

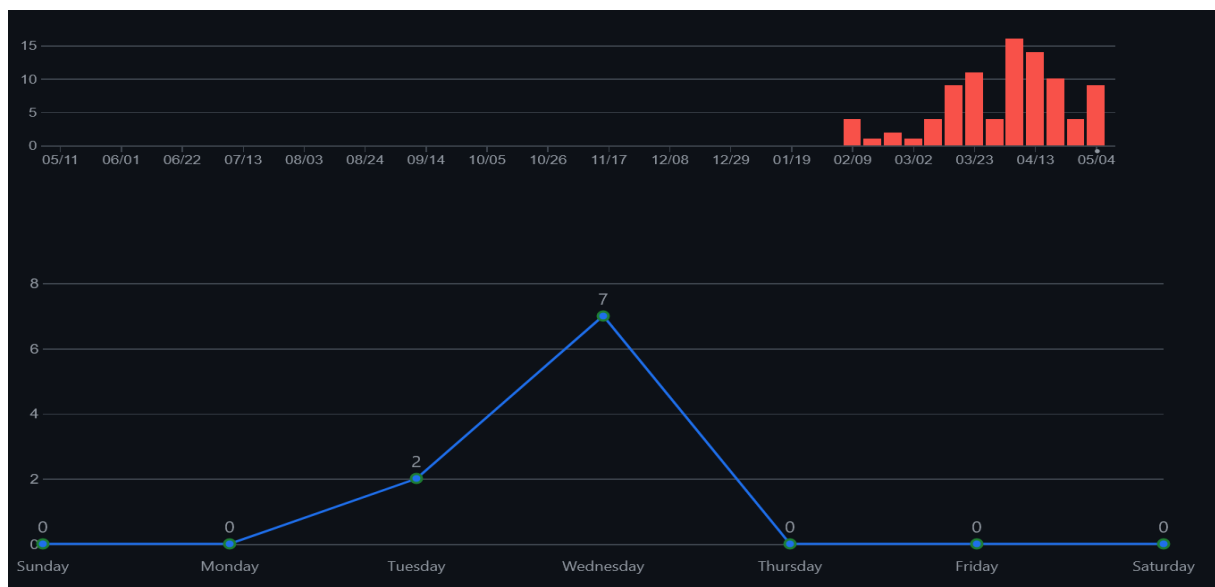
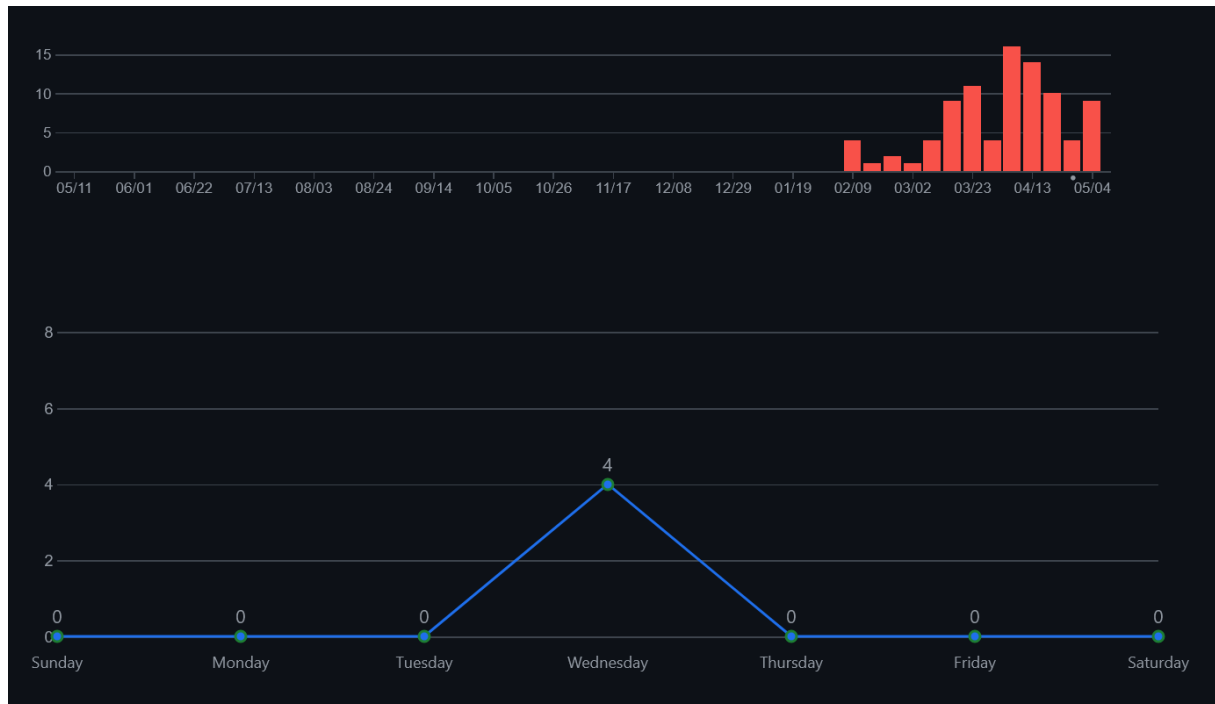
Ziele waren:

- Shop funktionstüchtig machen
- Quiz Funktionalität umsetzen
- Lösung für mein Animation Problem finden

Neuerungen:

- Shop funktioniert zu 100% - Sachen kaufen geht, wenn das item schon einmal erworben wurde, wird es im localstorage gestacked und nicht mehrmals hinzugefügt
- Quiz Grundfunktion geht (aus verschiedenen Quizze auswählen, durch fertig spielen werden Coins und XP berechnet die dann gespeichert werden -> eventuelles LevelUp)
- Mein Animation Problem ist in einem anderen Browser nicht mehr da (Probleme bei Firefox?)

(----- Sprint ging von Donnerstag, ersten Bild, bis Donnerstag, zweites Bild -----)



Ziele für den Nächsten Sprint

- Quiz Seite stylen
- Content dynamisch umsetzen
- Restlichen quizze hinzufügen
- Items benutzen

Code Frequency

