

Meine Ziele in diesem Sprint waren

- Doomslayer fertigstellen
- Stats anzeigen
- Game Over implementieren
- Springen implentieren

Meine Fortschritte in diesem Sprint

- Doomslayer (fast) fertiggestellt: Kann mit Waffe noch nicht laufen
- Stats werden angezeigt
- Game Over funktioniert
- Springen funktioniert auch (Animation etwas buggy)

Meine Ziele für den nächsten Sprint

- UI optimieren
- Settings machen
- (Vielleicht) einen weiteren Charakter fertigstellen