

# PROJEKTANTRAG

JAVA SCRIPT AUDIO SEQUENCER - SEQBEATZ

ALTRICHTER CLEMENS

# 1 KONZEPT

---

## 1.1 GRUNDKONZEPT

Ich habe mich beim Sommerprojekt für einen Web basierten Audio Sequencer entschieden den ich SEQBeatz nennen werde. Die Grundidee ist es ein Tool zu entwickeln mit welchem man simple Melodien selbst erstellen und speichern kann.

## 1.2 BESONDERHEITEN UND ZIELGRUPPE

Eine Besonderheit soll sein das man nicht nur mit anfänglichen Sounds dauerhaft arbeiten muss, sondern durch mehr und bessere Beatz immer mehr Instrumente freischalten kann. Das werde ich entweder durch ein Währungssystem oder durch gezielte Missionen machen.

Man soll sich seine „Arbeitsumgebung“ auch individuell gestalten können.

SEQBeatz ist für Menschen, die sich für Musik interessieren und/ oder ausprobieren wollen selber Melodien zu erstellen

# 2 CONTENT

---

## 2.1 PAGES

### 2.1.1 Landing/Tutorial Page

Diese Seite begrüßt einen und erklärt erstmal grundsätzlich was man auf SEQBeatz machen kann.

Weiterhin sollen die Grundlagen einfach und verständlich erklärt werden, so dass man direkt starten kann und weiß wie man die besten Ergebnisse erzielt.

### 2.1.2 Bibliothek

Nachdem man einen Beat gemacht hat, mit dem Man zufrieden ist kann man diesen Speichern und dann in seiner Bibliothek bewerten und erneut anhören.

Hier bietet sich Eine Suchfunktion oder Sortierfunktion an.

### 2.1.3 Mission/Shop

Hier kann man freischalt baren Content sehen und was man tun muss um diesen freizuschalten

(zB. 4 Beats machen oder 30\$ verdienen)

Hier kann man sich auch Sachen wie zB. Hintergründe für Seine Bibliothek kaufen.

Basierend auf der Menge an Content die ich am ende haben werde, macht es vielleicht sinn hier eine Suchfunktion einzubauen.

#### **2.1.4 Producer Page**

Hier findet die Magie statt. Man sieht mögliche Tonspuren und kann diese für jede Melodie auswählen oder eben nicht. Man kann die BPM, und Lautstärke einstellen. Durch gezieltes Drücken auf die Tonspuren kann man an der ausgewählten Stelle eine Note platzieren, die bei jedem Loop abgespielt wird.

Wenn man zufrieden ist, kann man die aktuelle Konfiguration benennen, eine Farbe für das Cover auswählen und speichern.

### **2.2 CONTENT GENERIERUNG**

Ich werde so gut wie alles mittels JS dynamisch generieren. Außer den generellen Aufbau der Seite mit DIV-Boxen festlegen, in welche ich dann den dynamischen Content reinladen kann.

## **3 DYNAMISIERUNG UND INTERAKTION**

---

Der Benutzer soll sich vor allem die Producer Page und die Bibliothek selbst gestalten können, sprich Hintergründen, Farbkombinationen, Menüoptionen und Borders oder ähnliches angeht.