
Manuel Kemmer – 2CHITM

Mastercube

Git-Repo: <https://github.com/htl-leo-medtwt-projects/2425-sommerprojekt-2chitm-DaKongi>

Mastercube – Sprint 3

Folgende Neuerungen wurden vorgenommen:

1. Umsetzung der vollen Funktionalität der Competition Area
 - a. Classic Mode
 - i. Mehrere Spieler möglich, mehrere Disziplinen möglich – Automatischer Spielablauf.
 - b. Duel Mode
 - i. 2 Spieler – Punktesystem.
 - c. Solo Mode
 - d. Erklärung für Wettbewerb
 - e. Leaderboard für die einzelnen Disziplinen
2. Farbanpassungen – weniger grell im Standarddesign

Ziele für den nächsten Sprint:

Umsetzung der Funktionalität des Shop Portals

Commits: