

DEV-Sprint #3 Dokumentation

Ziele des Sprints:

- Library einbauen
- Spiellogik einbauen

Library wollte ich für ein Tutorial benutzen und die Spiellogik, um etwas Interaktivität einzubringen.

Meine Fortschritte:

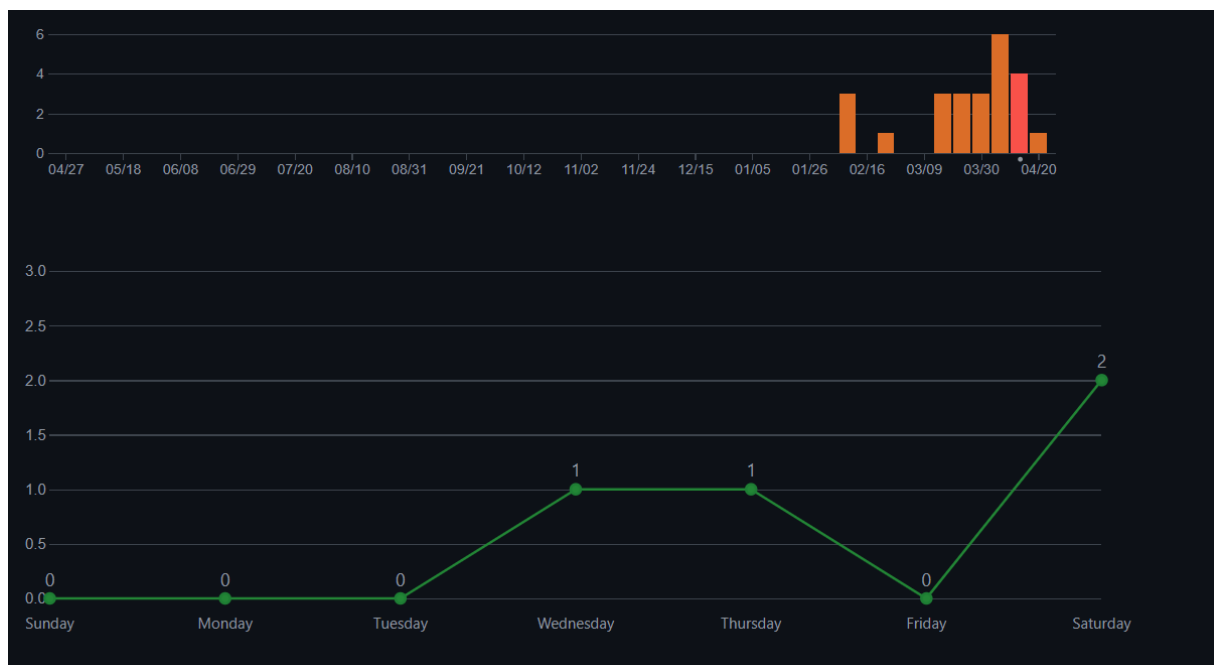
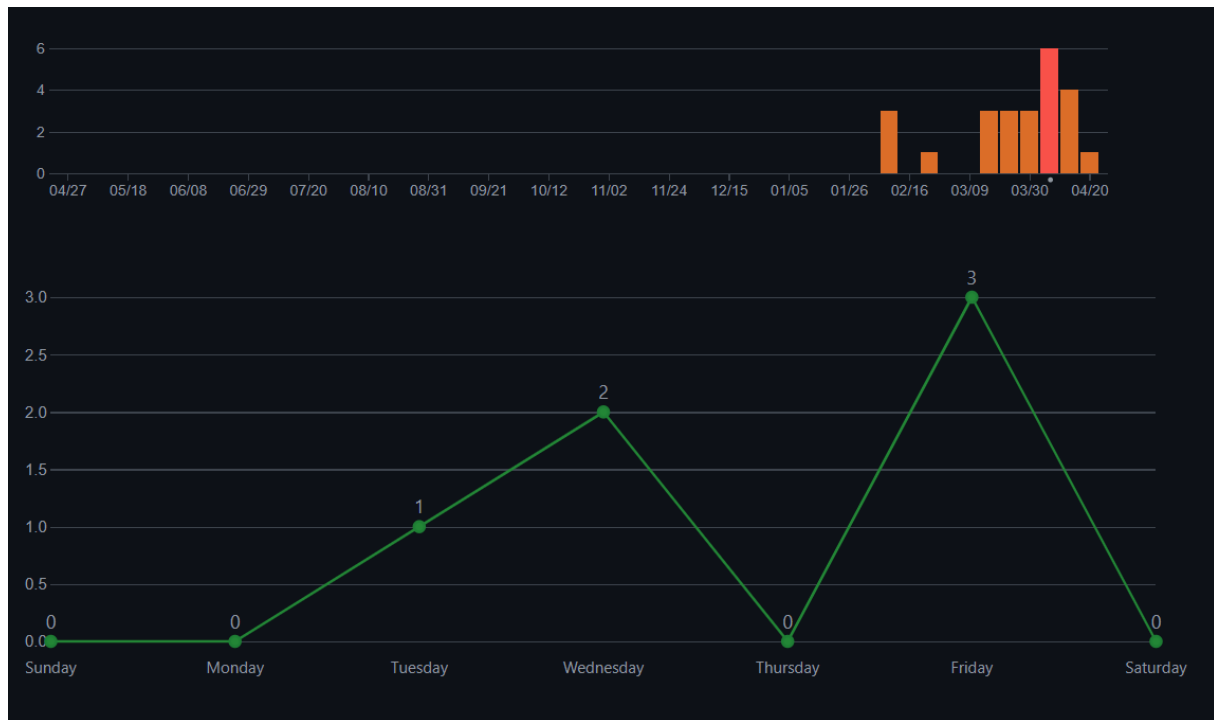
- Library eingebaut als Tutorial
- Spiellogik wurde durch Boxen über Waldo erledigt

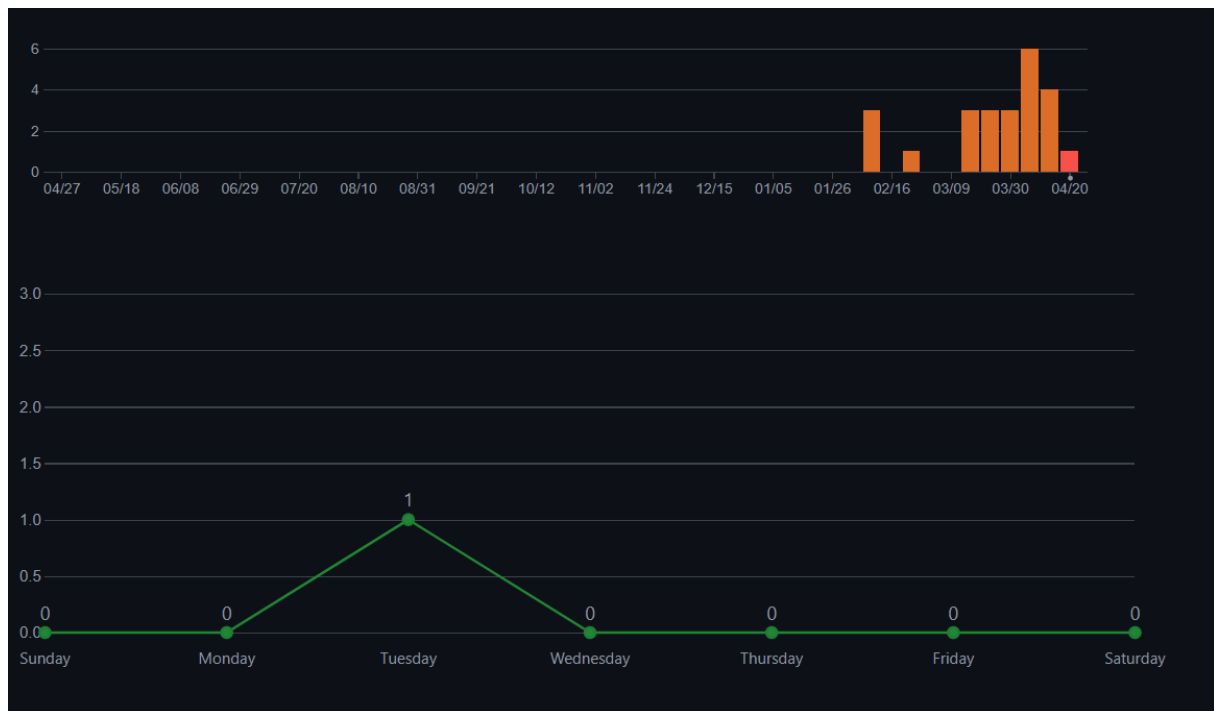
Meine Ziele für die nächsten 2 Wochen:

- Store System
- Währung integrieren

Commits:

Beginn des Sprints ist am Donnerstag:





Code Frequency:



Ist im Vergleich zum Rest so hoch wegen der Library