

PROJEKTANTRAG

Konzept

➤ **Projektname**

The Last Expedition

➤ **The Last Expedition**

Das Spiel beginnt mit einer kurzen „Einleitung“, wobei die Story erklärt wird. Danach kann das Spiel gestartet werden und es spielt in einer Pyramide, wo ein Entdecker unabsichtlich einen Fluch auslöst, der dafür sorgt, dass die Pyramide droht zusammenzubrechen und weitere Flüche erwachen. Es ist ein 2D-Game, wo man durch Pfeiltasten vor Gegnern wegläuft und zwischendurch Rätsel entziffern muss.

➤ **Art von Webapp**

1. Das Spiel ist ein interaktives Spiel, bei dem man seinen Charakter steuert, während er durch eine Pyramide rennt und dabei Fallen und Feinden ausweicht und verschiedene Rätsel löst
2. 2D – Spiel
3. wird aus der Vogelperspektive gespielt

➤ **Tätigkeiten ausführbar von User**

1. Der Charakter wird durch Pfeiltasten gesteuert und es können Schätze und Power-Ups eingesammelt werden.
2. Gegnern muss ausgewichen werden und es müssen zwischendurch Rätsel gelöst werden, um weiter laufen zu können.

➤ **Benefit**

1. Kombination aus Action & Rätseln
2. Progressives Belohnungssystem – Upgrades per Level
3. Dynamisches Zeitdruck-Element – durch den freigelassenen Fluch besteht der Zeitdruck aus der Pyramide zu flüchten
4. Ägyptische Mythologie & Storyline

➤ **Zielgruppe**

1. Abenteuerspiel-Fans
2. Rätsel-Liebhaber
3. Jüngere Zielgruppe (10–18 Jahre) – spannend & einfach zu spielen

Generierung

➤ **Fixer Content**

1. Storyline am Anfang des Spiels
2. Sound Effekte
3. Charaktere und Designs

➤ **Dynamischer Content**

1. Zusätzliche Powers
2. Gegner erscheinen, wenn man bei Rätseln zu lange braucht, oder sie nicht schafft
3. Umgebung bei Levelaufstieg oder Entdeckung von „Geheimgängen“

➤ **Umfang**

1. Mehrere Level - jedes Level bringt neue Rätsel, stärkere Gegner und schwerere Fallen
2. Rätsel - Logikrätsel, Schalterkombinationen und Zeitdruck-Rätsel
3. Power-Ups & Schätze - Geschwindigkeit-Boosts, Schutzschilde, Rätseltipps und versteckte Artefakte
4. Dynamische Gegner

Dynamisierung und Interaktion

➤ **Interaktionsmöglichkeiten**

1. Steuerung durch Pfeiltasten (Items einsammeln, Gegnern ausweichen)
2. Rätsel lösen (Texte eingeben, Click-Events)
3. Entdeckung von Geheimgängen / Entschärfen von versteckten Fallen

➤ **Möglichkeit zur Veränderung / Customization**

1. Charaktere können freigeschalten werden & Charaktere können customized werden
2. Neue Wege können entdeckt werden (Geheimgänge), was den Spielerweg verändert