

Ziele waren:

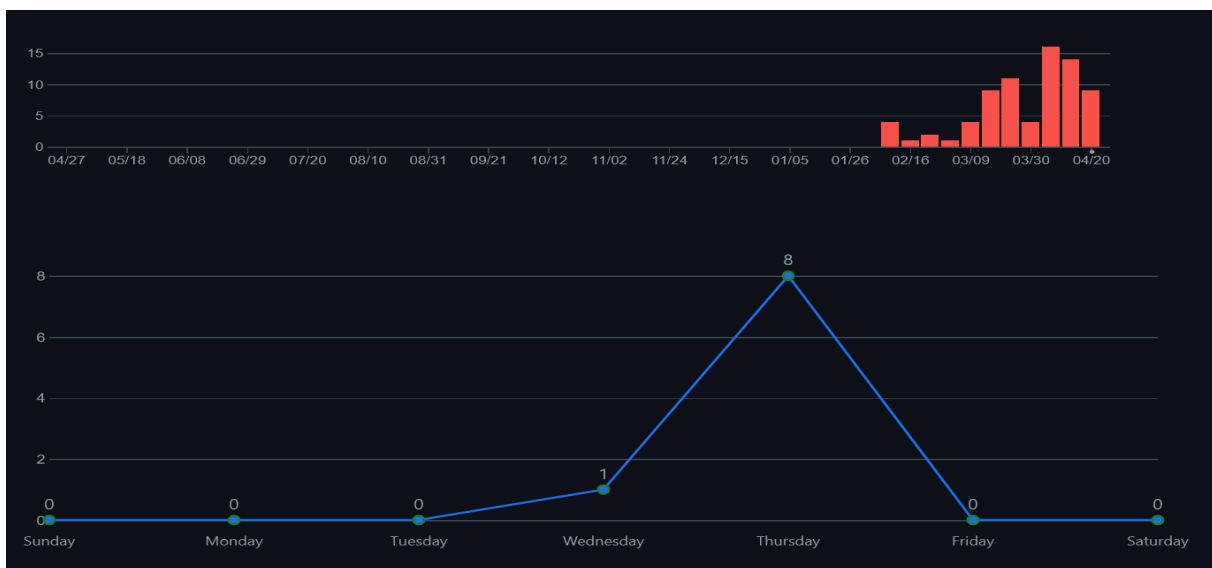
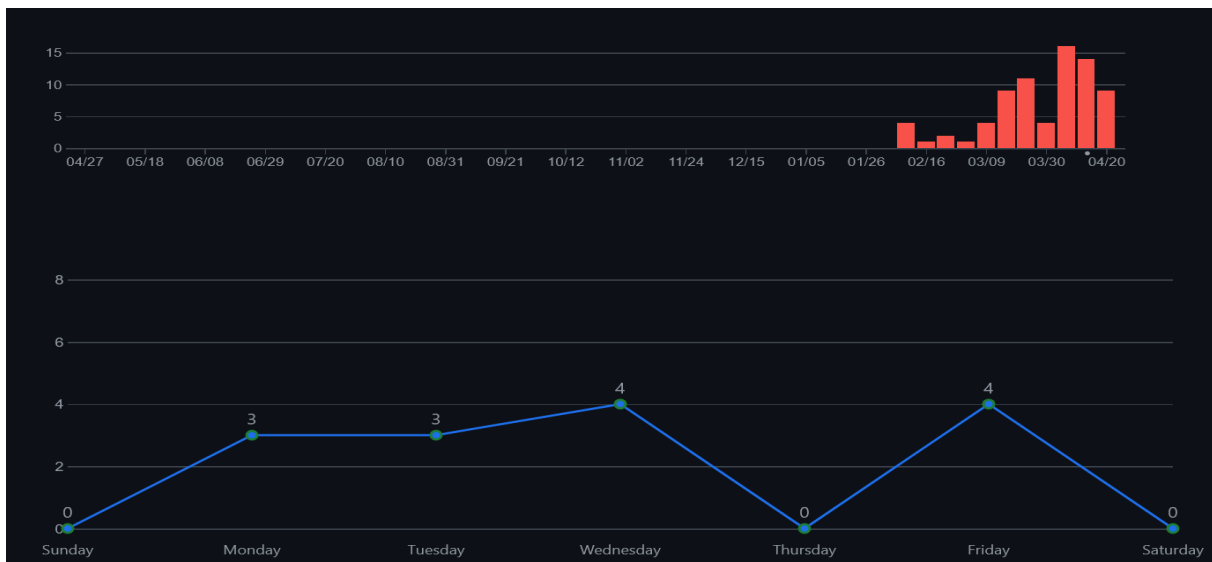
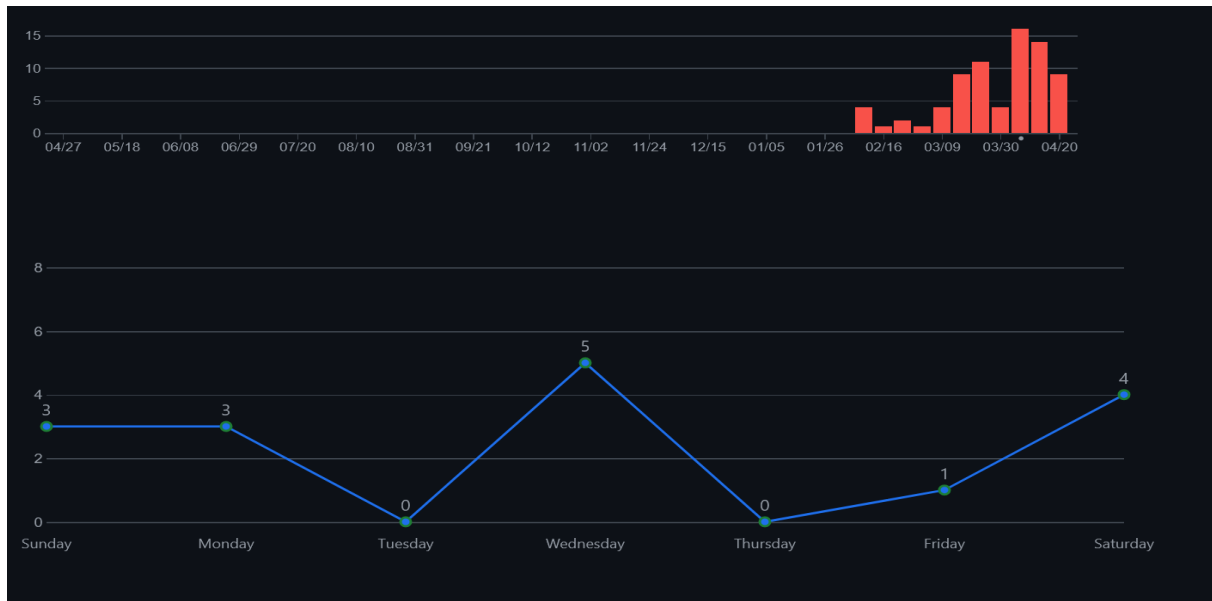
- Login/Register Funktionalität beginnen und fertigstellen
- „Spielerklärung“ - Unterseite beginnen
- Library einbauen

Neuerungen:

- Login/Register, Logout, Spieleroverview begonnen und soweit fertig gemacht
- „Spielerklärung“ – Unterseite begonnen und fertig abgeschlossen
- Library in 2 verschiedenen Unterseiten eingebaut (Shop, Spielerklärung)

Ich hatte mir in erster Linie als Ziel gesetzt, dass ich den Shop funktionstüchtig mache – das habe ich so noch nicht gemacht, da ich mehr Probleme mit Login/Register... hatte als ich anfangs dachte. Es sind immer wieder Fehler aufgetreten die mich sehr lange (also wirklich – sehr lange) beschäftigt haben. Dafür habe ich das soweit abschlossen – zumindest habe ich bis jetzt keine weiteren Fehler gefunden, und es funktioniert alles, soweit es sollte. Die Unterseite Spielerklärung habe ich begonnen und auch fertig gemacht – ich habe das mit der Library verbunden, und jeden ‚Bullet Point‘ auf eine Slide gemacht, welche ich mit Slick zu einem Slider gemacht habe. Ich habe auch, da ich den Shop zu langweilig gefunden habe, auch dort einen Slider hinzugefügt, um die ganze Seite etwas abzurunden.

(----- Sprint ging von Freitag, ersten Bild, bis Freitag, drittes Bild -----)



Ziele für den Nächsten Sprint

- Shop soll funktionstüchtig werden (Gegenstände kaufen – diese im Inventar speichern, ...)
- Quiz Anfang – Fragen mit versch. Antwortmöglichkeiten implementieren (also Multiple Choice Fragen, Fragen wo man die Antwort eingeben muss, ...)
- Fragen JSON erstellen
- Lösung für mein Animation/Transition Problem finden

Code Frequency

