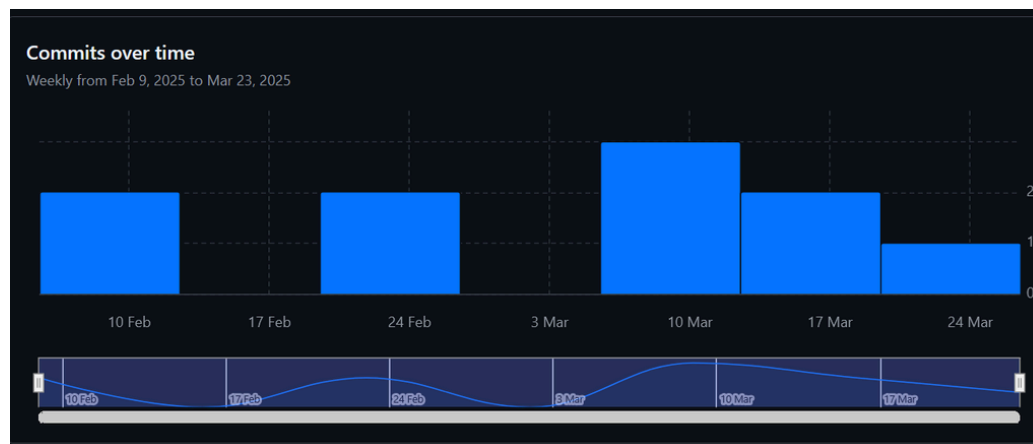


Neuerungen/Änderungen:

- Startpage
- Input page
- first game page + first scenario (Wörter Fade-In, onclick der options mit funktionierender Rechnungs-function)
- died page
- try again-function
- hover effects, onclick effects
- Mute Button, Volume slider (beeinflusst derweil noch nichts)

GitHub Insights Statistik:

Excluding merges, **1 author** has pushed **6 commits** to main and **6 commits** to all branches. On main, **15 files** have changed and there have been **540 additions** and **0 deletions**.



Ziele für den nächsten Sprint:

- Level 1 fertig
- Anfang des Sound-Design des Spieles (für das was schon vorhanden ist)
- Leaderboard mit Local Storage