

# Dokumentation: Sommerprojekt 2025

## Do, 13.03.25: Erstes Commit

Änderungen: Layout des Repos, Medien hinzugefügt (Wird auf Github nicht angezeigt)

## Fri, 14.03.25: Commit 2

Alle Seiten hinzugefügt (html), sowie Styling Page für Homepage. Grundriss der Homepage gemacht, leicht gestyled (Wird wieder nicht auf Github angezeigt)

## Di, 18.03.25: Commit 3

Leichte Änderungen in Css Layout, besseres „Grundgerüst“ für die Homepage erstellt

## Mi, 19.03.25: Commit 4

Homepage zu 100% fertig (Verfeinerungen/ extra Ideen folgen)

## Do, 20.03.25: Commit 5

Charakter-Page angefangen, Element von [codepen.com](https://codepen.com) kopiert für die Charakterauswahl.

## Fri, 21.03.25: Commit 6

Charakter Page erweitert, mit Media screen angefangen, Fonts geändert

## Di, 25.03.25: Commit 7

Verfeinerung, mit Charakter-page Ausgabe angefangen

## Ende, Sprint 1:

Homepage 100% fertig & Character Page beinahe fertig, Bugs &/oder Extra Funktionen ausgeschlossen

### Ziele für Sprint2:

- Quiz in der Homepage machen (vollständig)
- Character-page abschließen
- BONUS FUNKTION: Build-your-character (in der Character-Page, gibt es ein Fenster mit einer großen Auswahl an Köpfen, Torsos & Beine [oder ähnliches], wo man einen eigenen Charakter zusammenstellen kann)

## Fri, 18.04.25: Commit 8

Erreichte Ziele:

- Grundbasis für das Quiz fertig (dennoch wird das Ergebnis nicht erfolgreich zurückgeliefert)
- Leichte Änderungen der ganzen Seite

## Do, 24.04.25: Commit 9

Charakter Page erweitert, indem ich einen Figur-Creator gecodet habe, wobei man mit vorgestellten Gegenständen seine eigene Figur machen kann. Leichte Verbesserungen in der ganzen Webseite generell.

## Fri, 25.04.25: Commit 10 / 10.1

MINI COMMIT!

Gsap Funktionen eingebaut, welche wieso auch immer nicht funktionieren  
Fehler bei dem Size-Ranger behoben

### Ziele für Sprint 3:

- Welten Seite anfangen und zu 80-90% fertig haben
- Wenn Zeit bleibt, eine Minifunktion einbauen (neue Idee):
  - „Soul Beat!“: Erstelle einen kurzen Beat mit Keys (gleiches Prinzip zu einem Klavier).
- Gsap Problem lösen (Wenn Gsap nicht geht, dann AnimeJS)

## Mi, 07.05.25: Commit 11 (Zwei Commits in einem)

Großes Commit:

Ich habe die Worlds Page abgeschlossen, sowie die Evaluation eines Charakters bei Character Page. Jedoch funktioniert weder gsap noch animeJs, es wäre Hilfe nötig.

### Ziele für Sprint 5:

- Library endlich eingebunden haben & in Seite eingebaut
- Hall Of Skins Page fertigmachen
- Quiz so umändern, dass es funktioniert & Hall Of Skins zeigt, wenn man alles richtig hat
- Responsive Styling zu 60-80% fertig haben