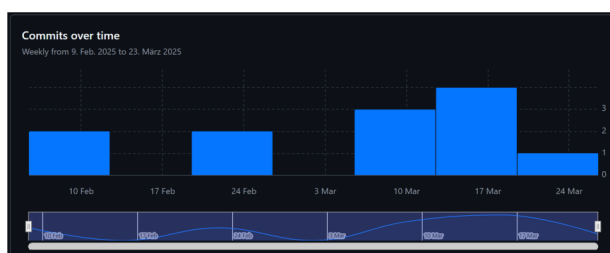


# 1.Sprint Dokumentation

## Neuerungen/Änderungen:

- Seiten von Figma umgesetzt
  - Startseite + Schwierigkeitsgrad auswählen
  - Loading Screen (Uhr Video)
  - Levelauswahl (zur Zeit noch ohne Local Storage)
  - Endseite
  - Notebook (zur Zeit noch ohne Local Storage)
- Typewriter Animation
- Hover Effekte
- Onclick events für weitere Seiten

Excluding merges, **1 author** has pushed **8 commits** to main and **8 commits** to all branches. On main, **23 files** have changed and there have been **640 additions** and **0 deletions**.



## Ziele:

- Einleitung für Level 1
- Programmierung von Level 1 (“The Great Flood”)
- mit Sound Design starten
- Local Storage bei Levelauswahl einbauen