

Sprint Dokumentation DEV-Sprint #4

Meine Ziele bei diesem DEV-Sprint waren:

- Baufunktion komplett funktionsfähig machen
- Ein paar Voicelines mehr einbauen (Sounddesign erweitern)
- Missionen erstellen
- Mehrere Buildings Pixeln und in das Baumenü einfügen.

Meine Fortschritte in diesem Sprint:

- Baufunktion funktionsfähig
- Viele Gebäude gepixelt und eingefügt + Building Funktionen (Lumbermill +25 Wood/Baum, Refinery -1s abbau Zeit vom Baum).
- Mission anzeige erstellt (Rechts neben der Map)
- Ressourcenanzeige updatet sich (per Console auch)
- Win Screen bei erreichter Building Anzahl
- Timer mit Zeit eingefügt, bei Zeitablauf -> Tod!
- Bäume respawnen nach 30s (Sonst zu wenig Holz)

Ich habe hier lieber sowas wie den Timer/Bäume respawnen usw gemacht anstatt den Voicelines, dies hab ich als wichtiger angesehen

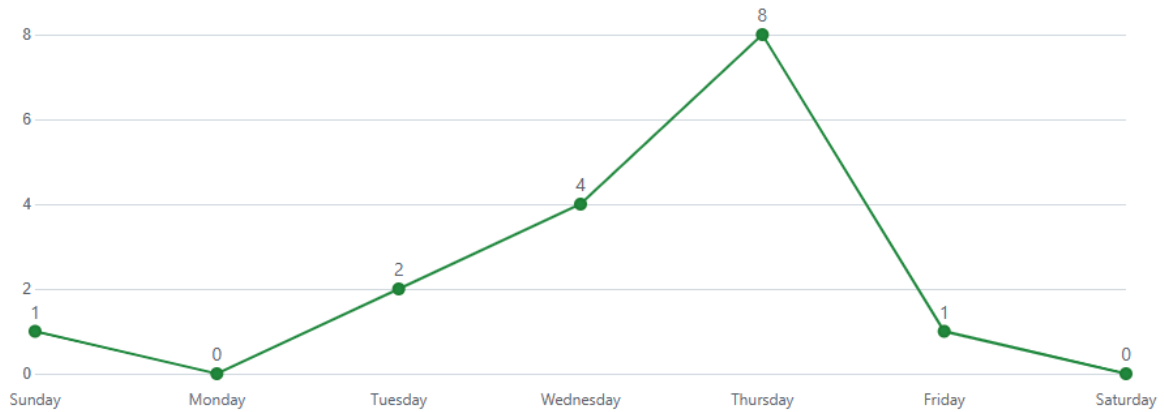
Meine Ziele für den nächsten Sprint wären:

- Die letzten Buildings einfügen
- Missionen fertig konfigurieren
- Goldmine einbauen (für Gold)
- Wenn noch zeit, neues Menü (neben BuildingMenü) für Upgrades (1000 Gold -> 1min mehr Zeit usw)!

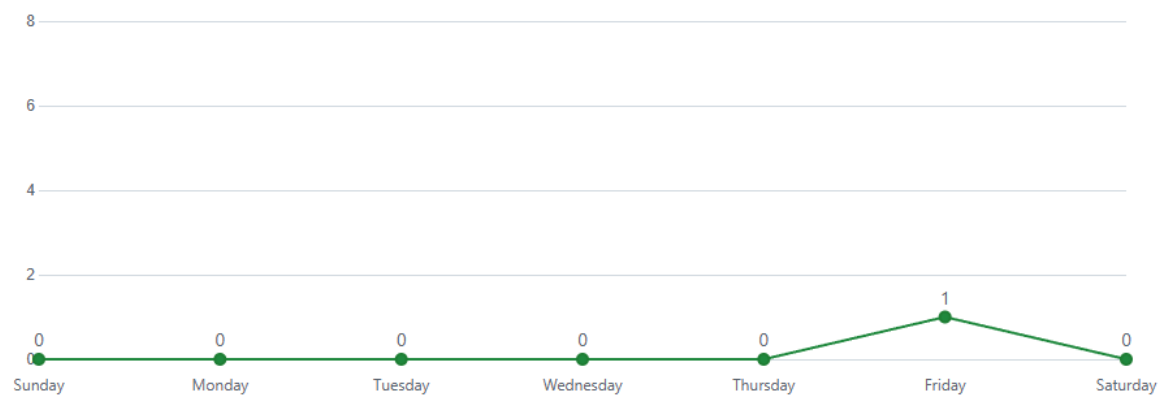
Screenshots der GitHub Statistiken:

Commits:

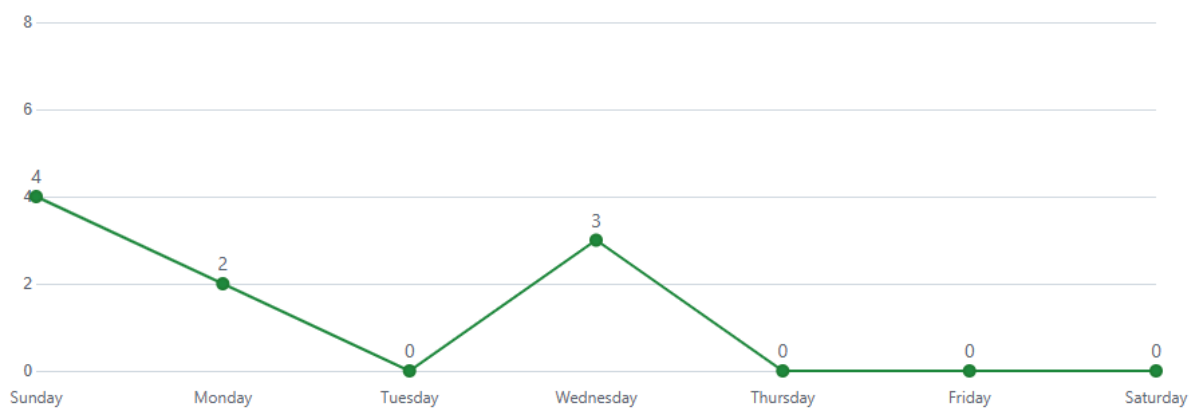
Erste Woche dieses Sprints: (Der Sprint begann am Donnerstag früh)



Letzte Woche: (Ganze Woche)



Diese Woche: (Sprint geht bis Donnerstag 8:00 Uhr)



Code Frequency:

