

## Inhalt

Ziele: .....	2
Vorgenommene Ziele: .....	2
Erreichte Ziele: .....	2
Nicht erreichte Ziele warum nicht: .....	2
Ziele für den nächsten Sprint: .....	2
Statistiken: .....	2
Programmiersprachen .....	2
Github Commits (09.02.2025 - 23.03.2025) .....	<b>Fehler! Textmarke nicht definiert.</b>
Code frequency (09.02.2025 - 23.03.2025) .....	4

## Ziele:

### Vorgenommene Ziele:

- Unterseite „Allgemein“ fertig
- Armor Slideshow mit Infos zu den Rüstungen
- Infos zu den Rüstungen JSON möglichst fertig
- Mit anderen Unterseiten Beginnen
- Mit Minigame Funktionen Beginnen

### Erreichte Ziele:

- Unterseite „Allgemein“ fertig
- Armor Slideshow mit Infos zu den Rüstungen
- Infos zu den Rüstungen JSON möglichst fertig
- Mit anderen Unterseiten Beginnen

### Nicht erreichte Ziele warum nicht:

- Lernen für die Mathe-SA + Krank

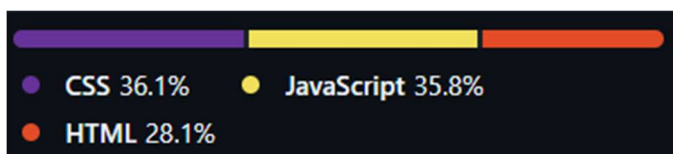
### Ziele für den nächsten Sprint:

- Minigame Regeln fertig
- Minigame Charakterbewegung funktioniert
- „Zurück“ Button auf den Unterseiten
- Library einbauen

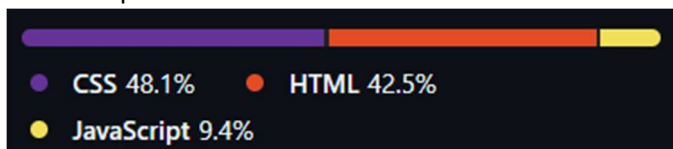
## Statistiken:

### Programmiersprachen

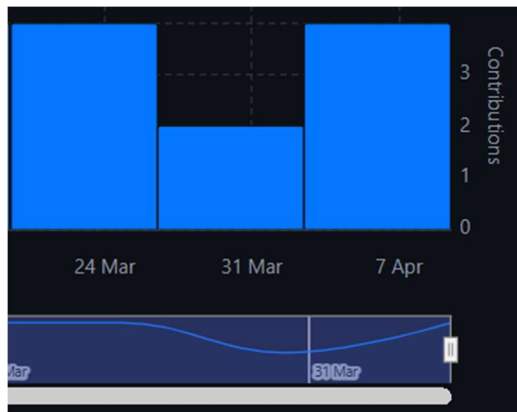
Neu:



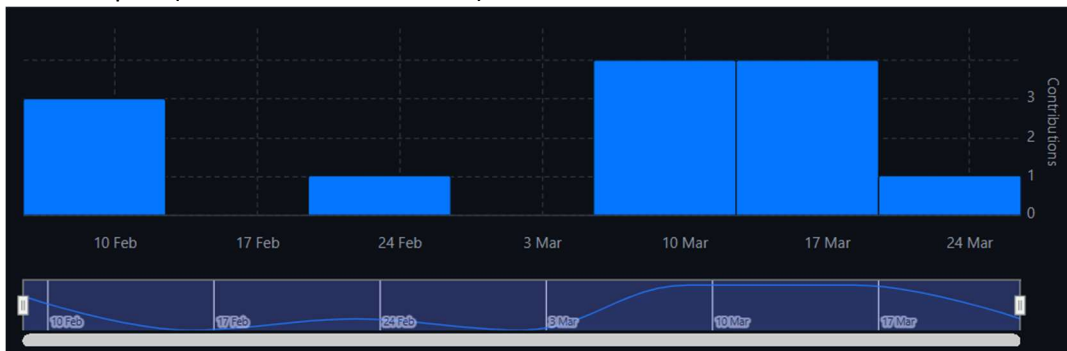
Letzter Sprint:



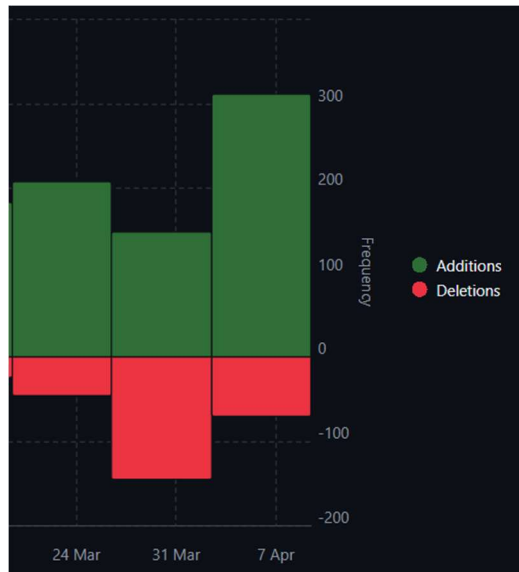
Github Commits (23.03.2025 - 09.04.2025)



Letzter Sprint(09.02.2025 – 23.03.2025):



Code frequency (23.03.2025 - 09.04.2025)



Letzter Sprint(09.02.2025 – 23.03.2025):

