

# Dokumentation: Sommerprojekt 2025

## Do, 13.03.25: Erstes Commit

Änderungen: Layout des Repos, Medien hinzugefügt (Wird auf Github nicht angezeigt)

## Fri, 14.03.25: Commit 2

Alle Seiten hinzugefügt (html), sowie Styling Page für Homepage. Grundriss der Homepage gemacht, leicht gestyled (Wird wieder nicht auf Github angezeigt)

## Di, 18.03.25: Commit 3

Leichte Änderungen in Css Layout, besseres „Grundgerüst“ für die Homepage erstellt

## Mi, 19.03.25: Commit 4

Homepage zu 100% fertig (Verfeinerungen/ extra Ideen folgen)

## Do, 20.03.25: Commit 5

Charakter-Page angefangen, Element von [codepen.com](https://codepen.com) kopiert für die Charakterauswahl.

## Fri, 21.03.25: Commit 6

Charakter Page erweitert, mit Media screen angefangen, Fonts geändert

## Di, 25.03.25: Commit 7

Verfeinerung, mit Charakter-page Ausgabe angefangen

## Ende, Sprint 1:

Homepage 100% fertig & Character Page beinahe fertig, Bugs &/oder Extra Funktionen ausgeschlossen

### Ziele für Sprint2:

- Quiz in der Homepage machen (vollständig)
- Character-page abschließen
- BONUS FUNKTION: Build-your-character (in der Character-Page, gibt es ein Fenster mit einer großen Auswahl an Köpfen, Torsos & Beine [oder ähnliches], wo man einen eigenen Charakter zusammenstellen kann)

## Fri, 18.04.25: Commit 8

Erreichte Ziele:

- Grundbasis für das Quiz fertig (dennoch wird das Ergebnis nicht erfolgreich zurückgeliefert)
- Leichte Änderungen der ganzen Seite

## Do, 24.04.25: Commit 9

Charakter Page erweitert, indem ich einen Figur-Creator gecodet habe, wobei man mit vorgestellten Gegenständen seine eigene Figur machen kann. Leichte Verbesserungen in der ganzen Webseite generell.

## Fri, 25.04.25: Commit 10 / 10.1

MINI COMMIT!

Gsap Funktionen eingebaut, welche wieso auch immer nicht funktionieren  
Fehler bei dem Size-Ranger behoben

### Ziele für Sprint 3:

- Welten Seite anfangen und zu 80-90% fertig haben
- Wenn Zeit bleibt, eine Minifunktion einbauen (neue Idee):
  - „Soul Beat!“: Erstelle einen kurzen Beat mit Keys (gleiches Prinzip zu einem Klavier).
- Gsap Problem lösen (Wenn Gsap nicht geht, dann AnimeJS)

## Mi, 07.05.25: Commit 11 (Zwei Commits in einem)

Großes Commit:

Ich habe die Worlds Page abgeschlossen, sowie die Evaluation eines Charakters bei Character Page. Jedoch funktioniert weder Gsap noch animeJs, es wäre Hilfe nötig.

### Ziele für Sprint 5:

- Library endlich eingebunden haben & in Seite eingebaut
- Hall Of Skins Page fertigmachen
- Gashapon Maschine: Ersatz zum Quiz (und einzigartiger), wobei man mit etwas Glück die Skins Seite freischalten kann
- Gashapon so umändern, dass es funktioniert & Hall Of Skins zeigt, wenn man alles richtig hat

## Di, 13.05.25: Commit 12

Ich habe die Gambling-Maschine in der Homepage fertiggestellt, wo die Chance besteht, dass man die vierte Seite freischalten kann. Ich habe für die vierte Seite alles an Info für jenen Skin zusammengestellt, sowie Bilder, und die Library generiert. Auf Knopfdruck wird die Info für den Skin gezeigt (Muss aber bisschen angepasst werden)

## Do, 15.05.25: Commit 13

Ich habe eine Gsap Funktion nach langen Problemen eingebaut, wo ich die für die Karten in Hall Of Fame eingebaut habe

## Mo, 19.05.25: Commit 14

Ich habe meine Pixel Art Interface fast fertig (ein Paar Tools/Ideen dafür fehlen mir), für Hall Of Skins fehlt noch: Filterung nach: Name & Favoriten und das Gsap Problem (gsap Animation wird nicht abgespielt wenn gefiltert wird)

## Di, 20.05.25: Commit 15

Drawing Board 100% fertig, also HallOfSkins zu 90% fertig (Such Filter fehlt). Muss nach Hilfe fragen für die Gsap Animation (Bei Filtrierung wird die Animation nicht mehr gesehen)

## Mi, 21.05.25: Commit 16

Hall Of Skins zu 100% fertig bis auf: Gsap Animation Problem, Favorite-Filter Problem

## Do, 21.05.25: Commit 17

Abgabe der Doku 😊

### Ziele für den letzten Sprint

- Alle Fehler behoben haben (größtenteils in Hall of Skins)
- Das Responsive Design von A-Z zu haben