掃描和X光等。
- 監控和安全:用於視頻監控、物體檢測和行為識別,以增強安全性。



圖像濾波技術(1)

- 圖像濾波是圖像處理中常用的一種技術,它可以用來改變圖像的外觀、增強特定特徵或去除噪聲。不同的應用需要不同類型的濾波技術。以下是一些常見的圖像濾波技術的種類:
- 1. 均值濾波(Mean Filter):均值濾波是一種平滑濾波技術,它通過計算像素周圍鄰域的平均值來減少噪聲。均值濾波常用於去除高斯噪聲。
- 2. 中值濾波(Median Filter):中值濾波是一種非線性濾波技術,它將像素周圍鄰域的值排序,然後將中間值作為新的像素值。中值濾波對於去除鹽噪聲和胡椒噪聲非常有效。
- 3. 高斯瀘波(Gaussian Filter):高斯濾波使用高斯函數來計算像素值的加權平均,通常用於平滑圖像和減少噪聲。
- **4. 邊緣檢測濾波(Edge Detection Filters)**:這些濾波器用於檢測圖像中的邊緣,包括 Sobel、Prewitt、Canny等。它們強調了圖像中亮度變化較大的區域,有助於物體檢測和 邊緣提取。
- **5. 銳化濾波(Sharpening Filters)**:銳化濾波技術用於增強圖像中的邊緣和細節,常見的方法包括Laplacian濾波和Unsharp Masking。
- 6. 二值化濾波(Binarization Filters):這些濾波器將圖像轉換為二值圖像,通常用於圖像分割和物體識別。
- 7. 頻率域濾波(Frequency Domain Filters):這些濾波器通常在頻域上執行操作,如傅立葉變換,以實現頻率過濾和特定頻率成分的增強。
- 8. 非線性濾波(Non-linear Filters):非線性濾波器不是基於線性加權平均,而是基於像素的排序或其他非線性運算,例如中值濾波。
- 9. **運動模糊濾波(Motion Blur Filters)**:這些濾波器模擬物體或相機運動導致的模糊效果, 通常用於處理運動模糊圖像。
- **10. 自適應濾波(Adaptive Filters)**:這些濾波器的運作根據像素的局部特性,通常用於處理變化很大的圖像。





圖像濾波技術(2)

低通滤波器

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \frac{1}{9} \qquad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \frac{1}{10} \qquad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \times \frac{1}{16}$$

(b) 高通滤波器

(c) 平移和差分边缘检测

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

(d) 匹配滤波边缘检测

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

http://blog.csdn.net/Quincuntia

(e) 边缘检测

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & 4 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & 8 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & 9 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -2 & 4 & -2 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

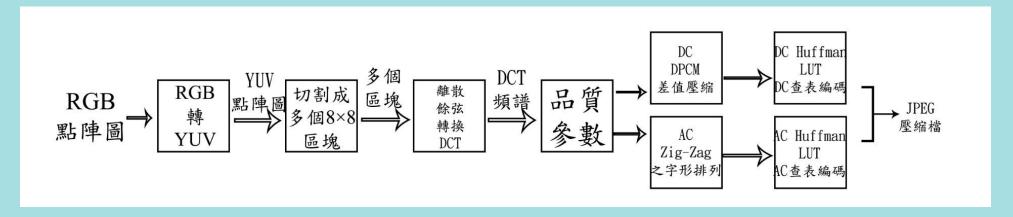
(f) 梯度方向边缘检测

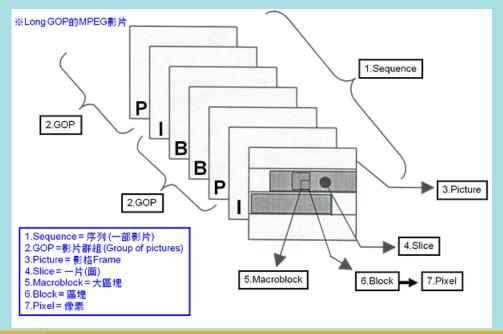
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \frac{1}{9} \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \times \frac{1}{10} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \times \frac{1}{16} \quad \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$



圖像壓縮技術



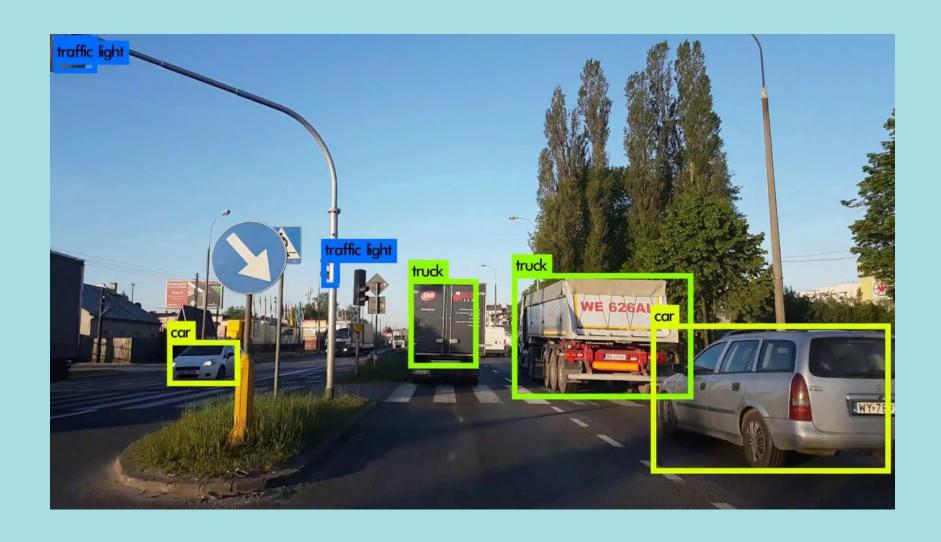




圖像分割技術



物件偵測





Thanks! Q&A