

Projektantrag

Projektbezeichnung

Fahrgemeinschaft

Projektteam

Andrei Brehar

Natalie Schmitzberger (Productowner)

Romana Schned

Janine Wenninger (Scrum Master)

Projektauftraggeber

Dietmar Steiner

Christian Aberger

Martin Huemer

Projekthintergrund / Motivation für das Projekt

Durch das Bilden von Fahrgemeinschaften, können CO2 Emissionen reduziert und Treibstoff gespart werden, was in Zeiten der Inflation enorm von Vorteil ist, um auch Geld zu sparen.

Somit trägt unser Projekt auch zum Umweltschutz bei.

Ziele

Unser Fahrgemeinschaftsplaner soll es ermöglichen sehr schnell und einfach eine Mitfahrgelegenheit zu finden. Dies soll durch eine App, welche alle angebotenen Fahrten, die andere Benutzer bereitstellen, anzeigt, ermöglicht werden. Mit einer Anfrage teilt man dann dem Fahrer mit, wenn man mitfahren möchte. Dadurch soll erreicht werden, dass weniger Personen mit dem Auto fahren.

Zielgruppe

Privatpersonen

Programmiersprache und Technologie

- Quarkus
- Frontend: Angular
- Swift
- Kotlin
- SQL

SWOT-Analyse

Strenghts:

- innovativ
- umweltfreundlich

Weaknesses:

- Team ist Frontend orientiert
- noch nicht sehr vertraut mit neuen Technologien

Opportunities:

- zukunftsorientiert
- große Zielgruppe

Threats:

- keine Notwendigkeit für User Produkt zu nutzen

Meilensteine

1. Konzept der Benutzeroberfläche entworfen
2. Datenbankstruktur definiert
3. Backend mit Datenbankzugriff erstellt
4. Fahrten wurden von Usern erstellt und Mitfahrer eingetragen
5. Projektpräsentation gehalten

Sinn/Zweck

Mit unserem Produkt ist es möglich eine Mitfahrgelegenheit zu finden und somit selbst weniger Tank zu verbrauchen, was zusätzlich umweltschonend ist.