

DEV-SPRINT <Zahl>

Inhaltsverzeichnis

Vorgenommen:.....	1
Erreicht:	1
Vornahme für den Nächsten Sprint:	1
Bilder:	2
Commits:	2
Code Frequency	2

Vorgenommen:

- Kampfsystem weiterarbeiten
 - Schaden
 - Typen und Schwächen

Erreicht:

- Kampfsystem weiterarbeiten
 - Schaden
 - Typen und Schwächen
 - Trainer Perks

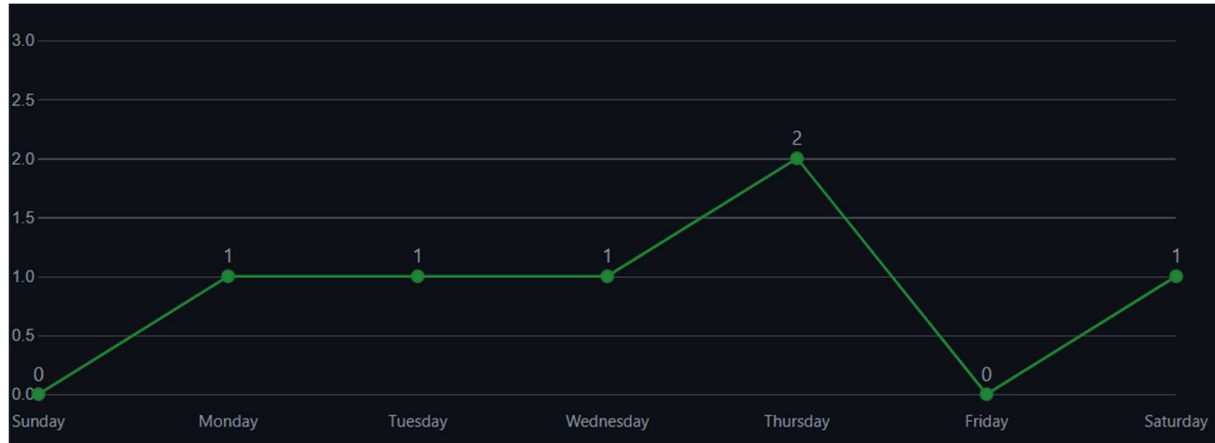
Vornahme für den Nächsten Sprint:

- Kampfsystem Fertigstellen
- (Vielleicht Singleplayer anfangen)

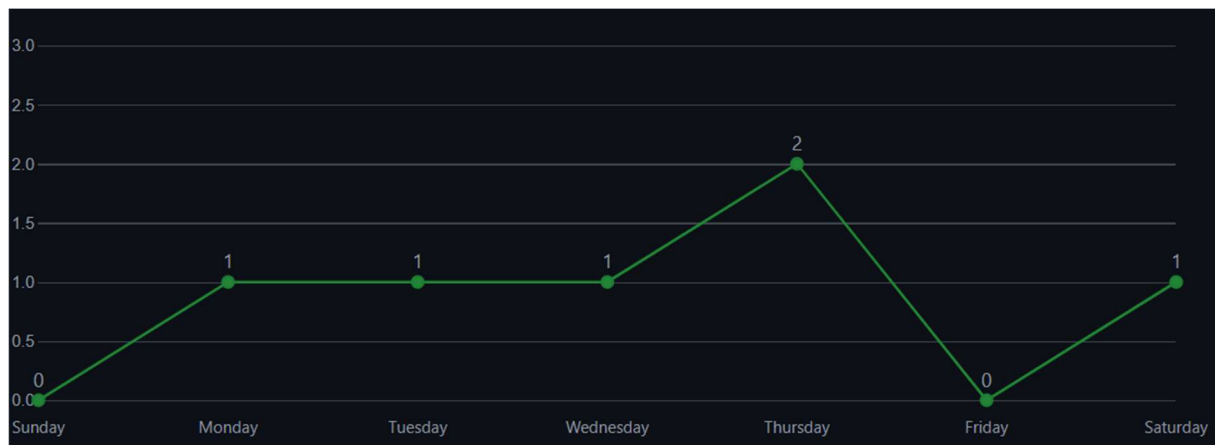
Bilder:

Commits:

19. – 24. Apr



26. – 31. Apr



Code Frequency:

