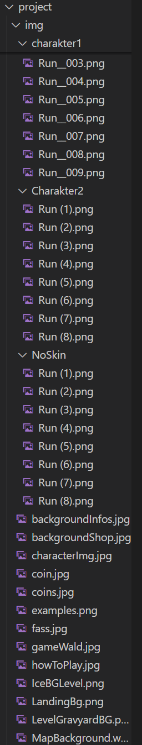
Dokumentation-Sommerprojekt Ungerhofer Julian

**Sprint 1:**

1. Sammeln der Fotos + Sprite Img der Charaktere.

(verschiedene Charaktere => verschiedene

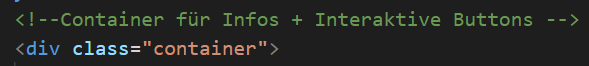
Sprite Fotos… )

1. Fonts (Importierte Schriftarten für verschiedene

Tags (h1, p, a, etc.)

1. Landing Page: Überschrift, Flexbox mit Daten

und Buttons, sowie Start Button (reflektierter

Button), Kommentare 

Ein Bild, das Text, Schrift, Screenshot, Reihe enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

Ziel bis Sprint 2:

Alle Seiten fertig zu haben, bis zum Spiel. (Design, Content, etc).

Sprint 2:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Display, Software enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.Main.js: Laden der HowToPage, mit js auf der selben Html Seite + back btn.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Schrift enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.HowToPage: Wird gepopt, hintergrund etwas verschwommen + dunkel => Box scheint hervor. Ein Bild, das Text, Screenshot, Software enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.Html-Box (inhalt als liste ausgeben):

Sprint 2

Ziel war es ein Grundgerüst für alle Seiten zu erstellen. Dadurch das ich mehr als die hälfte Krankheitsbediengt und Schulveranstaltungsbedingt, gefehlt habe, werde ich alle fehlende Objekte in den Ferien fertigstellen (Shop Design und Map Design).

Erledigt:

CharakterPage: Einige Inputs + Value abspeicherung im JS File, Fehlermeldung bei Falschen Inputs.

MapPage: Header-Bar (Font Styling onclick event)

Wird erledigt:

Final Map Page (Design), Shop (Design) and Charakter Page ( Copy from the Charakter Page from the start).

Ziele bis Sprint 3:

Komplettes Gerüst (fertigstellung Sprint 2), Funktionalität des Glücksrades und Shop. (Shop ist ein haufen Arbeit) (Danach muss das Spiel gemacht werden).