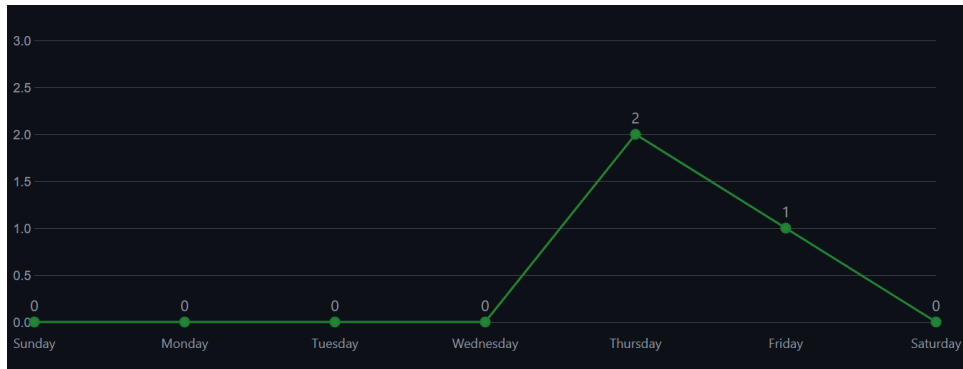
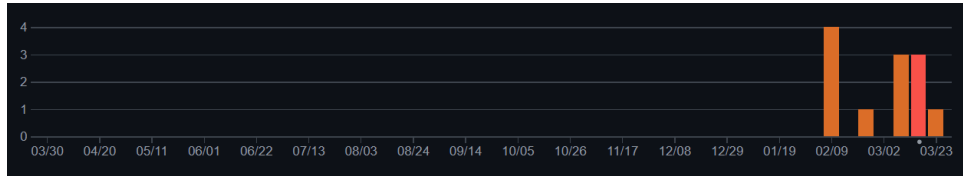


# DEV SPRINT #1 Auinger Manuel

Commits:



Code Frequency:



Ziele für den nächsten Sprint:

Fertigen von Menu, und Spiele Übersicht beginn mit dem Ersten Game Count Game und Überarbeitung der Input Felder.