

Neuerungen:

Spielmechanik:

- Bälle fangen und Tore kassieren möglich.
- Wenn ein Tor kassiert, wird: 10 Sekunden Abzug.
- Wenn ein Ball gehalten wird: 5 Sekunden Zusatzzeit und der Counter geht um 1 hoch.

Trikot-Auswahl:

- Auswahl zwischen blauem und schwarzem Trikot.
- Trikotwechsel durch Klicken auf eines der beiden Trikots (Lieblingstrikots).

Sounddesign:

- Soundeffekte für:
 - Startlobby
 - Ballhalten
 - Tor kassieren
 - Während des Spiels
- Neuer Button zum Stummschalten des Sounds.

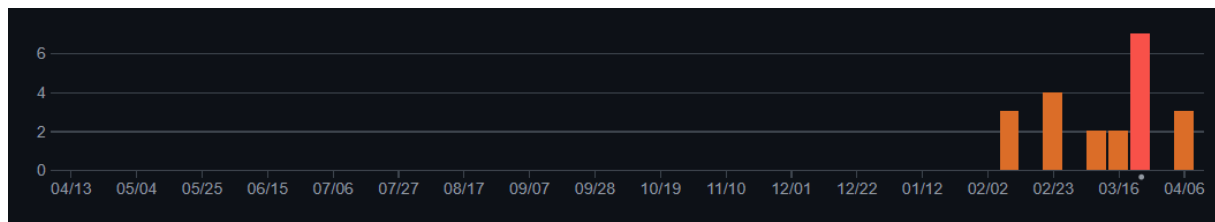
Design-Anpassungen:

- Neues Design mit einem GIF in der Mitte des Bildschirms.
- GIF bleibt sichtbar, bis der Spieler ein Paar Handschuhe auswählt.

JSON-Integration:

- Erste Schritte im JSON gemacht.

(Alle ziele erreicht)





<https://github.com/htl-leo-medtw-projects/2425-sommerprojekt-2bhitm-Samuel1Farfeleder>

Ziele:

Für den nächsten Sprint nehme ich mir vor die Unterseite der Spieler zu machen.

Liken

Sortieren

Nach Namen suchen

