

Ziele:

- Einbindung der Karte + Steuerung des Characteres
 - Einbindung einer Library
 - Vervollständigung des Shops
-

Erreicht:

-MAP:

- Karte wurde erfolgreich eingebunden
- Character kann sich ohne Animationsstörungen bewegen
- Characterlevel kann sich ändern und wechselt Automatisch das Sprite IMG
- POP-UP Achievement ist eingebunden und kann per function abgerufen werden
- Ein Loadingscreen wurde eingefügt um das Laden der Map zu verstecken
- Stone Textur hinter Karte

-Shop:

- Shophintergrund eingefügt
- Functionen für das ändern des Geldstandes eingefügt
- Box für Anzeige des Aktuellen Geldstandes
- Box mit Swiper(library) eingefügt zur Anzeige der einzelnen Items
- Items können gekauft werden und haben Effekte auf Level und andere Sachen
- Ansprechendes CSS Design