

Sprint 5 Doku:

Bug fixe und generelle Erweiterungen des lokal gespeicherten Daten.

Neues Styling für alle Seiten (neue Bilder und Animationen).

Fertigstellung der Card UI: auswählen und setzen der Karten beim Spielen.

Visuelle Verbesserung bei der Card UI. Darstellung der Karten wurde auch verschönert.

Das Level System und die Belohnungsseite wurden noch mal überarbeitet und fertiggestellt.

Die Library wurde fertig eingebaut und auf den Slides wird nun das Spiel genau erklärt.

Ziele: ein bisschen Sound design und auf der Deck Seite soll das Level und der Fortschritt der Karten noch angezeigt werden.