

# SmartSeat – Retrospektive

## (Sailboat Method)

Aus wem besteht unser Team? – **Boot**

Auer Joschua, Meinhart Stefan, Riemer Daniel, Tesar Nino

Was war unser Ziel? – **Insel**

Als ein Schüler möchte ich am Browser sehen, ob jemand in einer ausgewählten Koje sitzt. Die Daten werden vom Pico mittels MQTT an das Backend transportiert.

Was hat uns geholfen? – **Wind**

Da wir im Team zwar unterteilt in den verschiedenen Bereichen sind, kann es schwer werden die Kommunikation und die Übersicht beizubehalten. Jedoch ist uns dies gut gelungen und es gab im Team sowie im Backend keine Probleme. Das **Programmieren** im Quarkus lief **gut** und das sollte **weiterhin so bleiben**.

Was hat uns zurückgehalten? – **Anker**

Da wir die Daten des Picos per MQTT erhalten, mussten wir mithilfe von C und später auch Python eine Lösung finden. Dies war jedoch nicht so leicht wie gedacht, da **CMake viele Probleme** verursacht und wir uns dann entschieden haben es in **Python** zu probieren, was auch nicht funktioniert hat. Noch dazu hat sich der Pico selbst überhaupt **nicht mit dem WiFi verbunden**, egal wie wir es probierten.

Was sind zukünftige Risiken? – **Felsen**

Es muss eine andere Möglichkeit gefunden werden, um das Kommunizieren mit dem Pico zu ermöglichen. Wenn es gar nicht funktioniert muss der Fortschritt im Sprint rückgängig gemacht werden und eine ältere Version des Projekts im Github verwendet werden. In Zukunft werden wir als Team, bevor wir so eine große und unvertraute Richtung einschlagen, uns zuerst beraten und recherchieren.