

ΔSTEROIDS

Eine Webseite machen, die am Spiel ASTEROIDS inspiriert ist.

Die **Landing Page** soll ein ein- oder ausgeschalteter **Arcade-Automat** stehen. Wenn man auf den **Bildschirm** klickt, soll hineingezoomt werden und dadurch kommt man auf das **Menü** mit den Einstellungen.



Um Verwirrung zu vermeiden, plane ich, dass nach ein paar Sekunden eine **Nachricht** am Bildschirm erscheint, die den Nutzer auffordert auf den **Bildschirm** zu **klicken**.

△ASTEROIDS

Daniel Stürzlinger



Auf diesem Bildschirm soll man das **Spiel beginnen** können und Dinge in den **Einstellungen** verändern.

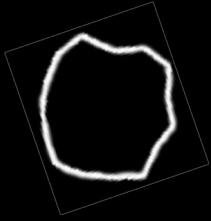
In den Einstellungen sollen Dinge wie die **Lautstärke** von Musik und Soundeffekte, oder das **Aussehen** des Spielercharakter/Raumschiff verändern können.

Das Spiel

In dem Spiel **Asteroids**, das 1971 von der Firma Atari veröffentlicht wurde. Im Spiel ist man ein **Raumschiff**, das **Asteroiden** zerstört und versucht **nicht** mit ihnen zu **kollidieren**. Man kann sich nur in die Richtung bewegen und feuern, in die die Spitze deines Raumschiffs zeigt. Potenziell kann man noch **neue Funktionen** hinzufügen, wie limitierten Treibstoff, extra Leben oder besondere Munition.

ΔSTEROIDS

Daniel Stürzlinger



Das Originalspiel:

<https://www.youtube.com/watch?v=9Ydu8UhIjeU>



Die **Zielgruppe** dieses Projekts ist vor allem **junge** Menschen, die schnell ein unkompliziertes Spiel, **ohne Downloads** spielen wollen, das viele Menschen kennen und bei dem man jederzeit **stoppen** kann.

Nutzer sollen von einem funktionierenden Spiel und **angenehmen Sounddesign** und **Nutzeroberfläche** angezogen und zurückgeholt werden.

Interaktion ist sehr wichtig bei diesem Projekt. Man soll nicht nur mit der Maus, sondern auch **ausschließlich** mit der **Tastatur** spielen können. Die Knöpfe sollen mit den Pfeiltasten, oder W/A/S/D ausgewählt und mit Enter und Y bestätigen oder ablehnen mit X

