Projekt Dokumentation Sprint 1

Name: Juliana Reder

Klasse: 2AHITM

Projektname: The Last Expedition

Link: https://github.com/htl-leo-medtwt-projects/2425-sommerprojekt-2ahitm-

juliana0810/tree/main/project

Änderungen:

Allgemein: Hover-Effekte, Animationen, onclick-events, design (css)

Seiten von Figma & mehr umgesetzt:

Startseite

- o Dropdown zur Player Bedienung
- o Dropdown zur Story

Vor der Pyramide

Text & Enter-Button

• Erhalten der Message (Schriftrolle)

o Typewriter Animation

Log-In

- o Username
- Uploaden eines Profilbilds

• Character Auswahl

o Bis jetzt nur Platzhalter (Spielfiguren stehen noch nicht fest)

• Level 1 - Gamepage

- Spielfeld wird angezeigt
- o Name & Profilbild werden gespeichert und angezeigt
- Collision.js und keyframes.js sind schon angelegt, werden aber noch nicht verwendet

Verpflichtungen:

- Level 1 programmieren
 - o Collisions
 - o Gegner
 - o Einsammeln von Coins

- Rätsel 1 programmieren
- Sound Design



