***Ficton Battles***

Meine Idee ist ein 2D-Kampfspiel im Stil von Spielen wie Super Smash Bros oder Mortal Kombat. Dabei will ich Charaktere aus möglichst vielen fiktiven Universen einbauen. „Fiction Combat“ ist nur ein Arbeitstitel, ich werde bald versuchen, mir etwas Kreativeres einfallen zu lassen.

***Features, die ich einbauen will, sind z. B.:***

* 2-Spieler-Modus (WASD und Pfeiltasten)
* Ungefähr 5 Charaktere
* Charakterauswahl ähnlich wie bei den ersten beiden
* Alternative Steuerung für Smartphones
* Beschreibung für jeden Charakter

***Features, die ich vielleicht einbauen werde:***

* (Wahrscheinlich sehr primitive) KI für Gegner im 1-Spieler-Modus
* Skins für Charaktere
* 10 Charaktere