



CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

NOMBRE OBJETIVO	Mes 1	Mes 2	Mes 3	Mes 4	Mes 5	Mes 6	Mes 7	Mes 8	Mes 9	Mes 10	Mes 11	Mes 12
AÑO 1												
Objetivo Específico: Identificar los problemas que generan los antipatrones en los proyectos de desarrollo de software.												
Actividad: Revisión sistemática de literatura con el	X	X										
Actividad: Clasificación de los problemas encontrados		X	X									
Actividad: Mapeo de los antipatrones hacia los			X									
Objetivo Específico: Elaborar un procedimiento basado en evidencias que permita detectar antipatrones en las fases del ciclo de vida de desarrollo de software.												
Actividad: Definición del marco teórico para la detección			X	X								
Actividad: Elaboración y documentación del				X	X	X						
Objetivo Específico: Construir un artefacto que permita la detección de antipatrones durante el ciclo de vida de desarrollo de software.												
Actividad: Definición del tipo de artefacto a construir							X					
Actividad: Desarrollo y documentación del artefacto							X	X	X	X	X	X
Objetivo Específico: Evaluar el artefacto en base a un caso de estudio.												
Actividad: Definición del caso de estudio												X
Actividad: Uso del artefacto para detectar a los												X
Actividad: Retroalimentación e informe de los resultados												
AÑO 2												
Objetivo Específico: Identificar los problemas que generan los antipatrones en los proyectos de desarrollo de software.												
Actividad: Revisión sistemática de literatura con el												
Actividad: Clasificación de los problemas encontrados												
Actividad: Mapeo de los antipatrones hacia los												
Objetivo Específico: Elaborar un procedimiento basado en evidencias que permita detectar antipatrones en las fases del ciclo de vida de desarrollo de software.												
Actividad: Definición del marco teórico para la detección												
Actividad: Elaboración y documentación del												
Objetivo Específico: Construir un artefacto que permita la detección de antipatrones durante el ciclo de vida de desarrollo de software.												
Actividad: Definición del tipo de artefacto a construir												
Actividad: Desarrollo y documentación del artefacto												
Objetivo Específico: Evaluar el artefacto en base a un caso de estudio.												
Actividad: Definición del caso de estudio												
Actividad: Uso del artefacto para detectar a los	X	X	X	X	X	X						
Actividad: Retroalimentación e informe de los resultados					X	X						