

Inhalt

Ziele:	2
Vorgenommene Ziele:	2
Erreichte Ziele:	2
Nicht erreichte Ziele warum nicht:	Fehler! Textmarke nicht definiert.
Ziele für den nächsten Sprint:	2
Statistiken:	2
Programmiersprachen	2
Github Commits (23.03.2025 - 09.04.2025)	3
Code frequency (23.03.2025 - 09.04.2025)	3

Ziele:

Vorgenommene Ziele:

- Minigame Regeln fertig
- Minigame Charakterbewegung funktioniert
- „Zurück“ Button auf den Unterseiten
- Library einbauen

Erreichte Ziele:

- Minigame Regeln fertig
- Minigame Charakterbewegung funktioniert
- „Zurück“ Button auf den Unterseiten
- Library einbauen(anfang)

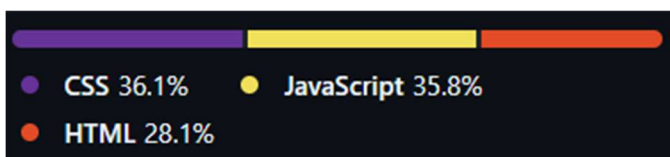
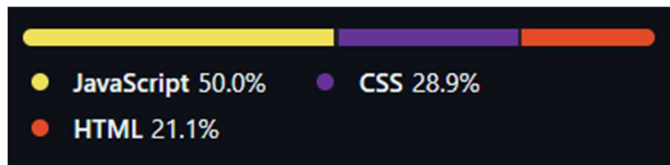
Ziele für den nächsten Sprint:

- Minigame collisions
- Minigame Raketen und Flugzeuge spawnen
- Library ausbauen

Statistiken:

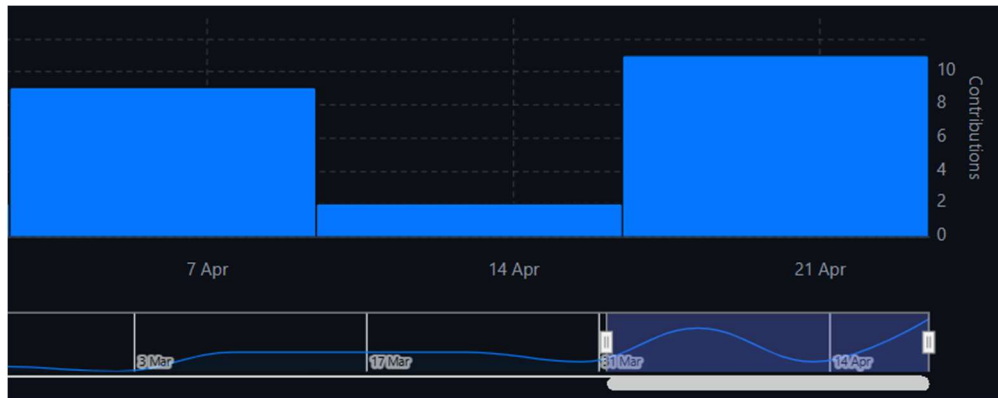
Programmiersprachen

Neu:

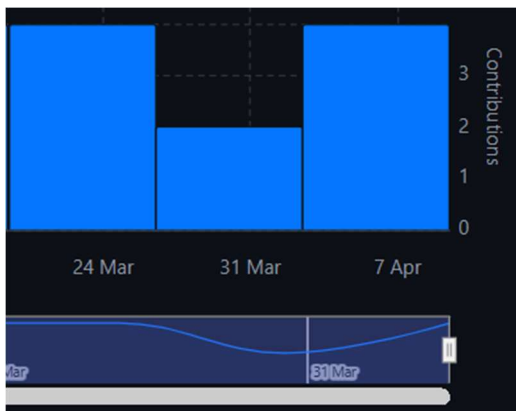


Letzter Sprint:

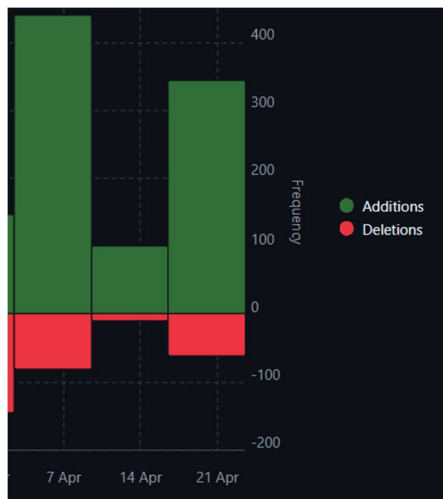
Github Commits (09.04.2025 - 25.04.2025)



Letzter Sprint(23.03.2025 – 09.04.2025):



Code frequency (09.04.2025 - 25.04.2025)



Letzter Sprint(23.03.2025 – 09.04.2025):

