Alle mit \* markierten Eigenschaften sind

optional und ich mache sie, falls mir noch Zeit bleibt.

Die Optionalen Punkte sind unter den Fixen Punkten   
nach der Wahrscheinlichkeit aufgereiht, in der ich sie machen würde.

Gokémon

Ein Pokémon Kampf Spiel

Den User erwarten auf meiner Seite:

* Lokale Mehrspieler Kämpfe
* Kämpfe mit “KI“ Gegnern auf verschiedenen Schwierigkeiten  
  Im Einzelspielermodus wird mit einem User gearbeitet für (z.B. Erfolge, Fortschritt)
* Ein Generelles Kampsystem angelehnt an die Typischen Pokémon Klassiker bestehend aus:
  + Verschiedene Attacken
  + Ein Team aus mindestens 3 Pokémon
  + Typen und Schwächen\*
  + Ein Ausweichsystem\*
  + Ein System mit Normalen und Spezialattacken sowie Verteidigung\*

USP:

* Trainer/Pokémon Perks welche vor dem Kampf zugewiesen werden können

Zielgruppe:

* Gamer

Content Generierung:

* Das meiste soll genau wie bei meiner Dice Attack und Tic Tac Toe Seite Dynamisch generiert werden

Interaktion/Customization:

* Eigenes Pokémon Team zusammenstellen
* Angriffe der Pokémon wählen
* Trainerauswahl (Perks)