

Card Clash

5. Sprint - Doku



Roland
Bauer

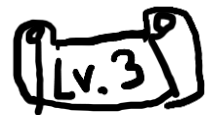


Meine Zielerfolge & Fortschritte

Der Abspann eines Films erscheint nun am Ende des Spiels, nachdem man es durchgespielt hat. Anschließend hat der Spieler die Möglichkeit, entweder weiterzuspielen oder das Spiel neu zu starten.



Außerdem kann der Spieler jetzt mehrere Spielstände anlegen. Er hat die Möglichkeit, bis zu drei verschiedene Speicherstände zu erstellen und diese beliebig auszuwählen und zu spielen – ähnlich wie im Spiel *Super Mario World*, in dem es ebenfalls mehrere Speicherplätze gibt.



Play

Delete



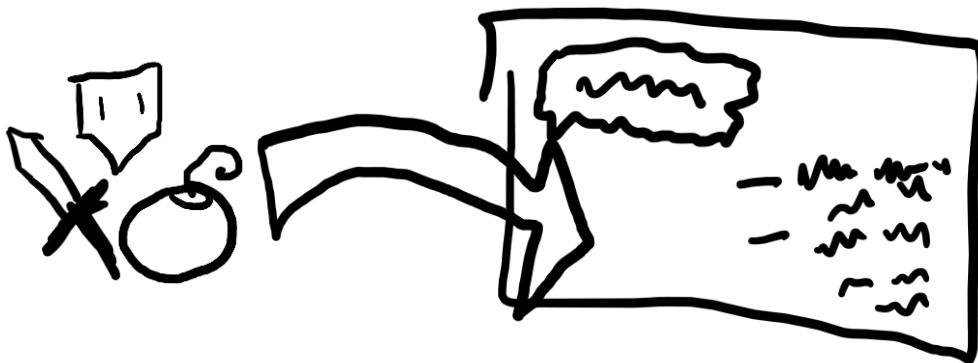
Auch die Audioeffekte wurden verbessert. Im Kampfsystem kam es zuvor häufig vor, dass der Sound zeitlich versetzt abgespielt wurde. Dieses Problem wurde behoben, sodass die Sounds nun exakt zum jeweiligen Ereignis abgespielt werden.

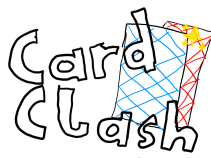
Meine Ziele

Wie alle muss auch ich ein Referat über meine Webseite halten. Ich möchte die Präsentation im gleichen Stil wie meine Webseite gestalten – sowohl im Artstyle als auch im Design.



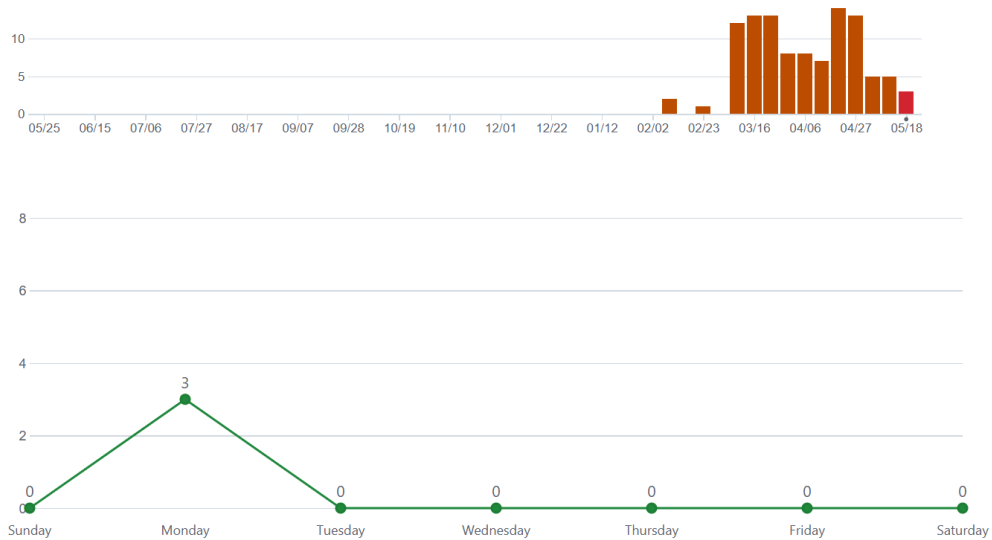
Außerdem möchte ich einige Elemente einbauen, die auch auf der Webseite selbst vorkommen



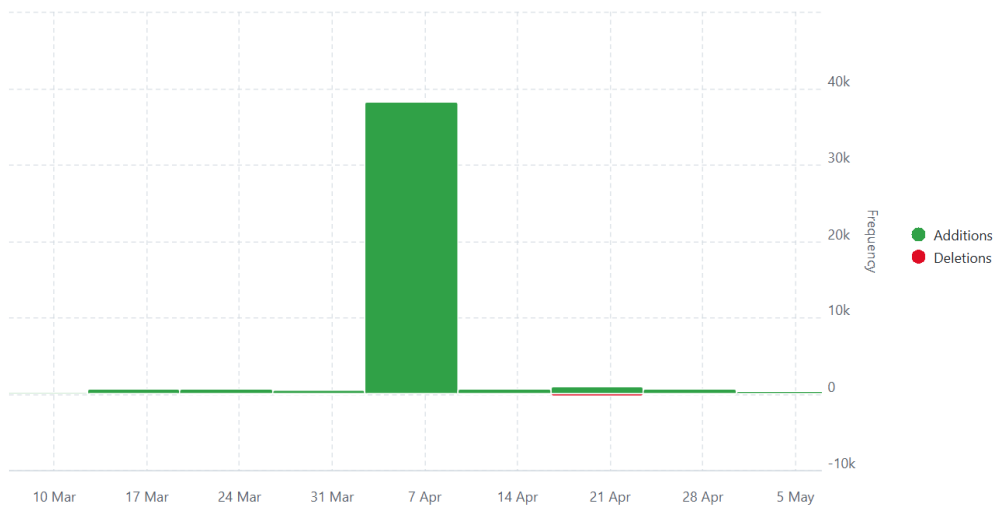


GitHub-Insights

Commits



Code frequency



Der hohe Balke kommt von der Library