type **User** struct {

Id string

Nom string

Prenom string

Email string

Password string

CreatedAt string

UpdatedAt string

DeletedAt string

}

type **Livre** struct {

Livre\_Id string

Titre string

Editeur\_Id string

Isbn string

Description string

CreatedAt string

UpdatedAt string

DeletedAt string

}

type **Livre\_A** struct {

Livre\_Id string

Titre string

Editeur\_Id string

Isbn string

Description string

CreatedAt string

UpdatedAt string

DeletedAt string

Auteurs []Auteur2

}

type **Auteur2** struct {

LMS\_Id string

AMS\_Id string

AuteurId string

Nom string

Prenom string

CreatedAt string

UpdatedAt string

DeletedAt string

}

type **UnLivre** struct {

TitrePage string

Titre string

Livre Livre

}

type **ListeLivres** struct {

TitrePage string

Nombre int

Titre string

Livres []Livre

}

type **ListeAuteurs** struct {

TitrePage string

Nombre int

Titre string

Auteurs []Auteur

}

type **LivreAuteur** struct {

Livre\_Id string

Titre string

Editeur\_Id string

Isbn string

Auteur\_Id string

Nom string

Prenom string

}

type **LivresEtAuteurs2** struct {

TitrePage string

NombreL int

NombreA int

LivresA []Livre\_A

}

type **LivresEtAuteurs** struct {

TitrePage string

NombreL int

NombreA int

Livres []Livre

Auteurs []LivreAuteur

}

type **Auteur** struct {

Auteur\_Id string

Nom string

Prenom string

CreatedAt string

UpdatedAt string

DeletedAt string

}

type **Editeur** struct {

Editeur\_Id string

Nom string

CreatedAt string

UpdatedAt string

DeletedAt string

}

type **UnEditeur** struct {

TitrePage string

Titre string

Editeur Editeur

}

type **UnAuteur** struct {

TitrePage string

Titre string

Auteur Auteur

}

type **ListeEditeurs** struct {

TitrePage string

Nombre int

Nom string

Editeurs []Editeur

}

var Arr User

type **ListeUtilisateurs** struct {

Titre string

Nombre int

Name string

Users []User

}

type **Utilisateur** struct {

Titre string

Name string

User User

}

type **Config** struct {

TemplateCache map[string]\*template.Template

Port string

}

var **AppConfig** Config