

Projektantrag

Inhaltsverzeichnis

Idee.....	1
Funktionalität.....	1
Interaktion	2

Idee

Meine Idee wäre es einen Endless Runner, wo Thomas als default skin einen Parkour entlangläuft und Münzen einsammelt. Als default Map hätte ich an unser Klassenzimmer gedacht also als Hintergrund eine Tafel und als Untergrund Tische. Um die Schwierigkeit etwas zu erhöhen, sollen Bücher vom oben herunterfallen. Falls diese einen berühren wird der Run beendet und die Münzen werden zum Münzenstand hinzugefügt werden.

Funktionalität

Ein Charakter läuft ständig einen Art Parkour entlang. Das Ziel ist so viele Münzen wie möglich zu sammeln. Sollte er runterfallen oder von Objekten, die von oben hinunterfallen getroffen werden stirbt dieser Charakter und der Run endet.

Also:

- Ein Charakter
- Münzen
- Eine Map mit Hintergrund und einem Untergrund (Parkour)
- Objekte die am oberen Ende des Bildschirms spawnen und runterfallen.

Interaktion

Der Spieler kann mit Münzen interagieren. Mit diesen Münzen kann er im Shop Neue Charakter freischalten welche auch gewisse Buffs haben sollen und den Skin der Münzen und der fallenden Objekte passend zum Charakter ändern.

Es soll auch Map Bundles geben welche den Hintergrund, Untergrund, Münzen und die fallenden Objekte verändert.

Beim Laden der Seite soll man einen Spielstand anlegen können.

In diesem werden alle Daten des Spielers (Münzen, Name, freigeschaltete Items) sowie die ausgewählte Map und andere Skins(Münzen Skin, Spieler Skin, Untergrund Skin und Objekt Skin).