



Protokoll Medientechnik 2BHITM

Lukas Graski

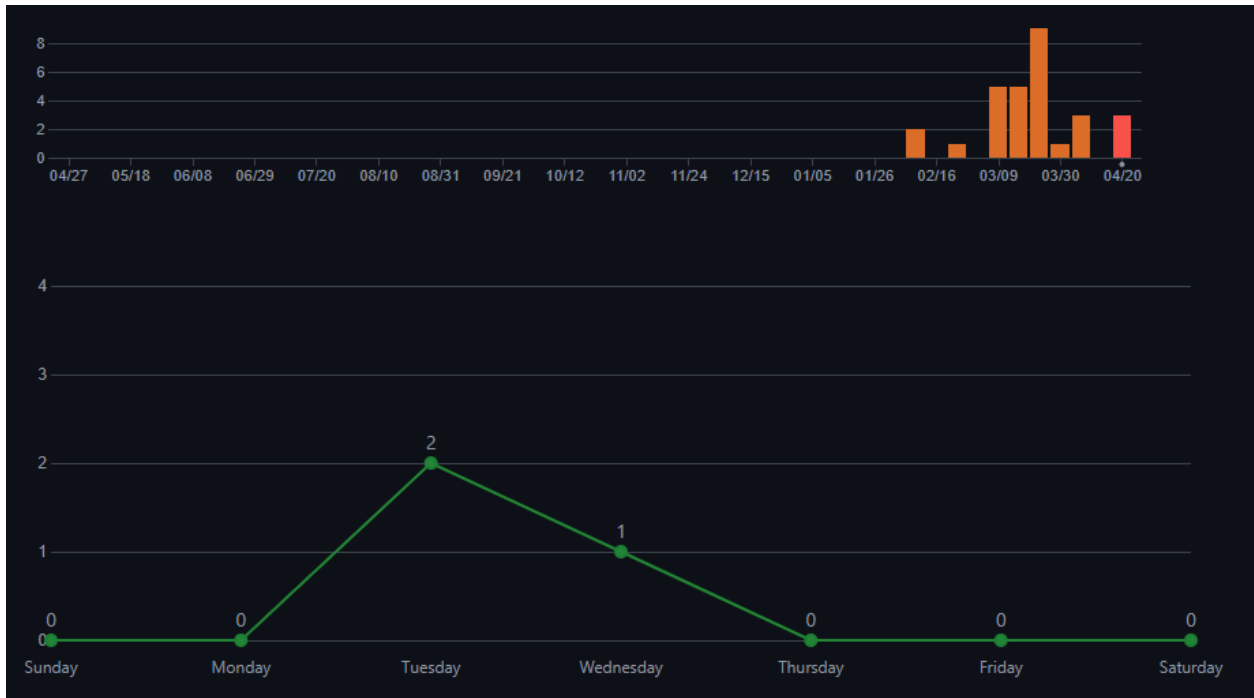


Fortschritt

Sound Files hinzugefügt. Es gibt jetzt Sounds für Game Over, Button clicks und Hintergrundsounds für alle Screens. Wobei nur der Spiel Screen selbst einen anderen Hintergrundsound hat.

Der Spieler kann nun richtig Springen und von den Plattformen hinunterfallen. Es gibt einen Game Over Screen. Die Plattformen erweitern sich zufällig weiter.

Commits und Code frequency





Ziele für den nächsten Sprint

- Coin spawns auf den Plattformen
- Texturen für den Spieler und die Plattformen