Ereicht:



Konversationen mit Npc möglich. Führt zu 100% Gewinn Minigame:



Story 25-33% fertig.

Eingebunden:

JS Funktionen für Konversationen, verschiedene Erweiterungen, Minigame1, Unterbrechung der GameLoop für Minigames

Ziele:

Fertigstellung!

TODO:

- 1-2 Minigames + 2 Konversationen
- Help Seite
- Sounddesign
- Options