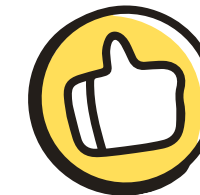


MINDQUEST



von Tobias





TOBIAS
PAYREDER

Quiz aus, dass du spielen möchtest!

Quiz

dein Wissen über Flaggen testen! Wie viele Flaggen kannst du richtig zuordnen?

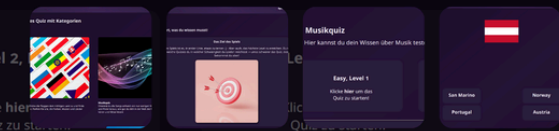
Level 1, Europe

Level 1, Africa

Klicke hier um das
Quiz zu starten!

Klicke hier um das
Quiz zu starten!

QUIZ2GO MINDQUEST



WAS IST MINDQUEST

- QUIZ SPIELEN
- NEUE SACHEN LERNEN
- SPASS HABEN

SPIELEN.
LERNEN.
GEWINNEN.
ALLES
VEREINT



NUR JETZT

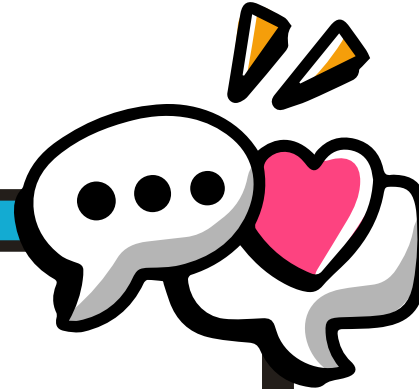
JETZT spielen:
www.MindQuest.com

CREATORCODE:
EL MÖZARDE

<https://www.MindQuest.com>



Technische Highlights

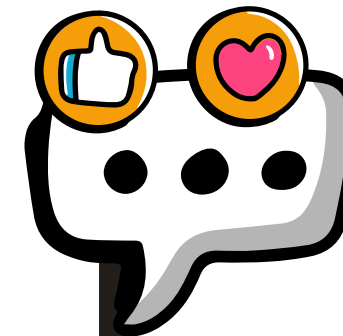


2 Highlights, auf die ich stolz bin, weil sie so geworden sind wie ich es wollte, bzw. sehr herausfordernd waren – ich sie aber im Endeffekt trotzdem umsetzen konnte

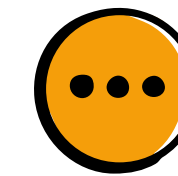




Darauf bin ich stolz, da ich sehr lange – SEHR lange gebraucht habe bis es funktioniert hat – war herausfordernd aber ich bin ganz zufrieden damit!



Accounts - Login/Register



```
function register() {  
    let players = JSON.parse(localStorage.getItem('playerData')) ?? [];  
    if (document.getElementById('usernameRegister').value == '' || document.getElementById('passwordRegister').value == '') { ...  
    }  
  
    if (document.getElementById('passwordRegister').value != document.getElementById('passwordRepeatRegister').value) { ...  
    }  
    console.log(players)  
  
    for (let i = 0; i < players.length; i++) {  
        if (players[i].user.username.toLowerCase() == document.getElementById('usernameRegister').value.toLowerCase()) { ...  
        }  
    }  
  
    setTimeout(() => {  
        console.log(PLAYER_DATA);  
        console.log(players)  
  
        PLAYER_DATA.user.username = document.getElementById('usernameRegister').value;  
        PLAYER_DATA.user.password = document.getElementById('passwordRegister').value;  
  
        console.log("PW:" + document.getElementById('passwordRegister').value)  
        console.log(PLAYER_DATA)  
  
        players.push(PLAYER_DATA);  
        console.log('Account erfolgreich erstellt!');  
  
        document.getElementsByClassName('infoItem')[1].innerHTML = 'Account erfolgreich erstellt!';  
        document.getElementsByClassName('infoItem')[1].style.opacity = '1';  
        document.getElementsByClassName('infoItem')[1].style.padding = '1rem';  
  
        setTimeout(() => {  
            document.getElementsByClassName('infoItem')[1].style.opacity = '0';  
            document.getElementsByClassName('infoItem')[1].style.padding = '0';  
  
            setTimeout(() => { document.getElementsByClassName('infoItem')[1].innerHTML = ''; }, 300);  
        }, 3000);  
  
        localStorage.setItem('playerData', JSON.stringify(players));  
    }, 10);  
  
    setTimeout(() => {  
        closeRegisterWindow();  
        openLoginWindow();  
    }, 3000);  
}
```

Accounts - Login/Register



Accounts - Login/Register

```
function login() {  
  if (document.getElementById('usernameLogin').value == '' || document.getElementById('passwordLogin').value == '') { ...  
  }  
  
  let players = JSON.parse(localStorage.getItem('playerData')) ?? [];  
  console.log(players)  
  
  for (let i = 0; i < players.length; i++) {  
    if (players[i].user.username.toLowerCase() == document.getElementById('usernameLogin').value.toLowerCase() && players[i].user.password == document.getElementById('passwordLogin').value) { ...  
    } else if (players[i].user.username.toLowerCase() == document.getElementById('usernameLogin').value.toLowerCase() && players[i].password != document.getElementById('passwordLogin').value) { ...  
    }  
  }  
  
  console.log('Login fehlgeschlagen! - kein Account gefunden!');  
  document.getElementById('usernameLogin').focus();  
  
  setTimeout(() => { ...  
  }, 100);  
  
  document.getElementsByClassName('infoItem')[0].innerHTML = 'Login fehlgeschlagen! - kein Account gefunden!';  
  document.getElementsByClassName('infoItem')[0].style.opacity = '1';  
  document.getElementsByClassName('infoItem')[0].style.padding = '1rem';  
  
  setTimeout(() => { ...  
  }, 3000);  
}
```



Registrieren

Username

Password

Password wiederholen

Registrieren

[Hast du bereits einen Account? Einloggen](#)

X

Ergebnis



später mehr! – viel einfacher zu erklären, bei Live preview, vor allem für Zuhörer einfach zu verstehen!



2. Technischem Highlight





Wichtigsten Codefragmente

Grundsätzlich habe ich hier _ Bilder
vorbereitet, weil ich finde, dass ohne
diese Codefragmente, meine Website ein
kompletter Reifall wäre

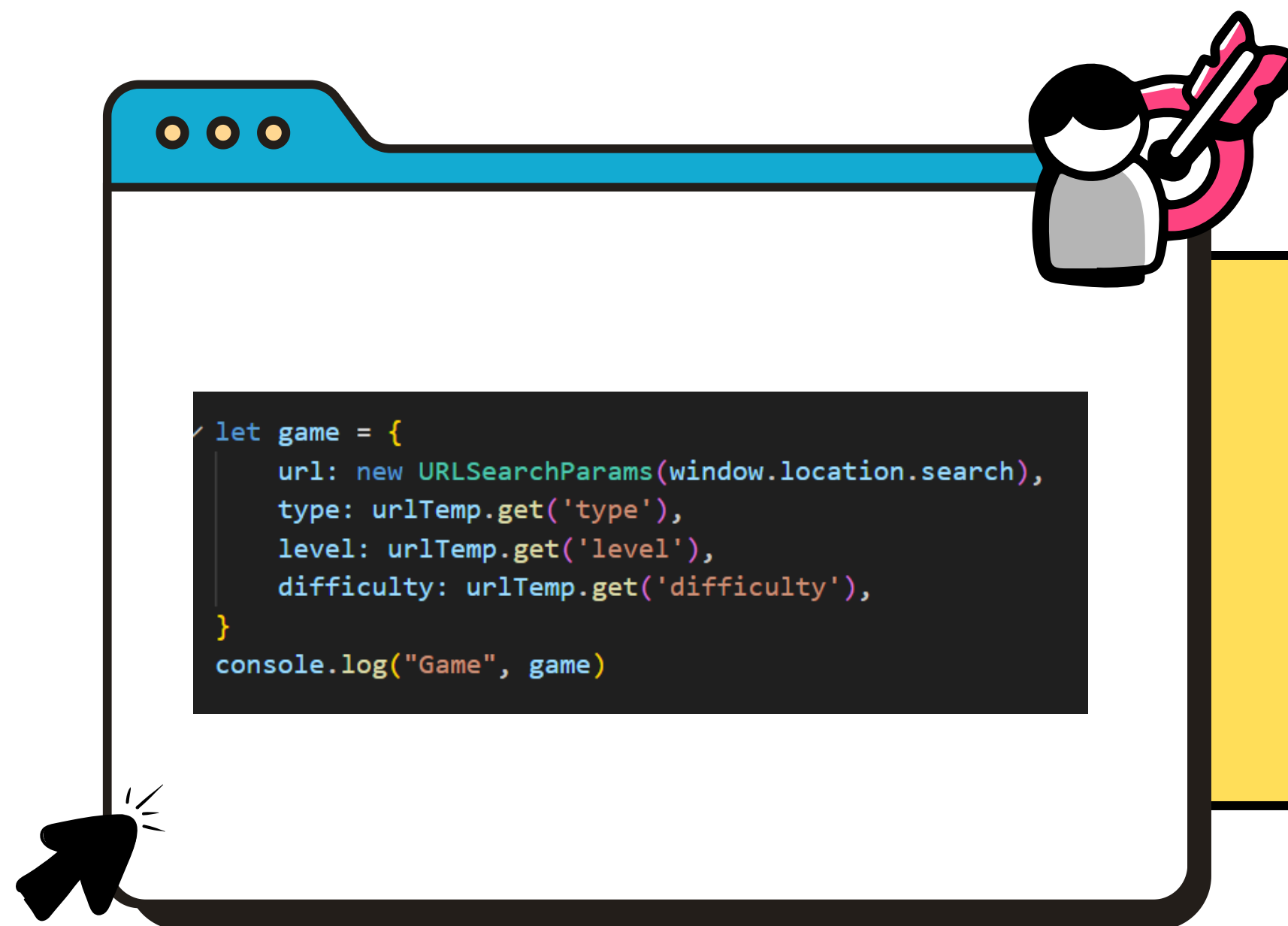
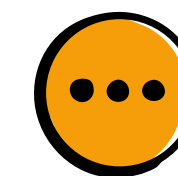


Wichtigsten Codefragmente

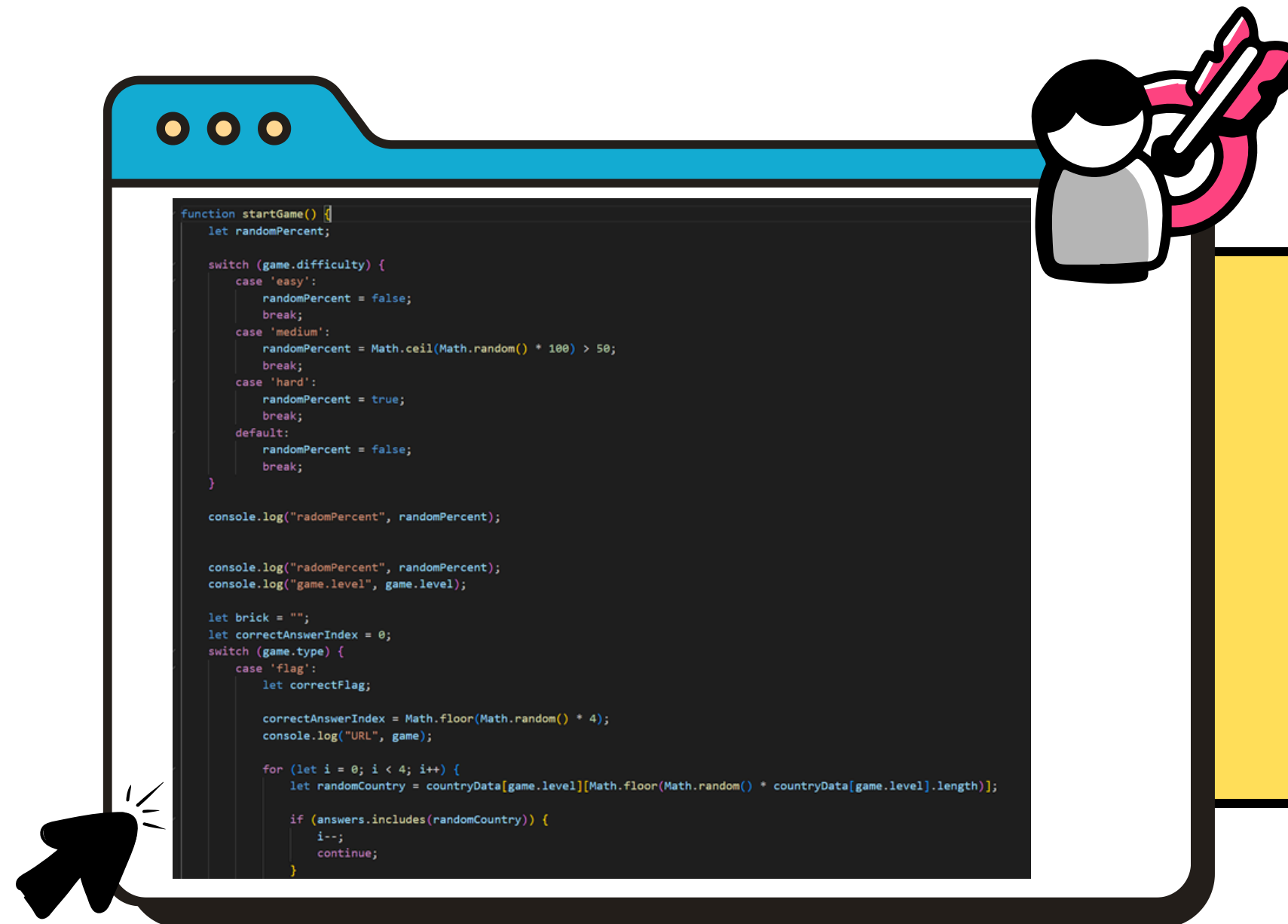


```
function startQuiz(type, level, difficulty) {  
  if (!checkIfPlayerLoggedIn()) {  
    openLoginWindow();  
    return;  
  }  
  switch (type) {  
    case 'flag':  
      window.location.href = `./game.html?type=${type}&level=${level}&difficulty=${difficulty}`;  
      break;  
    case 'music':  
      window.location.href = `./game.html?type=${type}&level=${difficulty}&difficulty=${level}`;  
    }  
  }
```



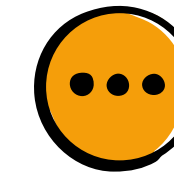


Wichtigsten Codefragmente



Wichtigsten Codefragmente



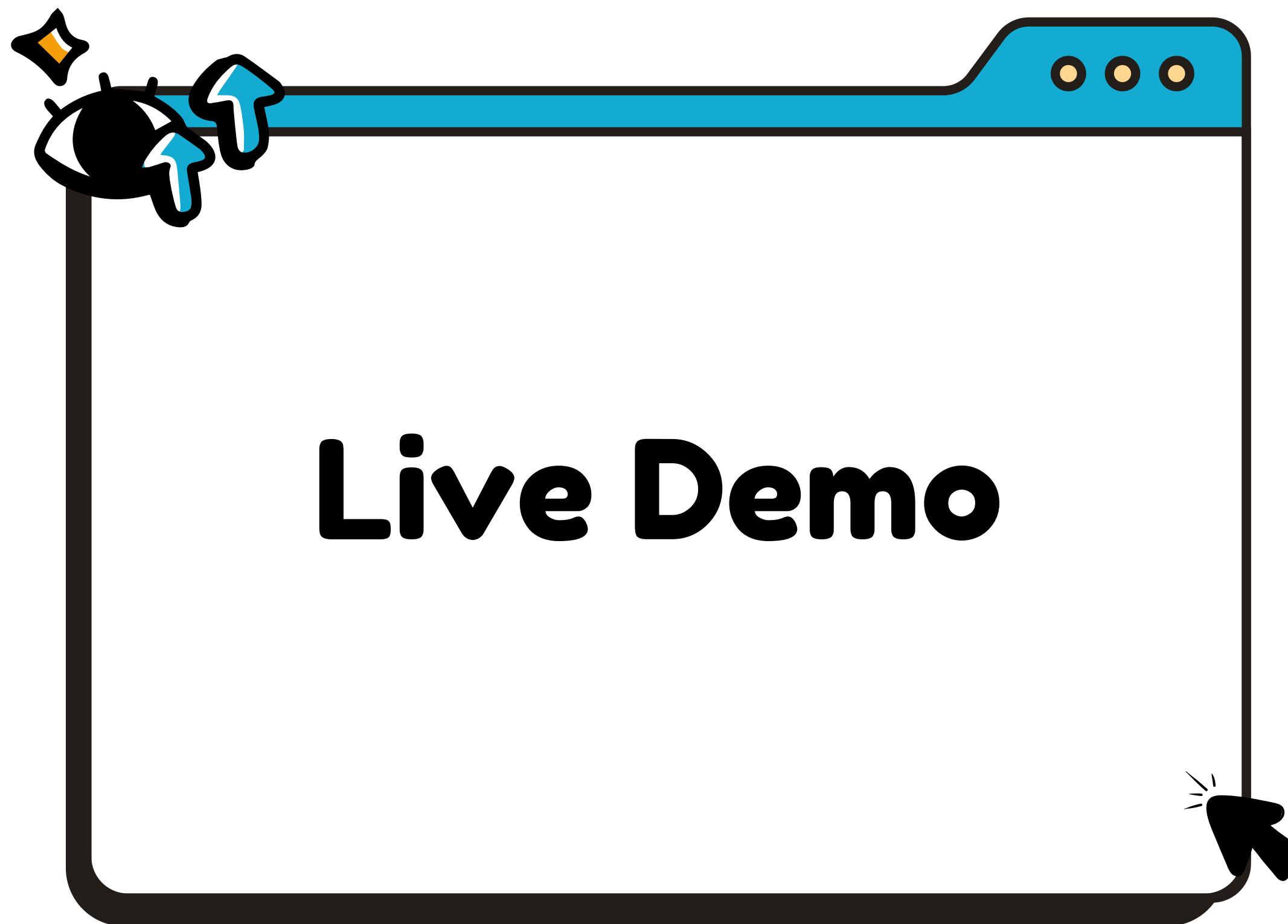


Wichtigsten Codefragmente



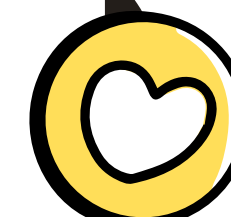
```
function buyPowerUp(index) {  
  console.log('buyPowerUp', index);  
  
  if (!userLoggedIn()) { console.log('User is not logged in'); return }  
  
  let userData = JSON.parse(localStorage.getItem('loggedPlayer'));  
  let playerData = JSON.parse(localStorage.getItem('playerData'));  
  
  let playerIndex = playerData.findIndex(player => player.user.username === userData.user.username);  
  
  let shopData = SHOP_DATA.items[index];  
  let bought = false;  
  
  console.log('shopData', shopData);  
  console.log('userData', userData);  
  
  if (userData.user.coins >= shopData.price) {  
    for (let i = 0; i < userData.user.inventory.length; i++) {  
      if (userData.user.inventory[i].name === shopData.name) {  
        console.log("1st if");  
  
        console.log('Item added to inventory:', userData.user.inventory);  
        userData.user.coins -= shopData.price;  
        userData.user.inventory[i].quantity += 1;  
        localStorage.setItem('loggedPlayer', JSON.stringify(userData));  
        playerData[playerIndex] = userData;  
        localStorage.setItem('playerData', JSON.stringify(playerData));  
        i = userData.user.inventory.length;  
        bought = true;  
        buyEffect(index);  
  
        document.getElementsByClassName('coins')[0].innerHTML = userData.user.coins;  
  
        return;  
      }  
    }  
  
    if (!bought) {  
      console.log("2nd if");  
    }  
  }  
}
```







MindQuest



**DANKE FÜRS
ZUHÖREN**

