

Sprint Dokumentation

DEV-SPRINT #4

Ziele

Nach Feststellung des Umstandes, dass das Sammeln der Daten aufwändiger ist als gedacht (Auf Game-Dev-Approach gewechselt – Styling/Grafik und UI zum Schluss):

- So viel Daten wie möglich Sammeln
 - o Schiffe
 - o Locations im Stanton System (Was diese Kaufen/Verkaufen)

Fortschritt

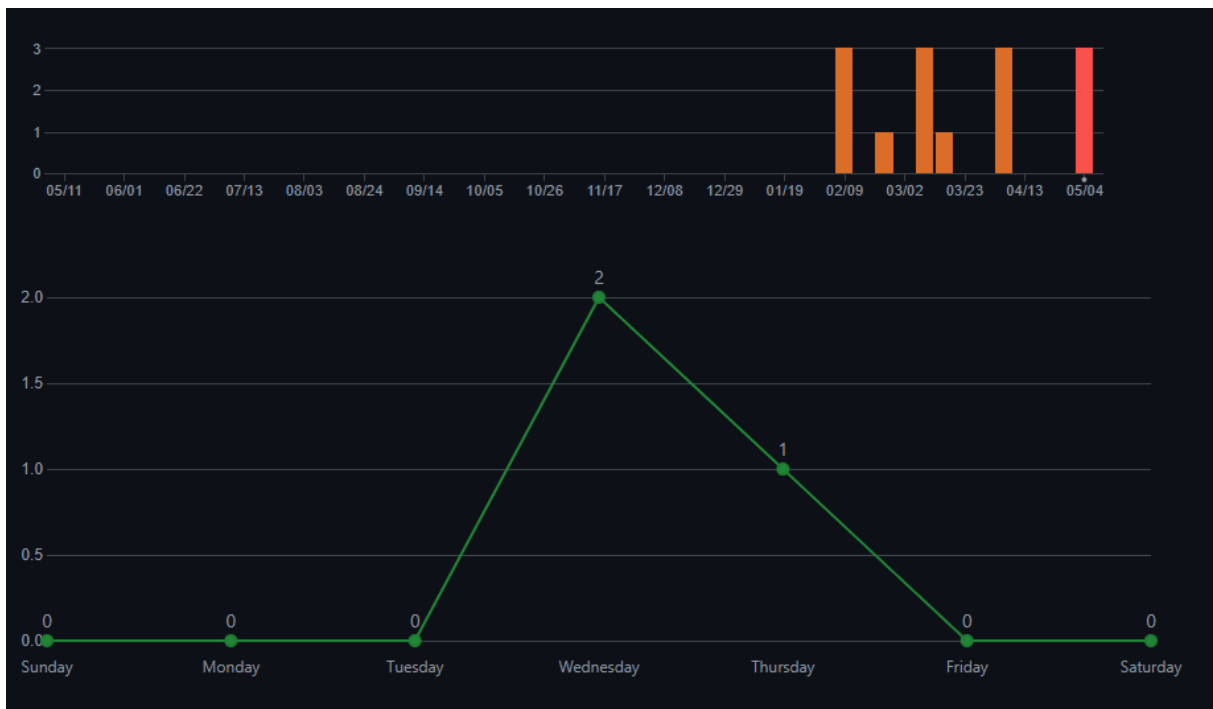
- Sämtliche Schiffsdaten gesammelt
- Daten von Locations von 2/4 Planeten und deren Peripherie im Stanton System gesammelt

Ziele für den nächsten Sprint

- Location-Daten sammeln (Stanton & Pyro)
- Warendaten Sammeln (Wo sie ge-/verkauft werden [schneller, da locations.json bereits existiert] & die jeweiligen Preise)
- (Bestenfalls bereits an Funktionalität arbeiten)

GitHub Statistics

Commits



Habe sei dem 1. Commit hier wieder versucht, regelmäßig zu committen

Code Frequency

