

DEV-Sprint #4 Dokumentation

Ziele des Sprints:

- Store System
- Währung integrieren

Store einbauen umschließt auch das Funktionieren vom Login und die Währung soll auf dem Konto gespeichert werden und erhöht oder niedriger gestellt werden bei Spiel/Kauf.

Meine Fortschritte:

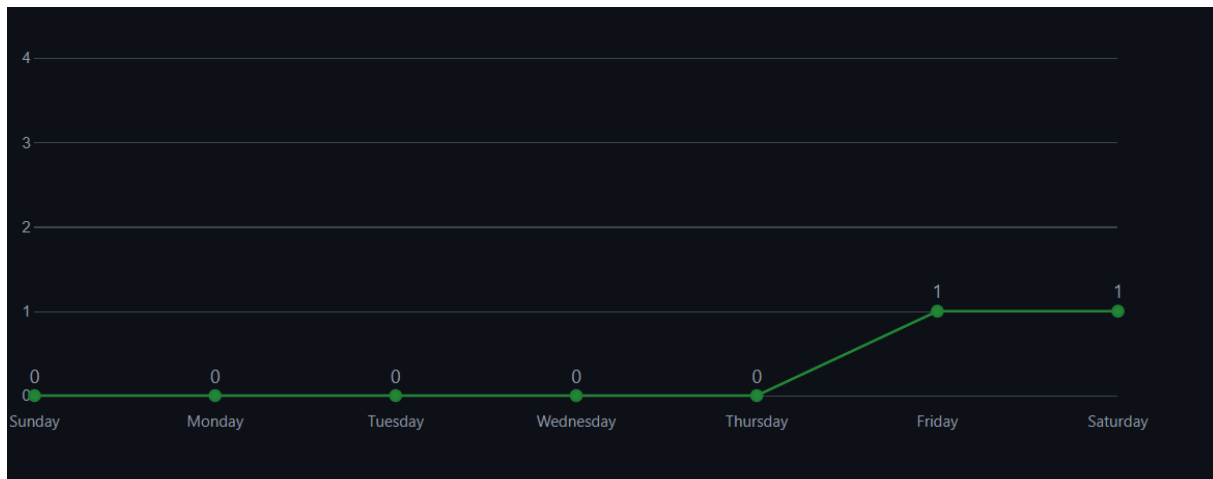
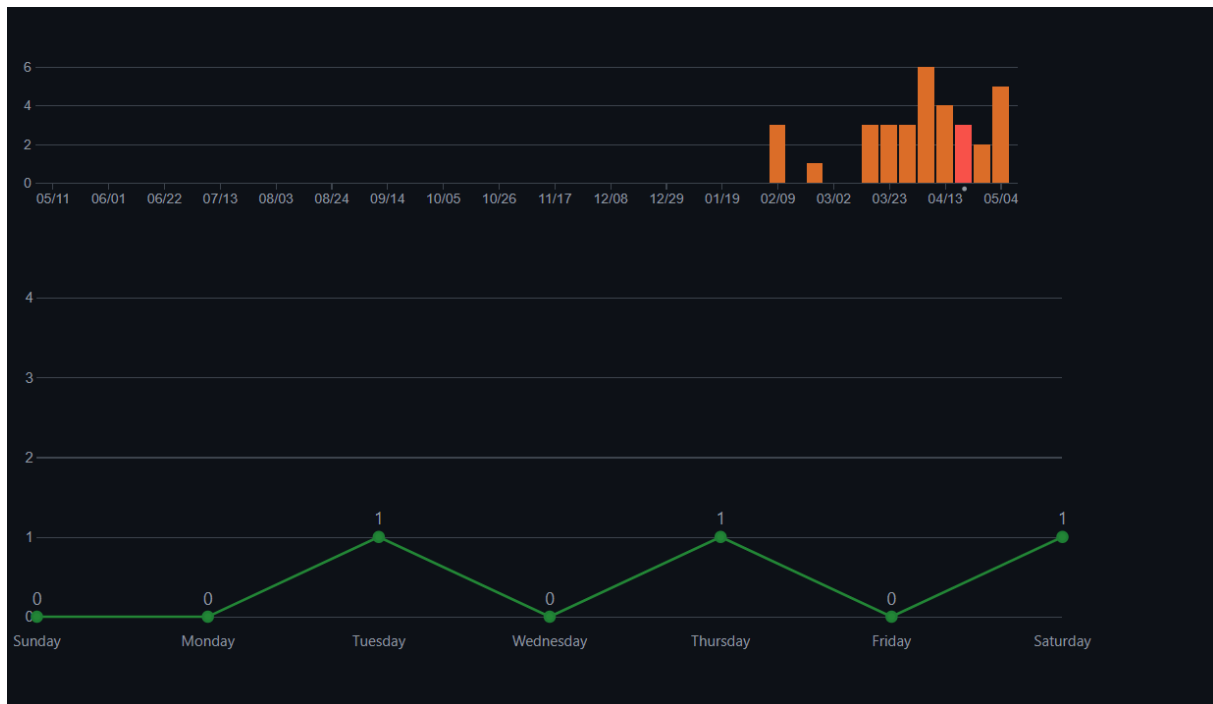
- Store System
- Währung integrieren
- Test - Account hinzugefügt

Meine Ziele für die nächsten 2 Wochen:

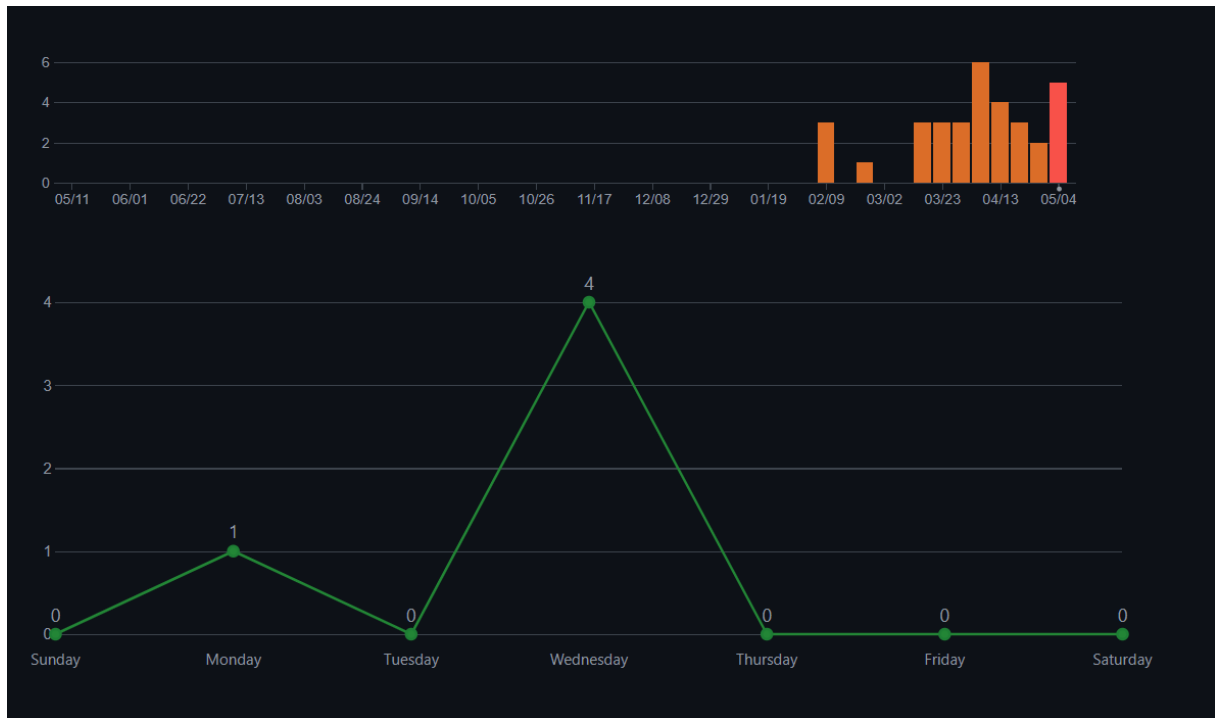
- Login System ansehnlicher gestalten
- Game komplexer gestalten(wahrscheinlich durch Timer)

Commits:

Sprintbeginn am Freitag



Die letzte Woche:



Dienstag habe ich auch viel programmiert nur leider vergessen zu commiten, was dann zu den commits am Mittwoch zählt.

Code Frequency:

