

TREATMENT

Boast - Deine Plattform, deine Regeln

Written by

Ana Paripovic

Boast vereint seine einzigartigen Funktionen wie Challenges und Wetten und nutzt dafür bewährte Social-Media-Strukturen, die durch aktive Interaktion mit der Community lebendig werden.

Szene 1

Es beginnt mit einer ruhigen, leicht gedämpften Atmosphäre. Man sieht eine junge Person Bob gelangweilt durch einen klassischen Social-Media-Feed scrollen. Der Feed zeigt hauptsächlich alltägliche Posts (Selfies, Urlaubsfotos etc.). Alles sieht ein bisschen eintönig aus. Der Sound ist leise, fast monoton, also eine gedämpfte, langsame Hintergrundmusik, die das Gefühl von Langeweile und Routine widerspiegelt.

Erzähler: Social Media muss nicht langweilig sein...

Bob öffnet die Boast-App. Der Bildschirm leuchtet auf und die Atmosphäre ändert sich sofort. Die Farben werden lebendiger, die Musik dynamischer. Der Feed zeigt verschiedene kreative Challenges. Bobs Gesicht leuchtet auf und ein Lächeln erscheint.

Erzähler: gestalte es neu - auf deine Weise.

Szene 2

Die Kamera folgt Bob, während er eine neue Challenge erstellt. Der Bildschirm zeigt die verschiedenen Gestaltungsmöglichkeiten. Bob kann der Challenge einen Namen und eine Beschreibung hinzufügen. Er wählt aus wie lange die Challenge dauert und ob das Ergebnis der Challenge mithilfe von Text oder einem Kreisdiagramm angezeigt wird.

Erzähler: Mit Boast kannst du deine eigenen Regeln festlegen. Wähle was und wie du teilen möchtest.

Man sieht Bobs Follower auf die neue Challenge reagieren mit Likes-Kommentaren und witzigen Kommentaren.

Szene 3

Man sieht verschiedene User, die sich gegenseitig Herausforderung stellen und dabei echte, lustige Momente erleben. Die Clips wechseln zwischen Bob und seinen Freunden, die sich gegenseitig ermutigen, Herausforderungen annehmen und ihre Erfolge teilen.

- **Beispielclip 1:** Eine Gruppe von Freunden trifft sich im Fitnessstudio und nimmt gemeinsam an einer Fitness-Challenge teil.

- **Beispielclip 2:** Die Klasse wettet, wie lange der Lehrer braucht bis er den Klassenraum betritt und schauen gespannt auf die Uhr.

- **Beispielclip 3:** Ein Freund schickt seinen Kumpels eine Challenge draußen zehn Leute zu bringen gemeinsam mit ihm zu tanzen. Man sieht kurze Clips der improvisierten Tanzeinlagen mit Passanten, die lachen und mittanzen.

Erzähler: Boast ist mehr als eine Plattform - es ist dein Raum, um Verbindungen zu schaffen.

Sound: Musik wird dynamischer und lebhafter, passend zur gemeinschaftlichen Atmosphäre.

Szene 4

Bob scrollt mit einem zufriedenen Lächeln durch die Kommentare zu seiner neuen Challenge und wählt einen Sieger aus. Kurz darauf wechselt die Szene zum Boast-Logo. Um das Logo herum erscheinen kleine kreisförmige Clips, die verschiedene User zeigen, die mit Freude und Spaß ihre eigenen Challenges erstellen und andere Challenges durchführen.

Erzähler: Mach es auf deine Weise. Boast - Deine Plattform, deine Regeln.

Sound: Musik erreicht Höhepunkt und klingt dann allmählich aus, während das Boast-Logo mit den Namen vom Team bleibt.