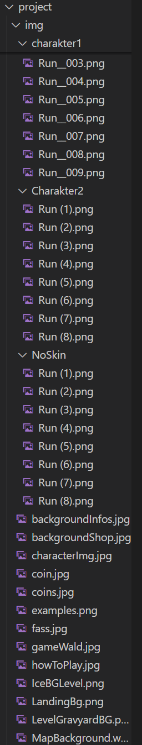
Dokumentation-Sommerprojekt Ungerhofer Julian

**Sprint 1:**

1. Sammeln der Fotos + Sprite Img der Charaktere.

(verschiedene Charaktere => verschiedene

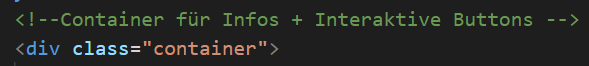
Sprite Fotos… )

1. Fonts (Importierte Schriftarten für verschiedene

Tags (h1, p, a, etc.)

1. Landing Page: Überschrift, Flexbox mit Daten

und Buttons, sowie Start Button (reflektierter

Button), Kommentare 

Ein Bild, das Text, Schrift, Screenshot, Reihe enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

Ziel bis Sprint 2:

Alle Seiten fertig zu haben, bis zum Spiel. (Design, Content, etc).

Sprint 2:

Ein Bild, das Text, Screenshot, Display, Software enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.Main.js: Laden der HowToPage, mit js auf der selben Html Seite + back btn.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Software, Schrift enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.HowToPage: Wird gepopt, hintergrund etwas verschwommen + dunkel => Box scheint hervor. Ein Bild, das Text, Screenshot, Software enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.Html-Box (inhalt als liste ausgeben):

Sprint 2

Ziel war es ein Grundgerüst für alle Seiten, fertigzustellen. Aufgrund der einigen Fehlstunden habe ich nur in der einen Stunde, in der ich da war, das Grunddesign + Funktionalität des Speichern der Werte. Da nun Ferien anstehen, kann ich dies nachholen und ohne Verzögerung Sprint 3 Perfekt machen.

CharakterPage: Einige Inputs + Value abspeicherung im JS File.

Ziele bis Sprint 3:

Komplettes Gerüst (fertigstellung Sprint 2), Funktionalität des Glücksrades und Shop. (Shop ist ein haufen Arbeit) (Danach muss das Spiel gemacht werden).