

DEV-SPRINT #2 DOKUMENTATION

Ziele des Sprints:

- Levelauswahlseite einfügen
- Log In einfügen und abspeichern der Daten

Die Levelauswahl wollte ich einbauen, weil ich es als Hauptseite nehmen werde und die Log In Seite um die geschafften Level und Daten der Personen gespeichert.

Meine Fortschritte:

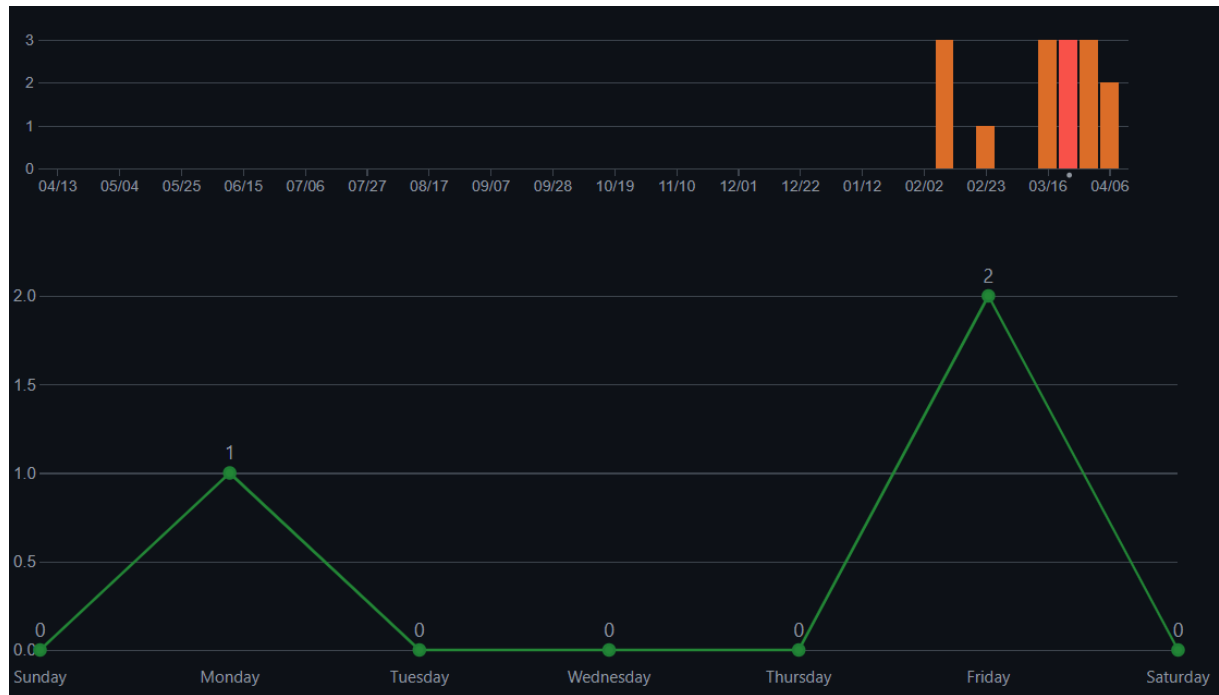
- Levelauswahl erfolgreich implementiert
- Log In implementiert aber ohne Speicherfunktion (wegen des noch nicht vorhandenen Spieles)
- Dark Mode hinzugefügt

Meine Ziele für die nächsten 2 Wochen:

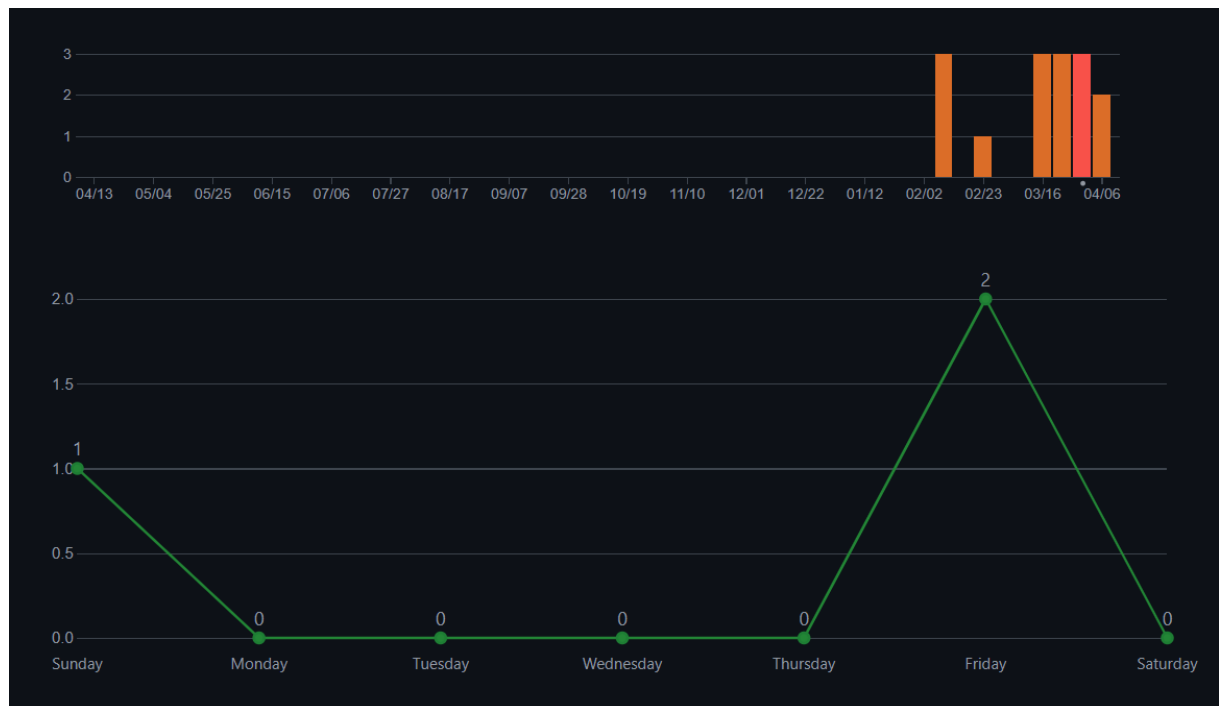
- Library einbauen
- Spiellogik einbauen
- Geschaffte Level abspeichern

Commits:

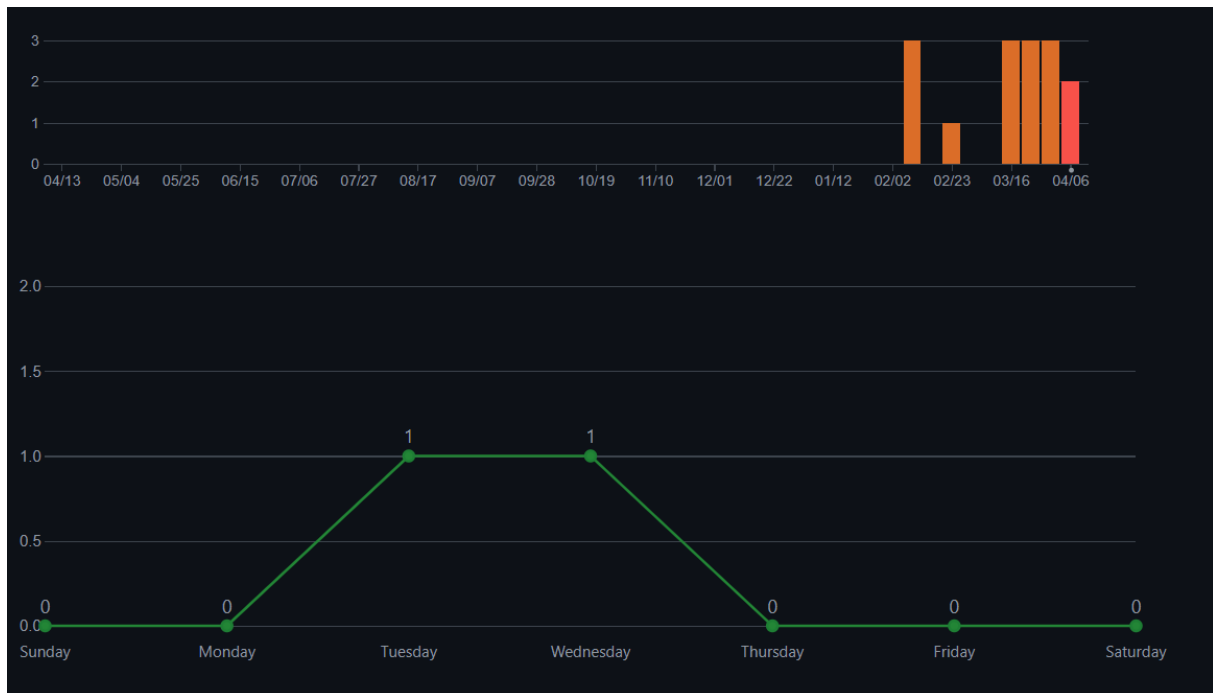
Sprintbeginn am Donnerstag:



Die darauffolgende Woche:



Diese Woche:



Code Frequency:

