

Sprint Dokumentation DEV-Sprint #4

Meine Ziele bei diesem DEV-Sprint waren:

- Letzte Map fertigpixeln
- Brücken bei allen Maps einbauen (Abhängig von Baufunktion)
- Charakter Bilder/Sprites einfügen.
- Game Over Bildschirm einbauen.
- Basic Baufunktion einbauen, Starter Goldmine einbauen.

Meine Fortschritte in diesem Sprint:

- Letzte Map fertiggepixeln
- Charakter Sprites gepixeln und eingefügt
- Game Over Bildschirm eingebaut
- Menü mit Volume eingebaut
- Baufunktion begonnen, noch nicht komplett funktionsfähig (nurmehr Platzieren fehlt).
- Brücke gepixeln, Goldmine gepixeln.

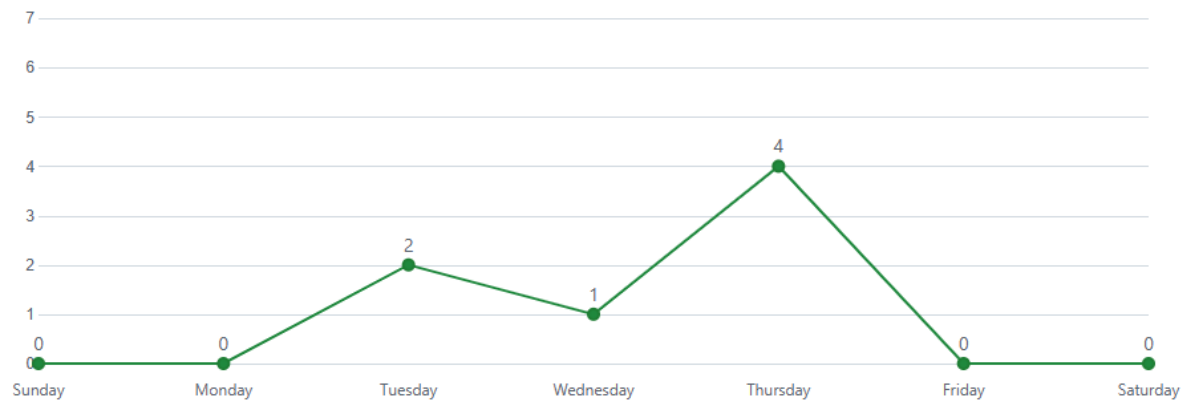
Meine Ziele für den nächsten Sprint wären:

- Baufunktion komplett funktionsfähig machen
- Ein paar Voicelines mehr einbauen (Sounddesign erweitern)
- Missionen erstellen
- Mehrere Buildings Pixeln und in das Baumenü einfügen.

Screenshots der GitHub Statistiken:

Commits:

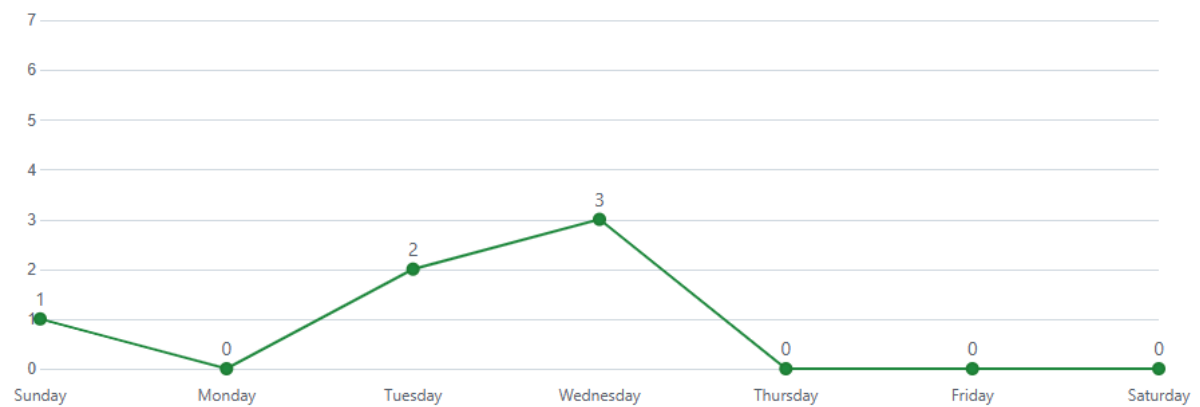
Erste Woche dieses Sprints: (Der Sprint begann am Donnerstag)



Letzte Woche: (Ganze Woche)

Kein Bild da keine Commits;

Diese Woche: (Sprint geht bis Donnerstag 8:00 Uhr)



Code Frequency:

