

Meine Ziele in diesem Sprint

- Die Charakterauswahl neu machen
- Hitbox für die Charaktere erstellen
- Healthbars sollen auf Schaden reagieren
- Movement sollte finalisiert werden

Meine Fortschritte in diesem Sprint

- Habe die Charakterauswahl neu gemacht
- Hitbox funktioniert
- Healthbars reagieren auf Schaden

Die Charakterauswahl ist fast finalisiert, ich brauche nur noch die Werte der einzelnen Charaktere in die Boxen einfügen. Die Hitbox funktioniert zwar, aber ohne Animation und das Spiel wird noch nicht beendet, sobald ein Charakter unter 0 HP hat. Eine Sprungfunktion habe ich noch nicht eingebaut, da es mit Animationen nicht wirklich funktioniert hat.

Meine Ziele für den nächsten Sprint

- Doomslayer finalisieren
- „Game Over“ einbauen
- Werte der Charaktere in den Boxen anzeigen
- Settings verstellbar machen

Coding Frequency dieser Woche

