

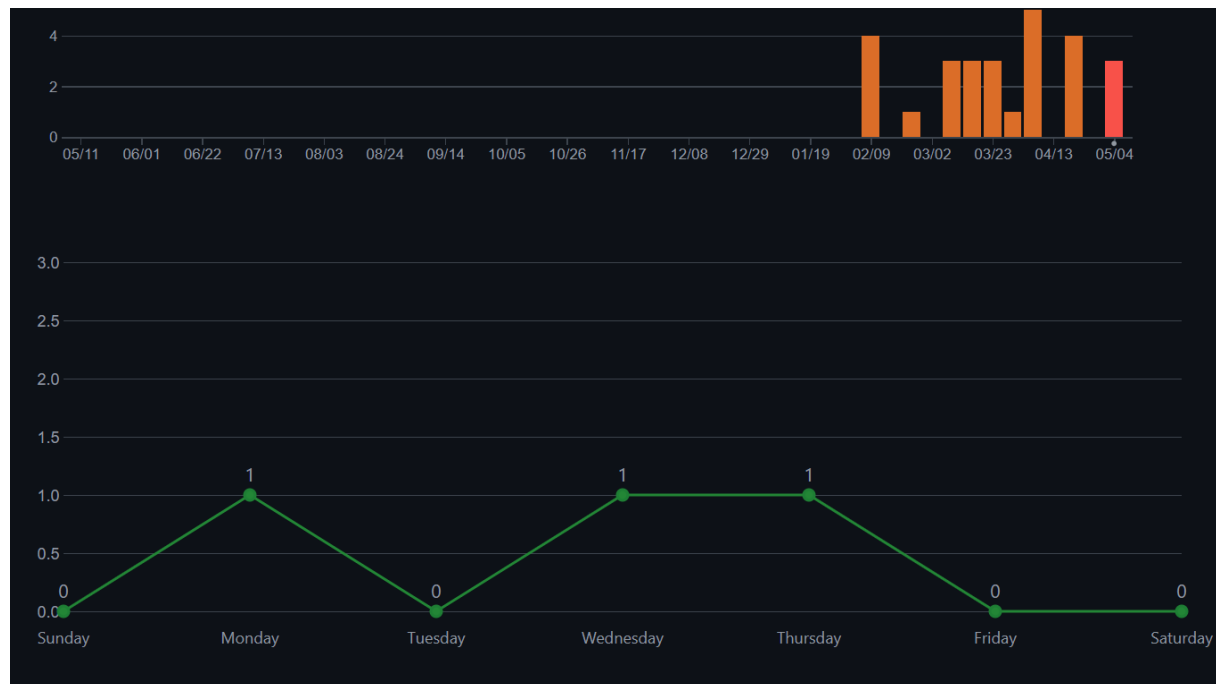
# Sprint Dev 3

<https://github.com/htl-leo-medtwt-projects/2425-sommerprojekt-2bhitm-auingerManuel>

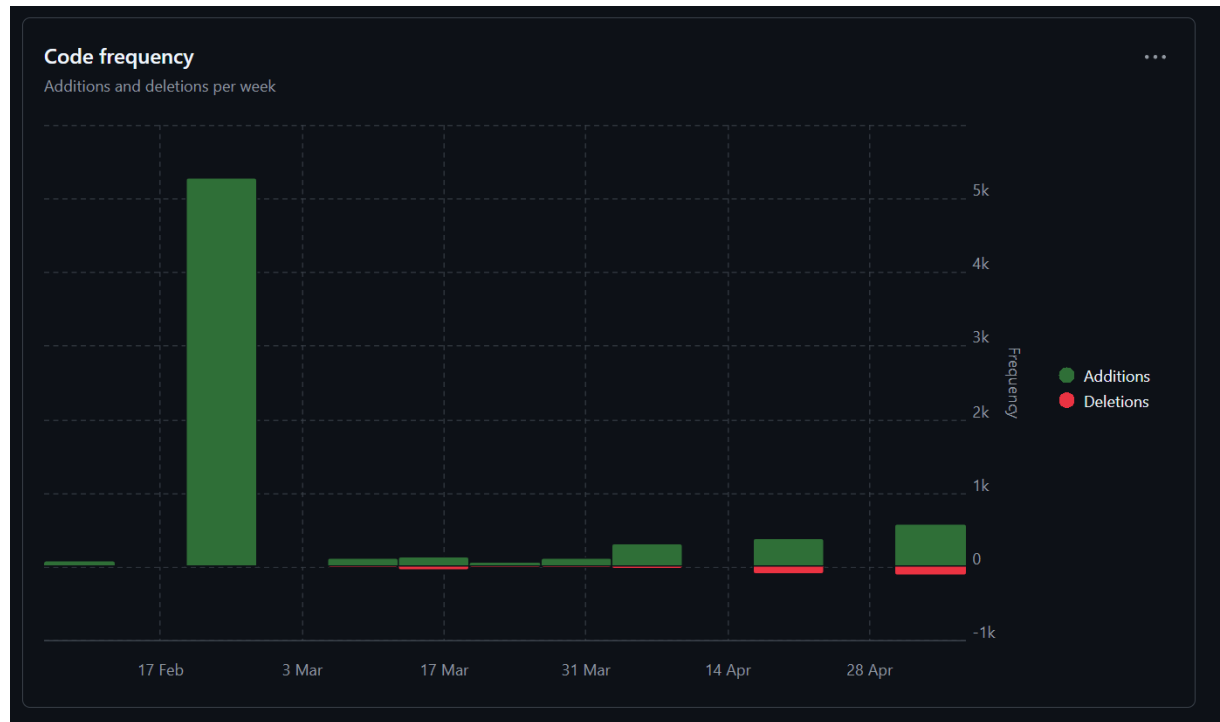
## Änderungen:

- Count Game Design
- Verbindung von Spiel zu HomePage (localStorage)
- Libary auf Tips Seite angewendet
- Tutorial auf Intro Seite

## Commits:



## Code Frequency:



Ziele für den nächsten Sprint:

- Geomategy Game anfertigen
- Tips JSON füllen
- Achievements freischalten