

DEV-Sprint #5 Dokumentation

Ziele des Sprints:

- Game komplexer gestalten
- Custom Cursor einbauen

Game komplexer gestalten umfasst den Timer der bei höheren Schwierigkeitsstufen ist und das Tipps angezeigt werden nach einer gewissen Zeit.

Meine Fortschritte:

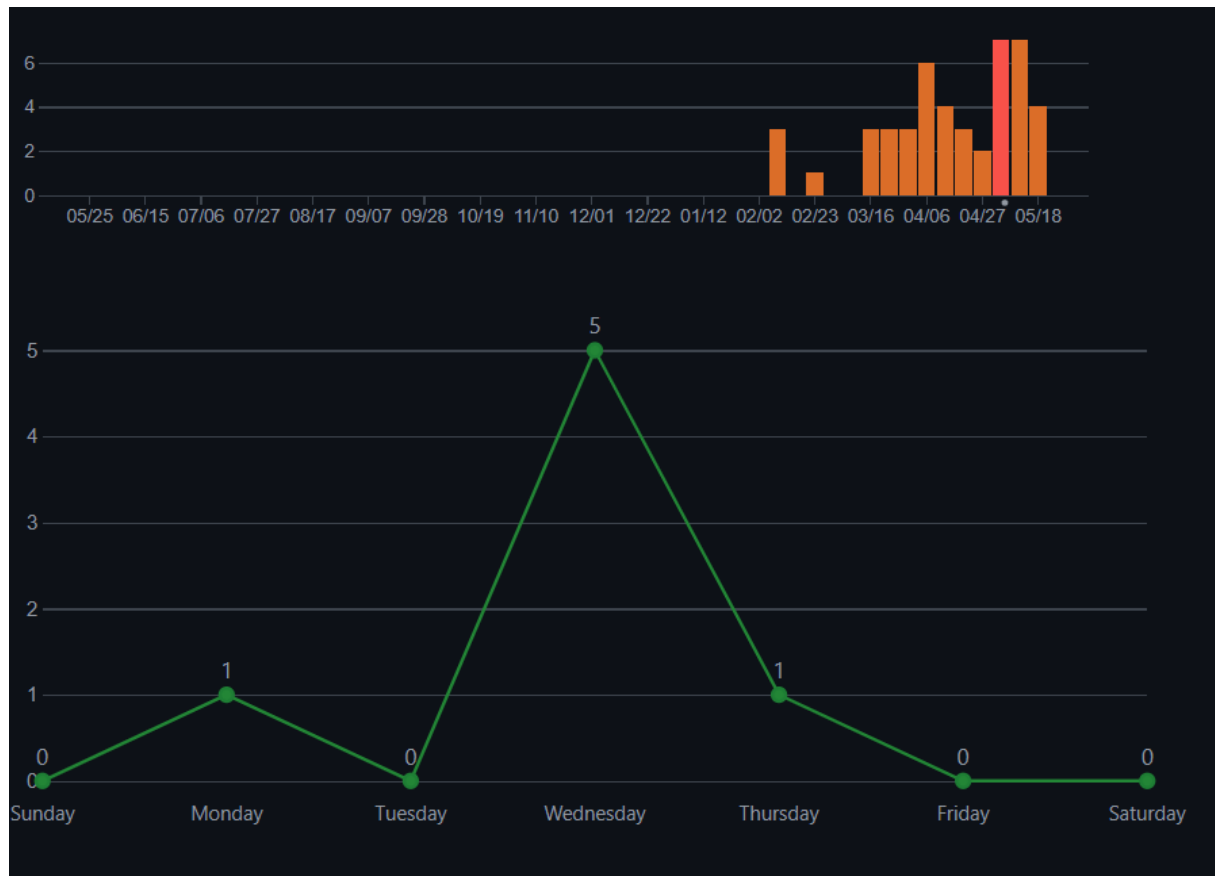
- Custom Cursor eingebaut und auf allen Seiten umgesetzt
- Timer gefixt und Schwierigkeiten mit Hints eingebaut

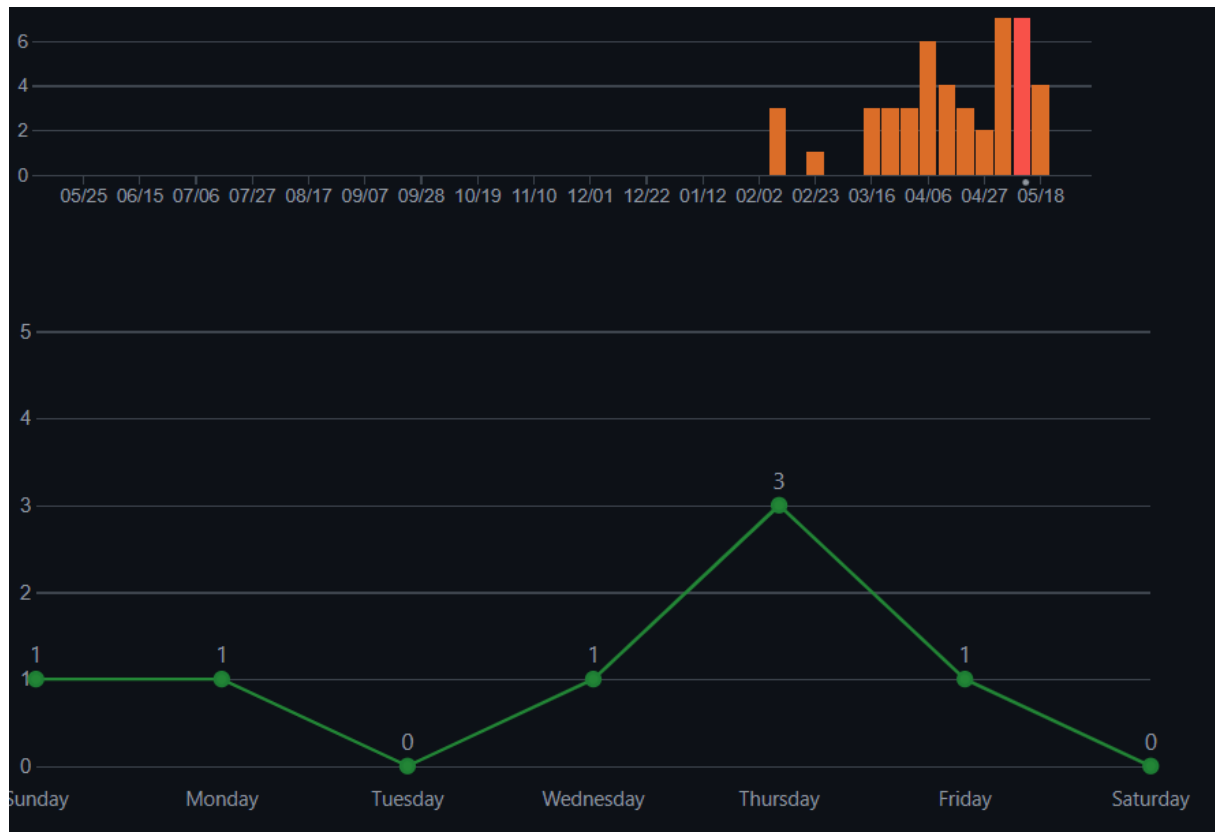
Meine Ziele für die nächsten 2 Wochen:

- Verfeinern des Designs und der UX
- Responsive

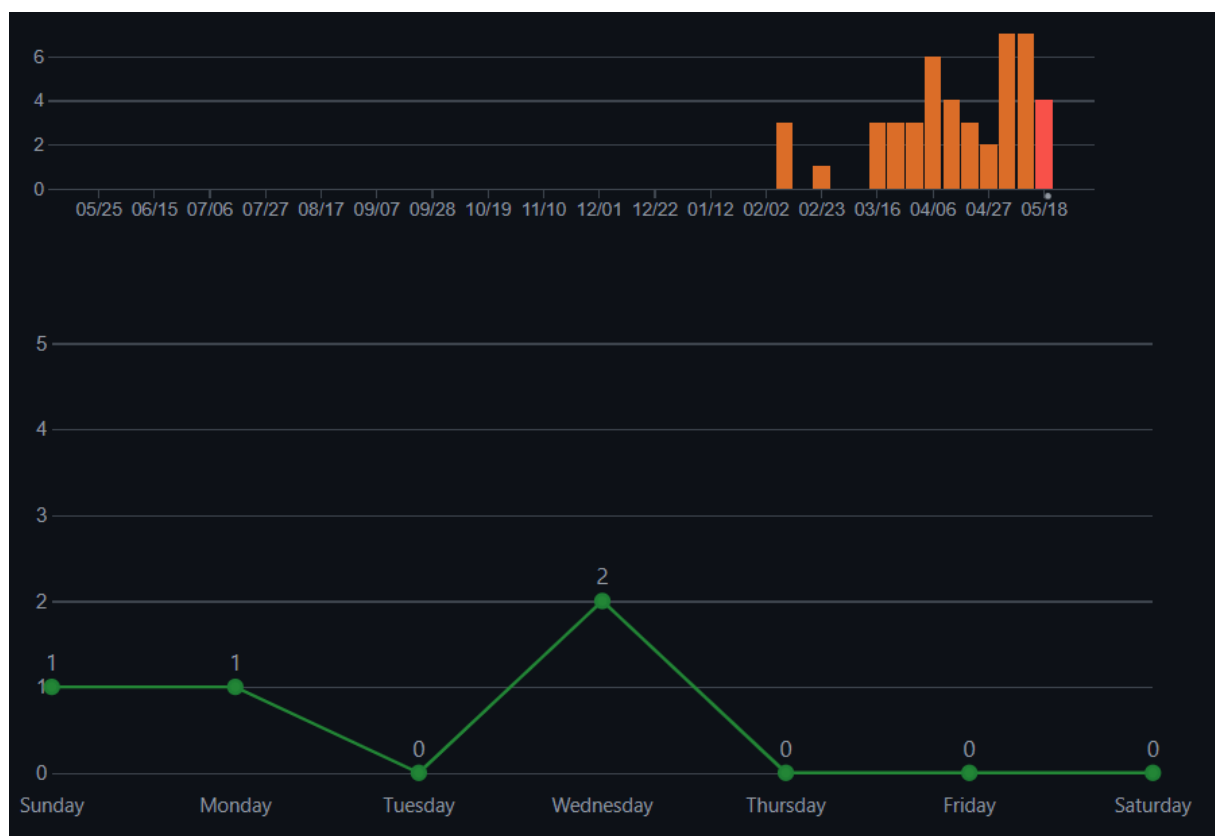
Commits:

Sprintbeginn am Donnerstag:





Die letzte Woche:



Es ist schon wieder ein Commit vom Dienstag auf Mittwoch rübergerutscht.

Code Frequency:

