

DEV-SPRINT 2

Inhaltsverzeichnis

Vorgenommen:.....	1
Erreicht:	1
Vornahme für den Nächsten Sprint:	1
Bilder:	2
Commits:	2
Code Frequency	2

Vorgenommen:

- Auswahlscreen Fertigstellen

Erreicht:

- Auswahlscreen für Spieler 1 Fertig gestellt

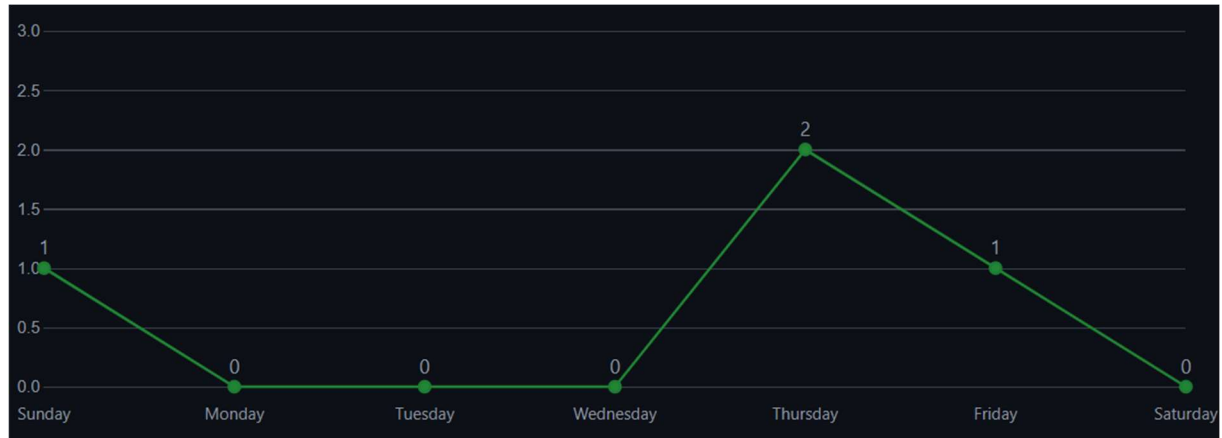
Vornahme für den Nächsten Sprint:

- Auf irgendeine Weise eine Library einbauen
- Auswahlscreen für Spieler 2
- Anfangen mit Battlescreen

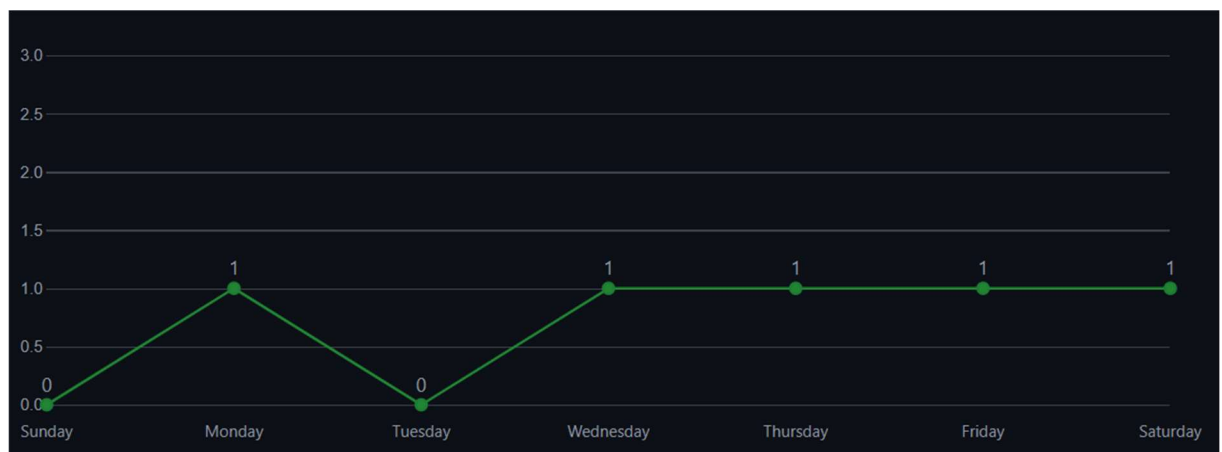
Bilder:

Commits:

23.3. – 29.3.



30.3. – 5.4.



Code Frequency

