

DEV-SPRINT 3

Inhaltsverzeichnis

Vorgenommen:.....	1
Erreicht:	1
Vornahme für den Nächsten Sprint:	1
Bilder:	2
Commits:	2
Code Frequency	3

Vorgenommen:

- Library (Tutorial)
- Start des Kampfbildschirmes

Erreicht:

- Library (Tutorial)
- Start des Kampfbildschirmes
- Erste Kampffunktionen

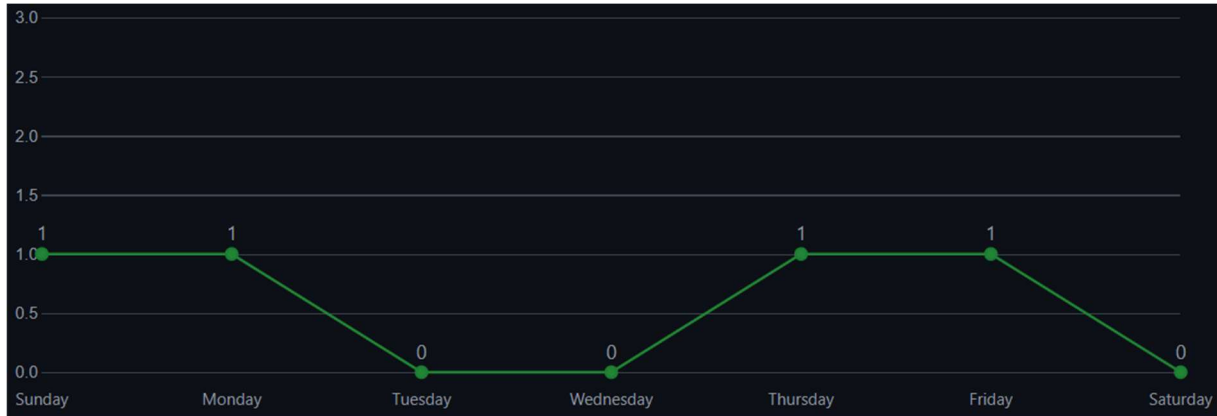
Vornahme für den Nächsten Sprint:

- Kampfsystem für Multiplayer möglichst weit voranbringen (bestenfalls fertig)

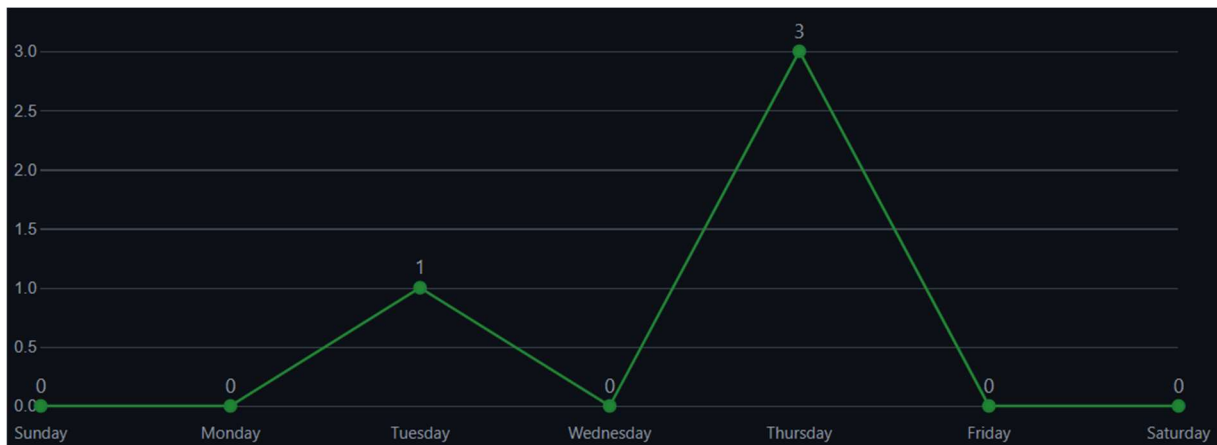
Bilder:

Commits:

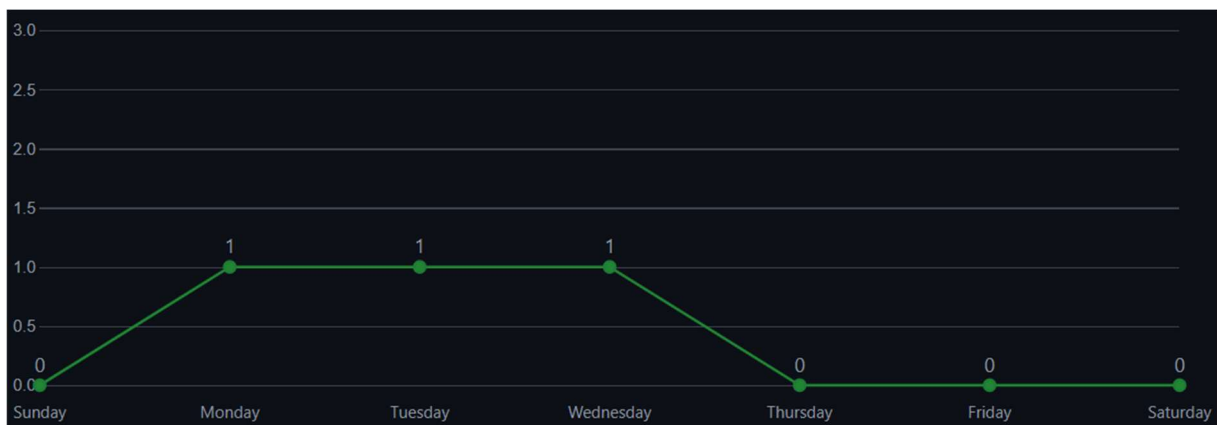
6.4. – 12.4.



13.4. – 19.4.



20.4. – 26.4.



Code Frequency

