



Protokoll Medientechnik 2BHITM

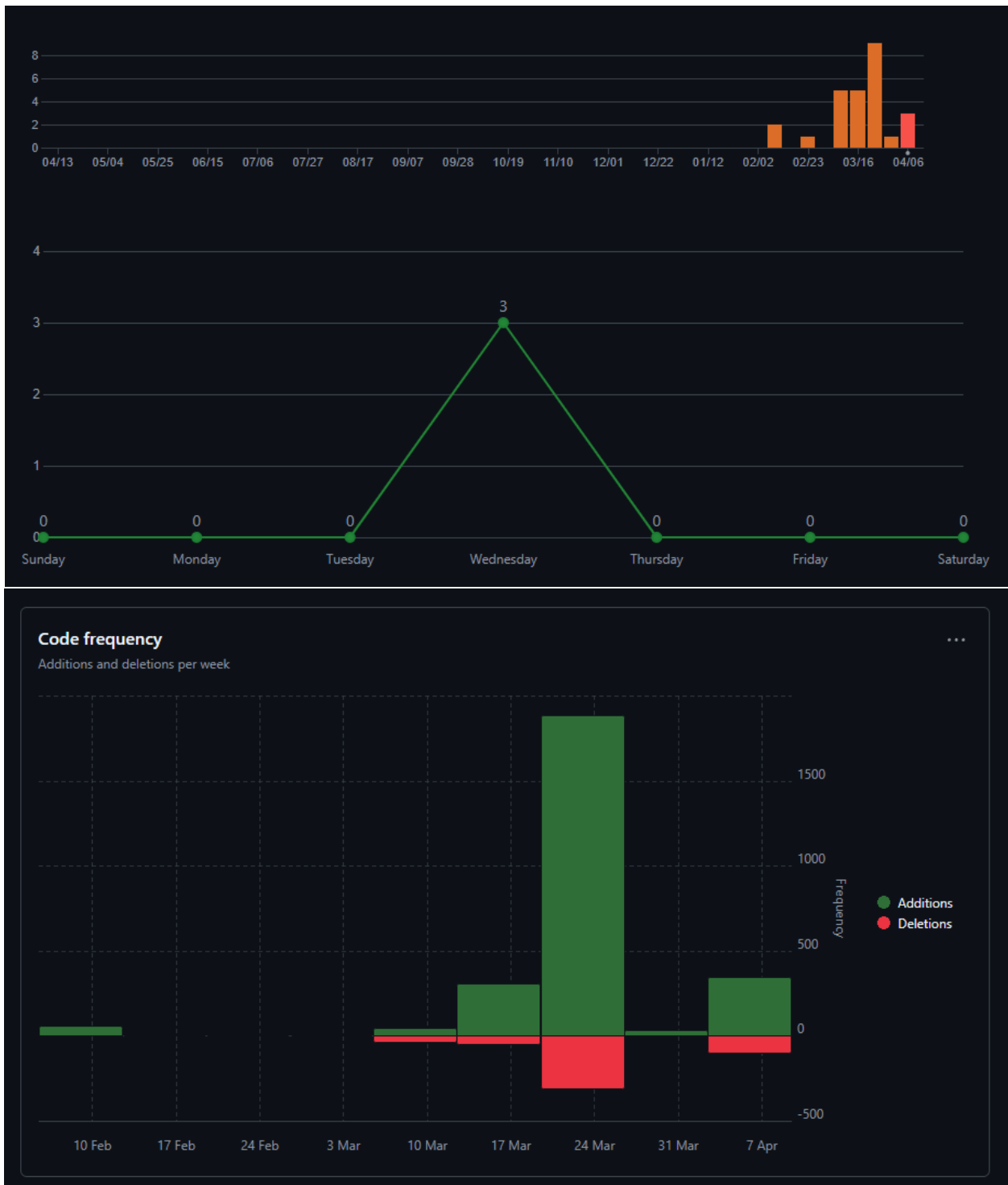
Lukas Graski



Fortschritt

Der Sound-Button kann jetzt per klick geändert werden. Sobald man einen Spielstand auswählt, wird der Sound automatisch eingeschalten. Die Keybinds werden jetzt Live aktualisiert sollte man sich im Menü ändern. Im richtigen Spiel werden Plattformen zufällig generiert, man kann springen und sich bewegen.

Commits und Code frequency





Ziele für den nächsten Sprint

- Sound Files hinzufügen
- Den Endless Runner weiter entwickeln (Runterfallen, Plattform bewegen)