

Inhalt

Ziele:	2
Vorgenommene Ziele:	2
Erreichte Ziele:	2
Nicht erreichte Ziele warum nicht:	2
Ziele für den nächsten Sprint:	2
Statistiken:	2
Programmiersprachen	2
Github Commits (23.03.2025 - 09.04.2025)	3
Code frequency (23.03.2025 - 09.04.2025)	3

Ziele:

Vorgenommene Ziele:

- Quiz Unterseite mit Collectables(most priority)
- Minigame spielbar machen(least priority)

Erreichte Ziele:

- Quiz Unterseite mit Collectables(most priority)
- Collectables(Grundlegendes Design)
- Minigame spielbar machen(least priority)

Nicht erreichte Ziele warum nicht:

- SEW-Lernen

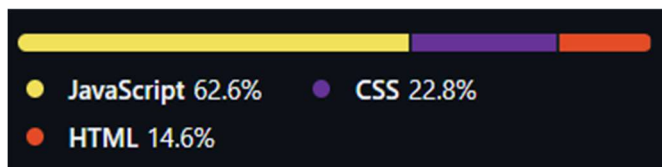
Ziele für den nächsten Sprint:

- Der Rest

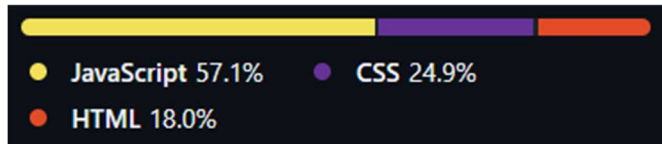
Statistiken:

Programmiersprachen

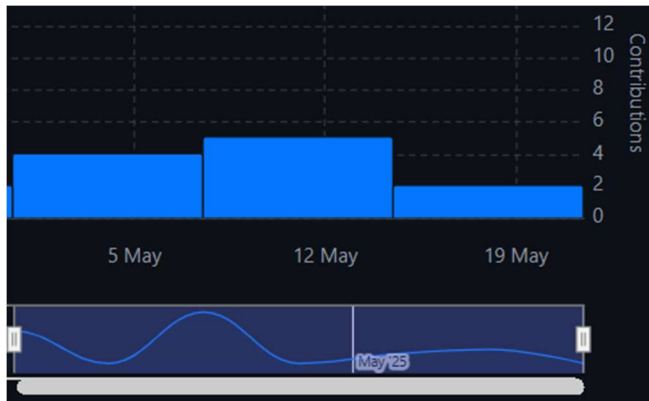
Neu:



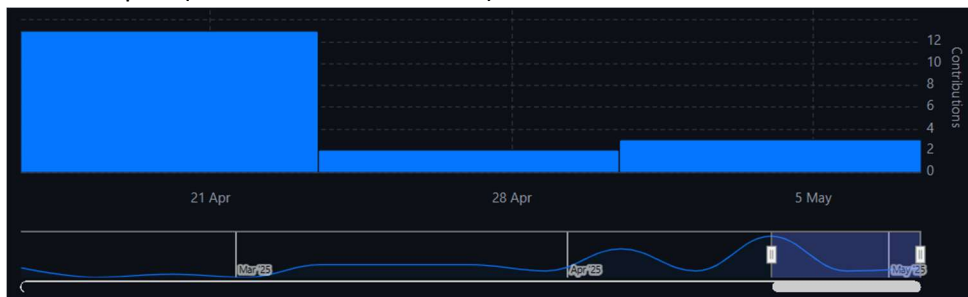
Letzter Sprint:



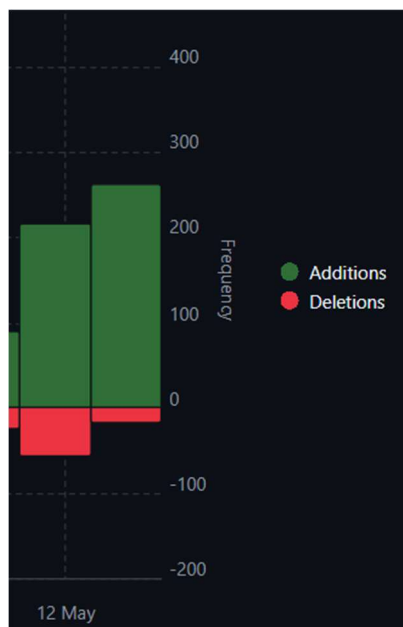
Github Commits (08.05.2025 - 22.05.2025)



Letzter Sprint(25.04.2025 – 08.05.2025):



Code frequency (08.05.2025 - 22.05.2025)



Letzter Sprint(25.04.2025 – 08.05.2025):

