



Protokoll Medientechnik 2BHITM

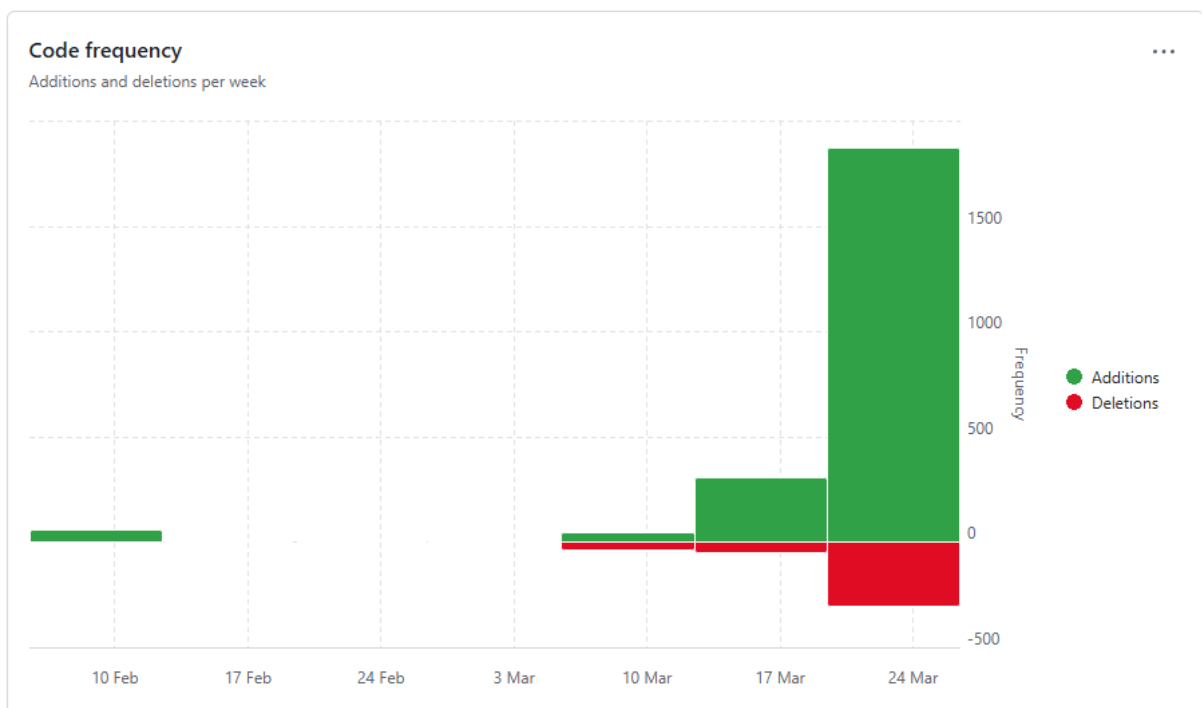
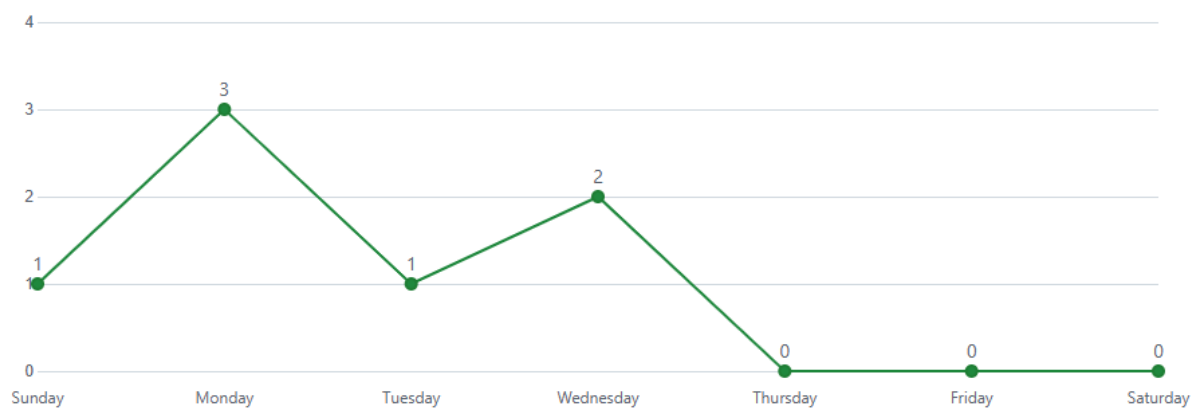
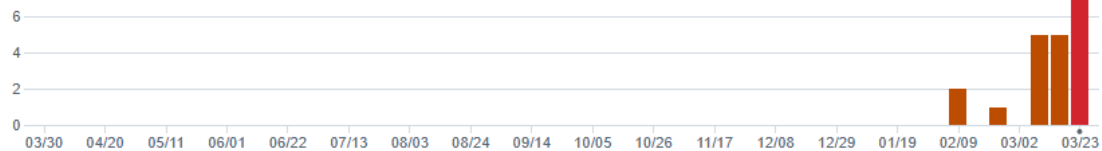
Lukas Graski



Fortschritt

Der Start-Screen beim Laden der Seite mit 3 Buttons, die jeweils für einen Spielstand stehen wurde hinzugefügt. Ein Screen der nachdem auswählen des Spielstandes kommt. Hier kann man den Namen des Spielers ändern und den Spielstand zurücksetzen. Nachdem man den Spielernamen mithilfe des Player Buttons bestätigt hat, kommt man zur ersten In-Game Screen. Auf diesem Screen wird ein kleines Keybind Tutorial dargestellt sowie der Spielername und rechtsoben ein Shop Icon und ein Settings Icon, indem man die Keybinds verändern kann.

Commits und Code frequency





Ziele für den nächsten Sprint

- Sound System
- Eine Live-Aktualisierung des Keybindguids
- Etwas fortschritt beim eigentlichen Endless Runner selber