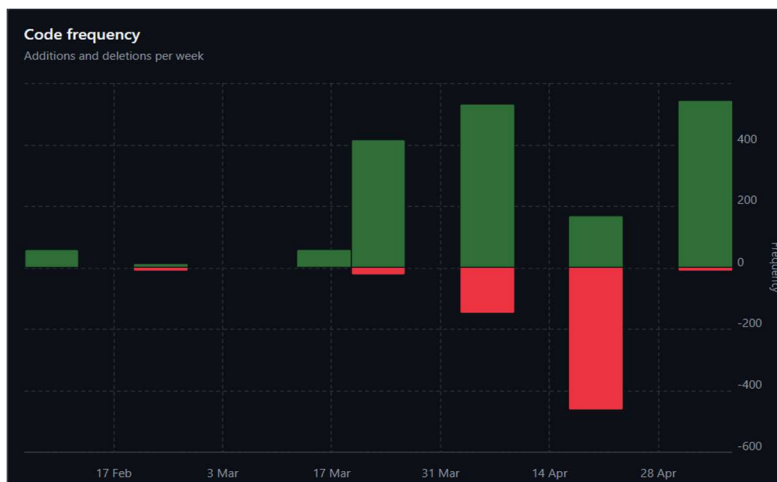


<https://github.com/htl-leo-medtw-projects/2425-sommerprojekt-2chitm-DanielStuerzlinger/>

## Änderungen

Spiel erstellt. Upgrades und Score hinzugefügt. Langsam abnehmende Punkte. Mögliche Bewegung über W/A/S/D oder Pfeiltasten. Astaroiden die sich Teilen und in zufällige richtungen fliegen.



## Ziele

Die Upgrades besser anpassen. Intigrierung das Options Menü. Verbesserung der Upgrade UI. Pausemenü. Highscore anzeigen.