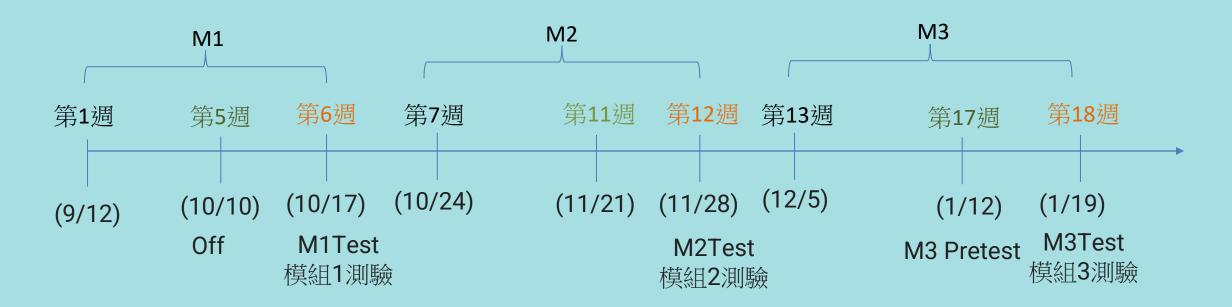


# 112-1基礎程式設計(14)

亞大資工系

#### 課程進度





#### 課程大綱

- W1-Python簡介及程式工具 · W07-字典容器
- W2-變數和運算
- W3-迴圈和格式化輸出
- W4-判斷式和容器
- W5-字串處理和輸出入
- W6-M1測驗

- W08-檔案處理
- W09-函數
- W10-進階流程控制
- W11-進階運算和生成器
- W12-M2測驗

- W13-進階函數
- W14-類別
- W15-進階類別
- W16-模組和套件
- W17-進階設計
- W18-M3測驗



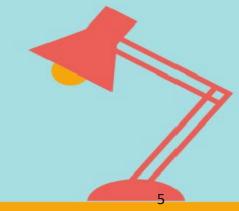
### 本週主題-類別(Class)

- Week14-類別(Class)的宣告
  - Topic 1(主題1)-類別定義
  - Topic 2(主題2)-self 參數
  - Topic 3(主題3)-\_\_init\_\_()方法
  - Topic 4(主題4)-物件方法(Object Methods)
  - Topic 5(主題5)-物件的刪除
  - Topic 6(主題6)-Scope
  - Topic 7(主題7)-pass敘述
  - Topic 8(主題8)-\_\_str\_\_()方法



# Topic 1-類別定義

- 類別的定義(definition)
- 類別的初始值
- 類別的成員函數定義
- 作用域 (Scope) 及命名空間 (Namespace)



# Topic 2- self 參數

• self是實體物件的參考,也就是目前的物件(Object)。這個self就是告訴類別(Class)目前是在設定哪一個物件的屬性(Attribute)。

```
#汽車類別
class Cars:
  #建構式
  def init (self, color, seat):
    self.color = color # 顏色屬性
    self.seat = seat #座位屬性
  # 方法(Method)
  def drive(self):
    print(f"My car is {self.color} and {self.seat} seats.")
```

# Topic 3-\_\_init\_\_()方法

• \_\_init\_\_() 方法就是物件 (object) 建立時所執行的方法

```
#汽車類別
class Cars:
  #建構式
  def init (self, color, seat):
    self.color = color # 顏色屬性
    self.seat = seat #座位屬性
  # 方法(Method)
  def drive(self):
    print(f"My car is {self.color} and {self.seat} seats.")
```

# Topic 4-物件方法(Object Methods)

```
#汽車類別
class Cars:
  #建構式
  def __init__(self, color, seat):
    self.color = color # 顏色屬性
    self.seat = seat # 座位屬性
  # 方法(Method)
  def drive(self):
    print(f"My car is {self.color} and {self.seat} seats.")
```



## Topic 5-物件的删除

```
class Person:
  def __init__(mysillyobject, name, age):
    mysillyobject.name = name
    mysillyobject.age = age
  def myfunc(abc):
    print("Hello my name is " + abc.name)
p1 = Person("John", 36)
del p1
```



# Topic 6-Scope

Python Variable Scope – Local, Global, Built-in, Enclosed

```
x = 300

def myfunc():
    x = 200
    print(x)

myfunc()

print(x)
```

```
x = 300

def myfunc():
    global x
    x = 200

myfunc()

print(x)
```

# Topic 7-sys系統相關(1) sys.argv

#### sys.argv - command arguments

```
import sys
if __name__ == '__main__':
    if len(sys.argv) < 2:
        print('no argument')
        sys.exit()
        print(len(sys.argv))
        for arg in sys.argv:
            print(arg)</pre>
```



# Topic 7-pass敘述

類別定義不能為空,但如果需要先定義一個沒有內容的類定義,可以放入 pass 語句以避免出錯。

class Person:
 pass



# Topic 8-\_\_str\_\_()方法

• \_\_init\_\_() 方法就是物件 (object) 建立時所執行的方法

```
class Person:
  def __init__(self, name, age):
    self.name = name
    self.age = age
  def str (self):
    return f"{self.name}({self.age})"
p1 = Person("John", 36)
print(p1)
```



# Thanks! Q&A