

Sprint Dokumentation DEV-Sprint #2

Meine Ziele bei diesem DEV-Sprint waren:

- Alle Unterseiten einfügen
- Grundlegende Funktionen der Seite bis auf die GameSeite einbinden
- Grundlegendes CSS Design einfügen bzw. fertig machen!
- Map Placeholder in der GameSeite einfügen.

Im ersten Sprint hatte ich nur die Startseite erstellt, deswegen hoffe ich dass bei diesem Sprint mehr weitergeht – Was auch funktioniert hat, ich bin nun schon beim erstellen des eigentlichen Spiels!

Meine Fortschritte in diesem Sprint:

- Alle Unterseiten eingebunden, alle Unterseiten bis auf die GameSite beinahe fertiggestellt (Es fehlen nurmehr Settings/Tutorial/Leaderboard).
- User Daten werden per URL weitergegeben
- Map Vorschau wurde Designed.
- Game Settings wurden definiert und eingefügt.
- GameSite Design grundlegend fertiggestellt
- Map Generierung & Charakter Generierung gestartet
-

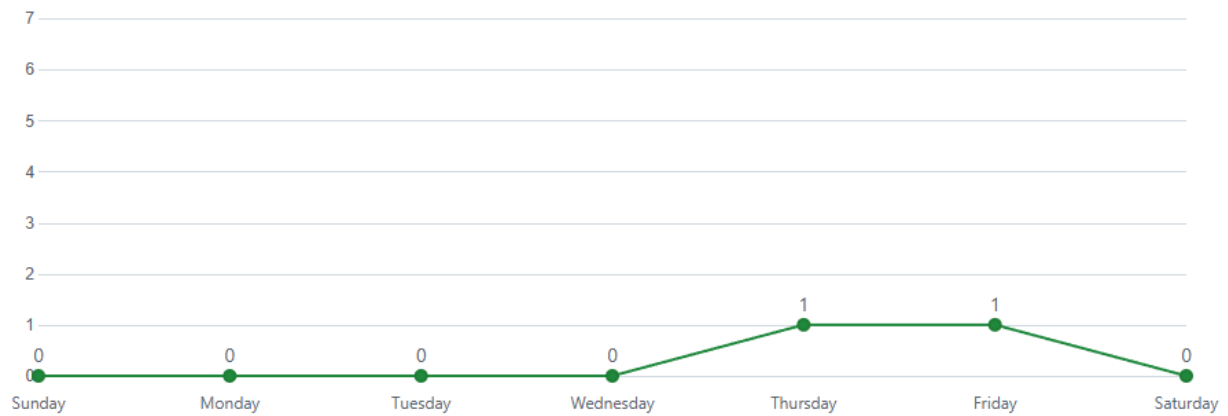
Meine Ziele für den nächsten Sprint wären:

- Map Generierung sowie Charakter Generierung fertigstellen, auch basierend auf User Auswahl (Charakter – Orc / Human, Map – Winter / Forest / Swamp).
- Charakter „funktionsfähig“ machen (Gehen per WASD ODER Mausklick).
- Sterbefunktion einbauen (Wenn man ins Wasser fällt)
- Namensanzeige vom Spieler sowie Ressourcenanzahl
- Settings fertig definieren (Volume usw. – Bei der Startseite)
- Falls noch Zeit – Sounddesign fertigstellen bzw anfangen.
- Falls noch Zeit – Gebäude bauen Funktion definieren/Anfangen)

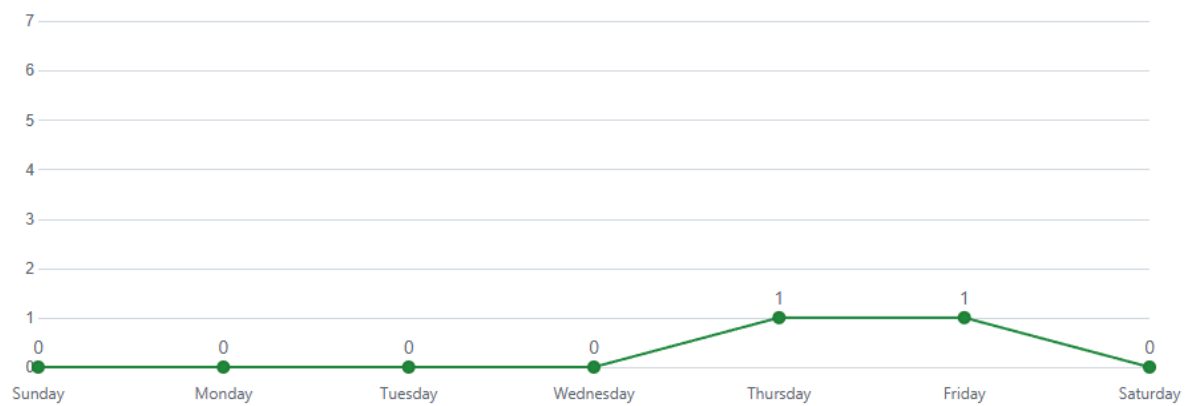
Screenshots der GitHub Statistiken:

Commits:

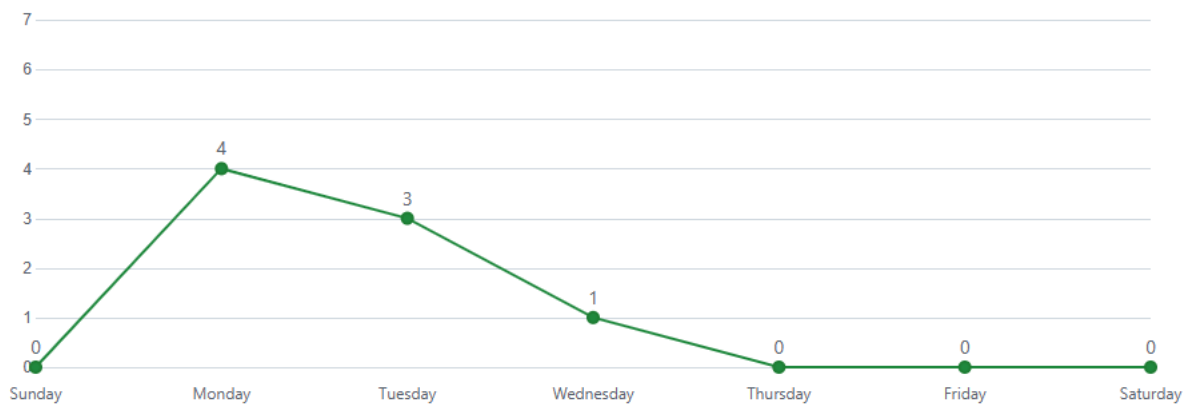
Erste Woche dieses Sprints: (Der Sprint begann am Donnerstag)



Letzte Woche: (Ganze Woche)



Diese Woche: (Sprint geht bis Donnerstag 8:00 Uhr)



Code Frequency:

