

Inhalt

Ziele:	2
Vorgenommene Ziele:	2
Erreichte Ziele:	2
Nicht erreichte Ziele warum nicht:	2
Ziele für den nächsten Sprint:	2
Statistiken:	2
Programmiersprachen	2
Github Commits (23.03.2025 - 09.04.2025)	3
Code frequency (23.03.2025 - 09.04.2025)	3

Ziele:

Vorgenommene Ziele:

- Minigame collisions
- Minigame Raketen und Flugzeuge spawnen
- Library ausbauen

Erreichte Ziele:

- Minigame Raketen und Flugzeuge spawnen
- Library Ausbauen
- Spieler und Gegner bewegen

Nicht erreichte Ziele warum nicht:

- Verwirrt durch langes Wochenende dadurch nur eine Fr. Medt Stunde und dann vergessen

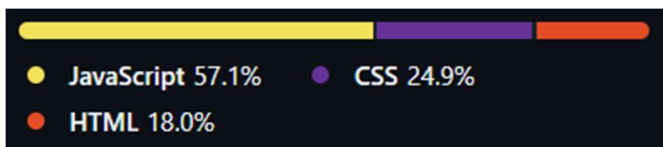
Ziele für den nächsten Sprint:

- Quiz Unterseite mit Collectables(most priority)
- Minigame spielbar machen(least priority)

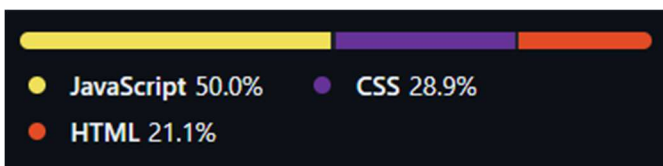
Statistiken:

Programmiersprachen

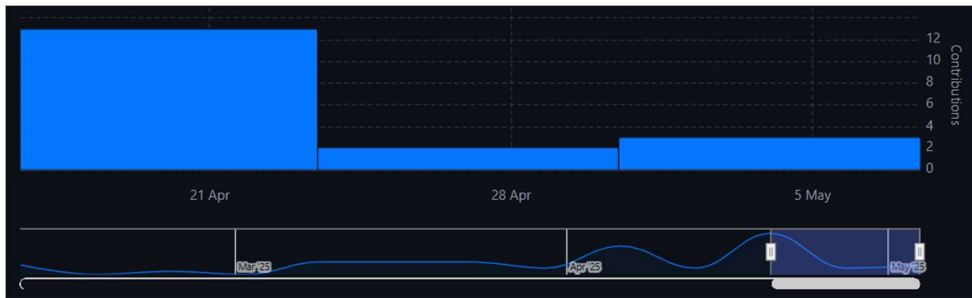
Neu:



Letzter Sprint:



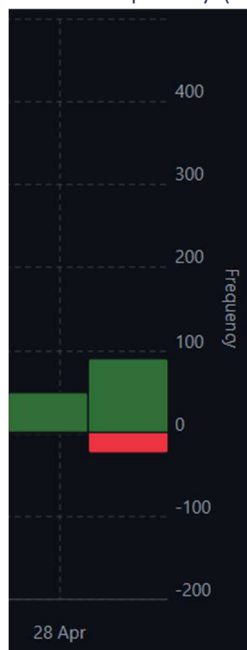
Github Commits (25.04.2025 - 08.05.2025)



Letzter Sprint(09.04.2025 – 25.04.2025):



Code frequency (25.04.2025 - 08.05.2025)



Letzter Sprint(09.04.2025 – 25.04.2025):

