TỔNG HỢP PHÁT BIỂU VÀ NHẬN XÉT

Q: ý tưởng hay giải pháp cho knapsack

Nhóm 4:

Lấy A và C

Q: Độ phức tạp của thuật toán backtracking Knapsack

Nhóm 6:

2^n

Q: Tại sao còn 83

Nhóm 6: Vì không lấy vật phẩm A ( 128-5)

Q: tốt hơn ở đâu?

Nhóm 1: tốt hơn backtracking

Q: làm sao để tìm cận tốt hơn ?

Nhóm 4 : Lấy C, A và ¼ B

Nhóm 1: Làm sao về 1 bài toán mình nên sử dụng BnB?

A:Slide khi nào sử Dụng BnB

Q: Ví dụ về bài toán phổ quát ?

Nhóm 11: trả lời 3/4

Q: tại sao chọn C trước

A: Nhóm 16

Q: E của vd

A: Nhóm 11

Q: tại sao E của C bằng 75?

Nhóm 11: Lấy vật phẩm A và 4 phần của vật phẩm B

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Nhận xét của thầy:

+ Khái niệm Nhánh và cận

* Backtracking là 1 cái cây - là đi hết các nhánh trên cây
* Nhánh cận là tỉa đi các nhánh xấu trên cây
* Nhánh cận mà trong quá trình backtracking ta tỉa các bớt các nhánh xấu

+ Sau slide vd backtracking ta chèn quá trình tỉa các nút.

+ Thiếu slide nghĩa đen về nhánh và cận

+ Câu hỏi Why What? ?????

+ Khác nhau rõ ràng giữa backtracking và bnb (duyệt hết nhánh và tỉa nhánh xấu)

+ Cần dấu hiệu rõ ràng về khi nào cần sử dụng BnB

+ Tốn nhiều thời gian ?