von Julian Warlischek



Willkommen

Die Idee hinter Fitbalance



ENTDECKEN SIE EINE NEUE STUFE DES TRAININGS.

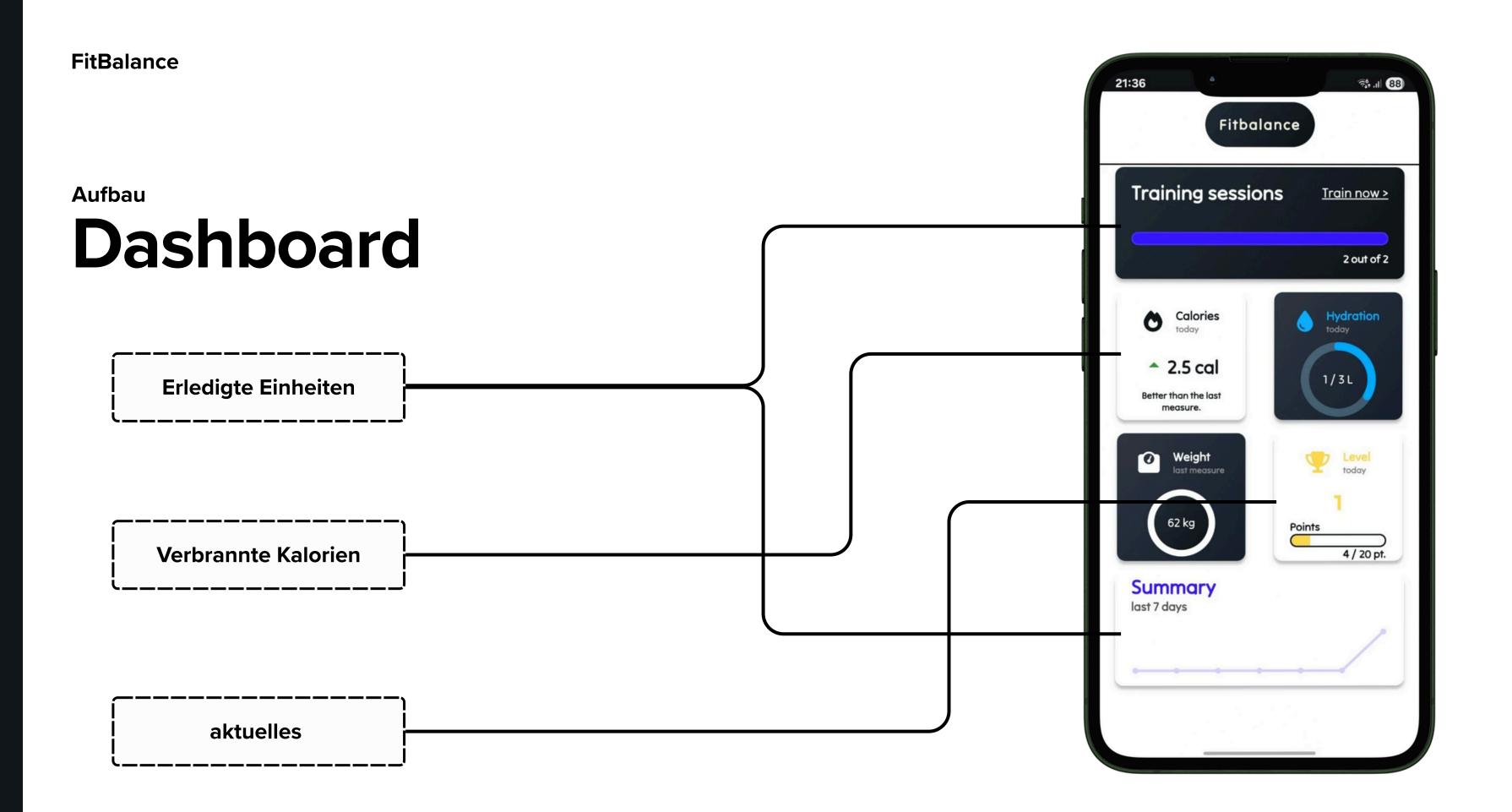


JULIAN WARLISCHEK

WEBSITE: WWW.FITBALANCE.AT

Aufbau

Der Aufbau der Webapp Calendar **Training Einheiten** Fitbalance (Über) Homepage Muskeln **Profil** Wasser aufnahme



Highlights

Die Verwaltung der Daten

data.js

data.js

Data.js verwaltet die Daten aus dem LocalStorage. Ohne diese File werden Variablen nicht initialisiert und Funktionen können nicht ordnungsgemäß arbeiten.

Wichtig: *JEDE* Html Datei muss diese File im Head hinterlegen.

Beispielcode von getCopyOf()

```
function getCopyOf(o) {
    return JSON.parse(JSON.stringify(o));
}
```

setupLS()	Prüft, ob im LocalStorage die Speicher für die Werte hinterlegt sind. Wenn nicht wird er erstellt.
loadFromLS()	Initialisiert die JSONs
update()	Wenn beispielsweise Werte aus dem Kalender veraltet sind wird diese Funktion aufgerufen
getCopyOf(o)	Gibt eine Kopie des übergebenen Objekts zurück, ohne dabei eine direkte Referenz zu schaffen

Highlights

Rückmeldungen an den User

```
function throwSuccess(message) {
    throwStatus("Success - " + message, 'success-status');
}

function throwError(message) {
    throwStatus("Error - " + message, 'error-status');
}

throwStatus()
```

```
let statusTimeout = undefined;
function throwStatus(message, statusClass) {
   const statusBox = document.getElementById('status-bex');
   if (statusTimeout != undefined) {
       clearTimeout(statusTimeout);
       statusTimeout = undefined;
       statusBox.style.transform = "translateX(-200%)";
       setTimeout(() => {
           throwStatus(message, statusClass);
       }, 500);
       return
   clearStatus();
   statusBox.classList.add(statusClass); -
   document.getElementById('status-message').innerHTML = message;
   statusBox.style.transform = "translateX(0)";
   statusTimeout = setTimeout(() => {
       statusBox.style.transform = "translateX(-200%)";
       setTimeout(() => {
           clearStatus();
       }, 500);
       statusTimeout = undefined;
    }, 5000);
```

Prüft, ob gerade ein Status angezeigt wird.

Ja => Der aktuelle Status wird mit dem neuen ersetzt.

Der Statusbox wird eine Klasse zugewiesen (styling)

Der Text wird in die Box gesetzt.

Die Statusbox rückt in den Vordergrund

Verschwinden der Statusbox nach 5000 Sekunden

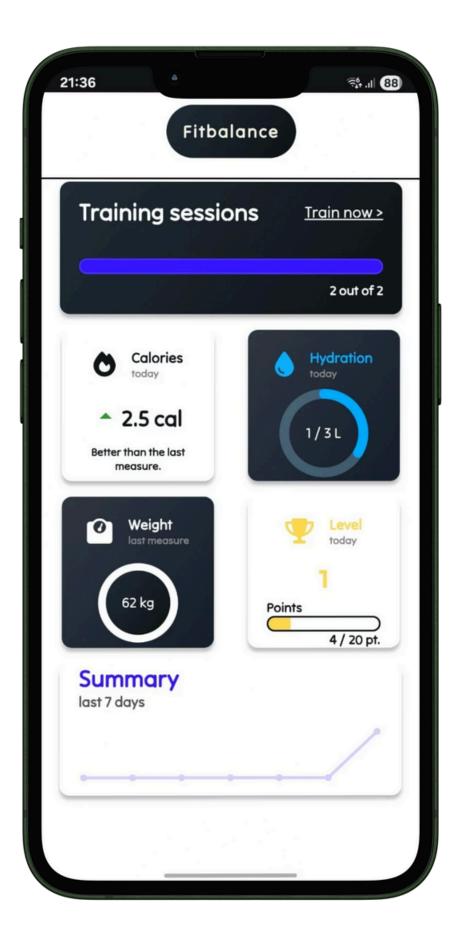
```
let statusTimeout = undefined;
function throwStatus(message, statusClass) {
   const statusBox = document.getElementById('status-box');
   if (statusTimeout != undefined) {
       clearTimeout(statusTimeout);
       statusTimeout = undefined;
       statusBox.style.transform = "translateX(-200%)";
       setTimeout(() => {
           throwStatus(message, statusClass);
       }, 500);
       return
   clearStatus();
   statusBox.classList.add(statusClass);
   document.getElementById('status-message').innerHTML = message;
   statusBox.style.transform = "translateX(0)";
   statusTimeout = setTimeout(() => {
       statusBox.style.transform = "translateX(-200%)";
       setTimeout(() => {
           clearStatus();
       }, 500);
       statusTimeout = undefined;
   }, 5000);
```

Success - Logout successful

Error - Password confirmation cannot be empty

Demo

Live Demo



Danke