

## Neuerungen:

### Startseite:

Auf der Startseite gibt es folgende Elemente:

- **Zurück-Button:** Führt zurück zur Hauptseite.
- **Namensfeld:** Hier kann der Spieler seinen Namen eingeben.
- **Info-Button:** Beim Klicken erscheint ein Informationstext mit den Spielregeln.
- **Handschuh-Auswahl:** Spieler können das gewünschte Handschuhpaar auswählen, das dann im Spiel verwendet wird.
- **Start-Button:** Das Spiel beginnt, sobald ein Name eingegeben wurde und dieser Button gedrückt wird.

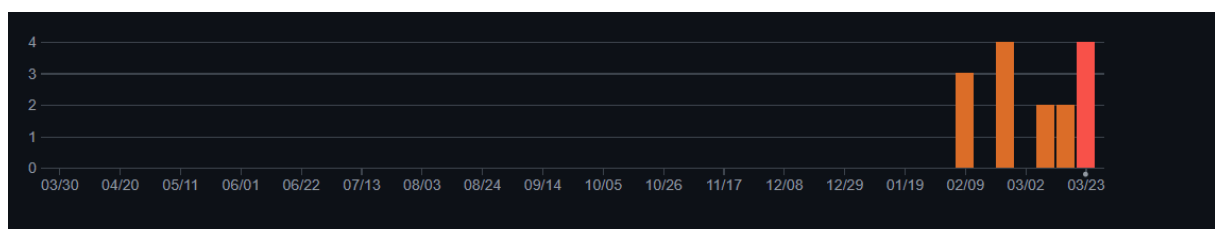
### Spielfläche:

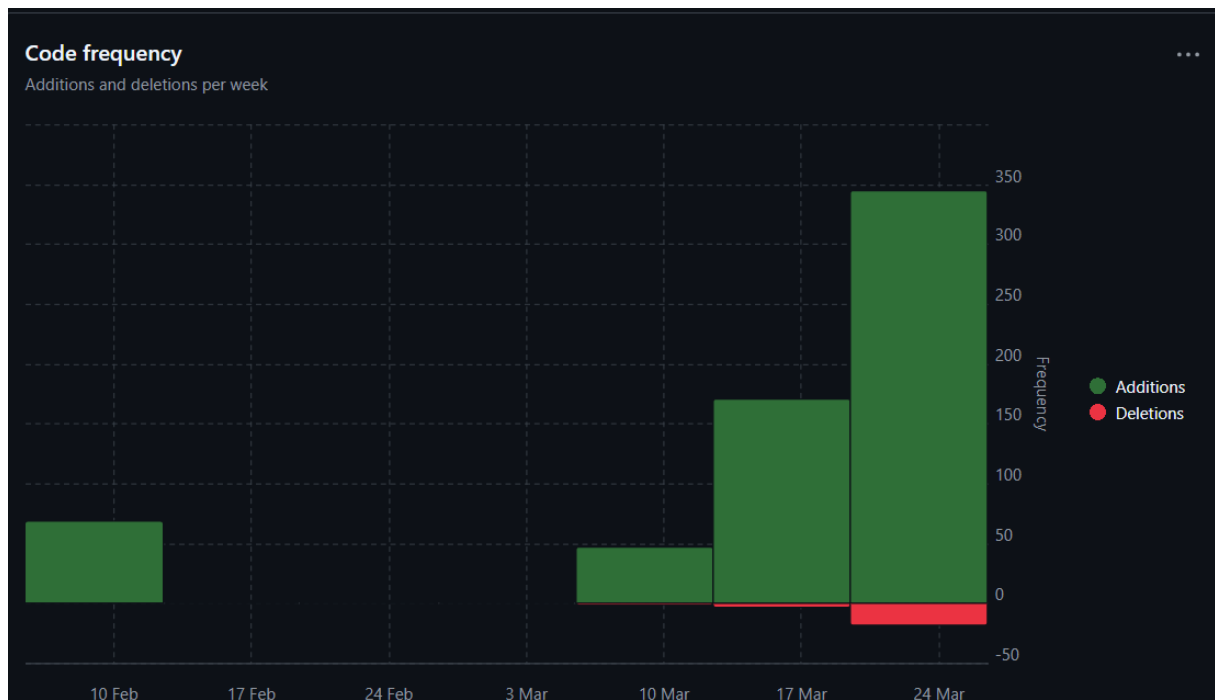
- Der Spieler kann die Handschuhe mit den **Pfeiltasten nach links und rechts bewegen**.
- Ein **Counter** zählt die gefangenen Bälle.
- Ein **Timer** läuft ab und bestimmt die Spieldauer.

### Endscreen:

Sobald die Zeit abgelaufen ist, erscheint der Endbildschirm:

- Der **Punktestand (gefangene Bälle)** wird angezeigt.
- Ein **Restart-Button** ermöglicht es, das Spiel erneut zu starten.





<https://github.com/htl-leo-medtwi-projects/2425-sommerprojekt-2bhitm-Samuel1Farfeleder>

Ziele:

### Sprint-Ziel: Fertigstellung des Spiels

#### 1. Sounddesign

- Soundeffekt, wenn ein Ball ins Tor geht.
- Soundeffekt, wenn ein Ball gehalten wird.
- Hintergrundmusik

#### 2. Ballbewegung & Tor-Interaktion

- Animation für Bälle, wenn sie ins Tor fliegen.

#### 3. Counter-Funktion

- Zählen der gefangenen Bälle.

#### 4. Design-Modi

- White-Mode & Dark-Mode durch auswählen zweier trikots.



