



Protokoll Medientechnik 2BHITM

Lukas Graski



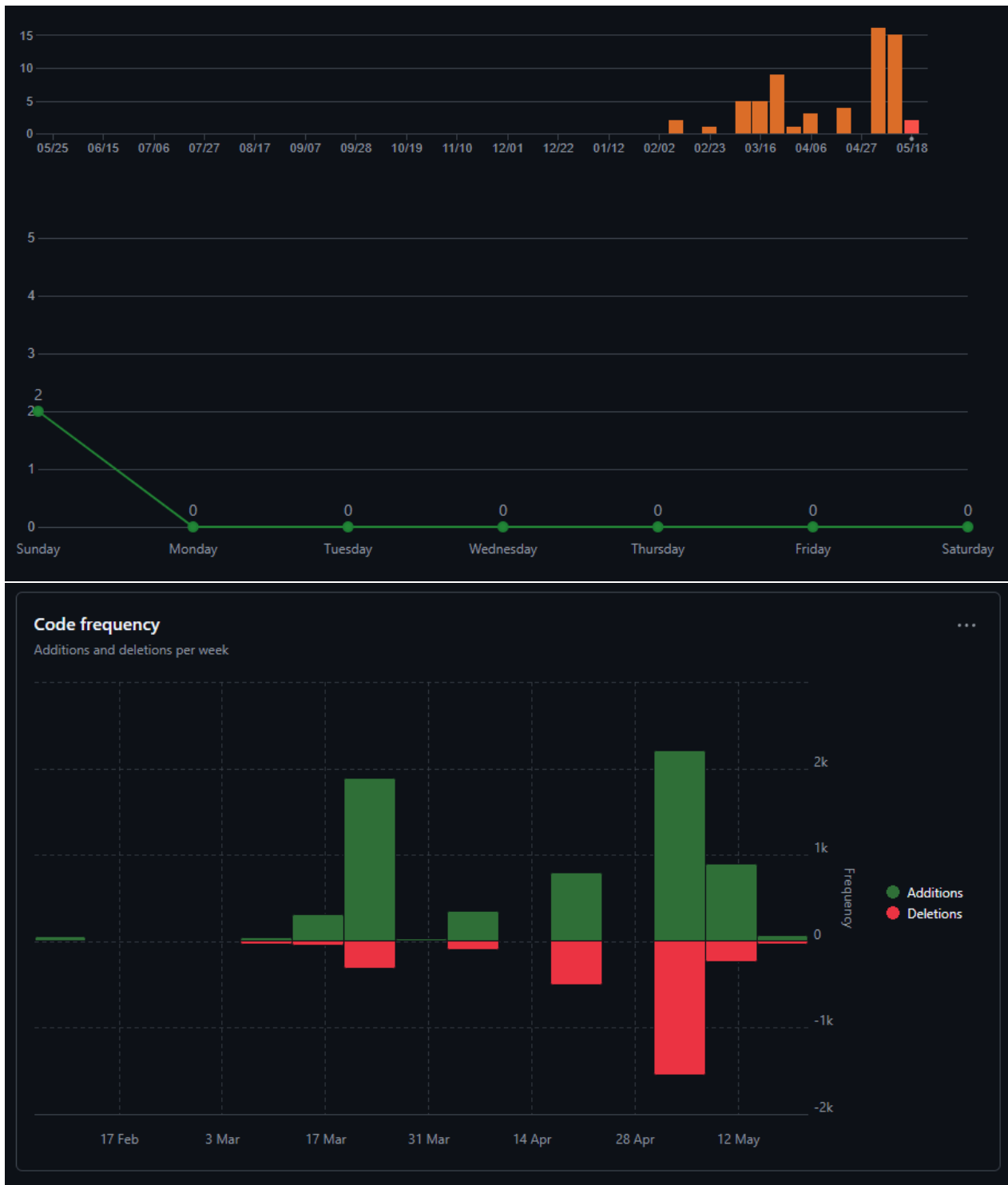
Fortschritt

Viele neue Soundeffekte hinzugefügt. Öffnen von einigen Elementen oder Pop-Ups mithilfe von GSAP animiert. Leben sowie eine Anzeige dafür implementiert. Shop vollständig hinzugefügt sowie 6 Items und einen Skin.

- Rolex: Score Multiplier.
- Eistee: Doppelsprung.
- Crocs: Höher Springen und schneller Laufen.
- Gucci Belt: Leben.
- Lotto: Glück.
- E53 Coupé: Rettungseffekt
- Köhrer: Verdoppelt Leben, Score Multiplier und Luck

Skins können aktiviert/deaktiviert. Partikeleffekte bei bestimmten Aktion (Tot, Schaden, E53 Coupé Effekt, SEW Test Effekt und Doppelsprung).

Commits und Code frequency





Ziele für den nächsten Sprint

Ich persönlich hab alle meine Ursprungsziele erreicht und teils sogar noch mehr. Daher warte ich auf Verbesserungsvorschläge von den Professoren.