

Froggo 🐸

Lachner David

HTL-LEONDING 2CHTIM

Inhaltsverzeichnis

Allgemeine Informationen	2
Dev-Sprint #1	2
<i>Was ist neu?</i>	2
<i>Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?</i>	3
Dev-Sprint #2	3
<i>Was ist neu?</i>	3
<i>Kleine Verbesserungen:</i>	4
<i>Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?</i>	5
Dev-Sprint #3	5
<i>Was ist neu?</i>	5
<i>Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?</i>	6
Dev-Sprint #4	7
<i>Was ist neu?</i>	7
<i>Verwendeter Fremdcode</i>	8
<i>Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?</i>	8

Allgemeine Informationen

- Repository: <https://github.com/htl-leo-medtwt-projects/2425-sommerprojekt-2chitm-Dlachner/tree/main>

- Repository: <https://www.figma.com/design/YEQAhJhTvCURxRt0oAhYXN/Froggo?node-id=0-1&t=f8txaoAGcbZ0cKpy-1>

Dev-Sprint #1

Was ist neu?

- Erste Dateien und Dateipfade wurden erstellt
- Login Seite umgesetzt inklusive Design
- JSON-Files angelegt und auch mit den jeweiligen Streamern und Informationen gefüllt
- Erste Fonts und Bilder hochgeladen





Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?

- Main Page Grundstruktur
- Anmelde-, Accountsystem umsetzen
- Vielleicht erste Einstellungen hinzufügen

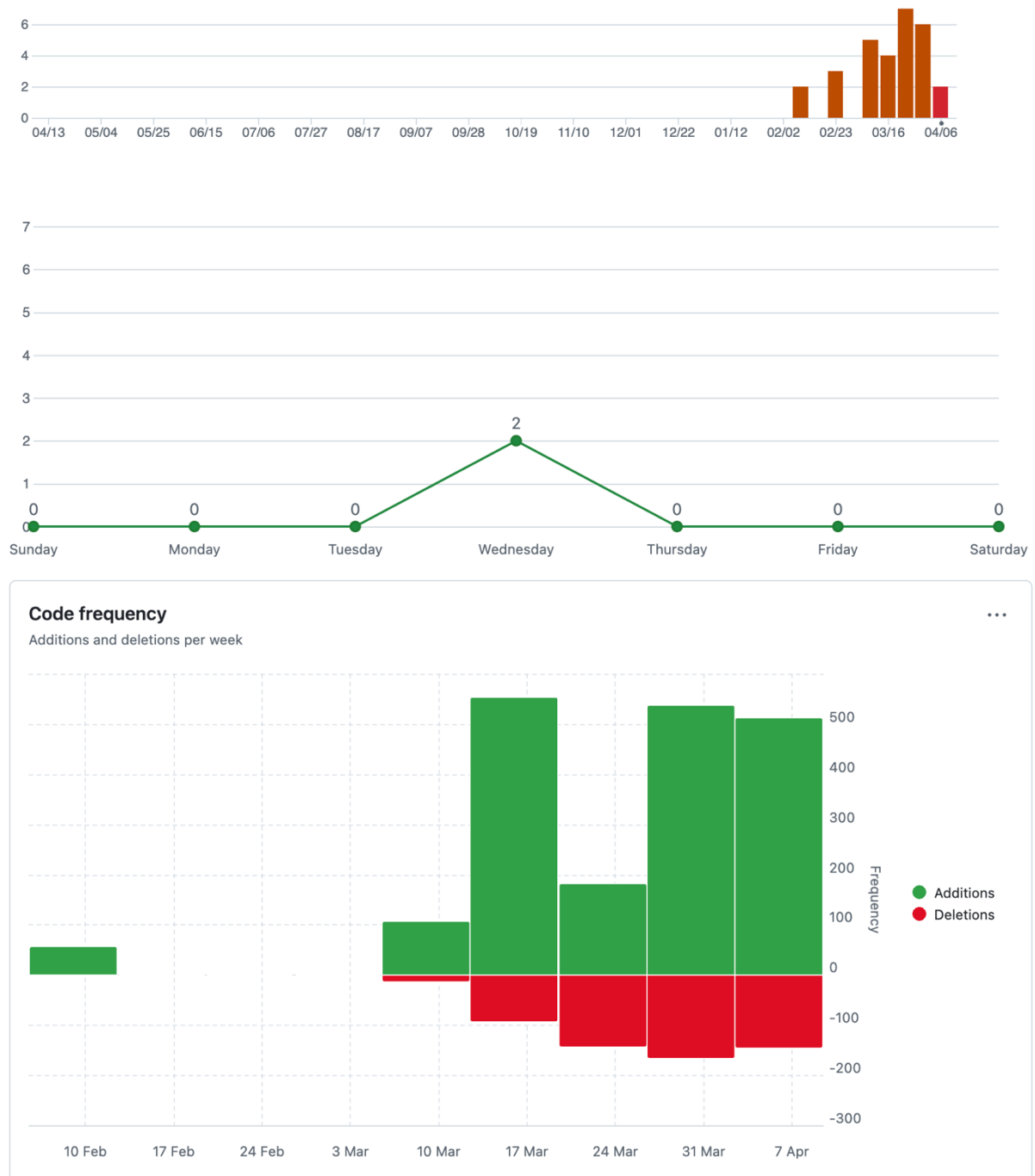
Dev-Sprint #2

Was ist neu?

- Ganzes Account System umgesetzt:
 - Registrieren
 - Anmelden
 - Passwort vergessen
 - Allgemeine Account Daten
- Mainpage Grundstruktur umgesetzt
- Account Manager eingebaut, für User Aktionen
- Account Optionen eingefügt
 - Username ändern
 - Passwort ändern
 - Profilbild Ändern

Kleine Verbesserungen:

- Json Files auf Js Files umgeändert



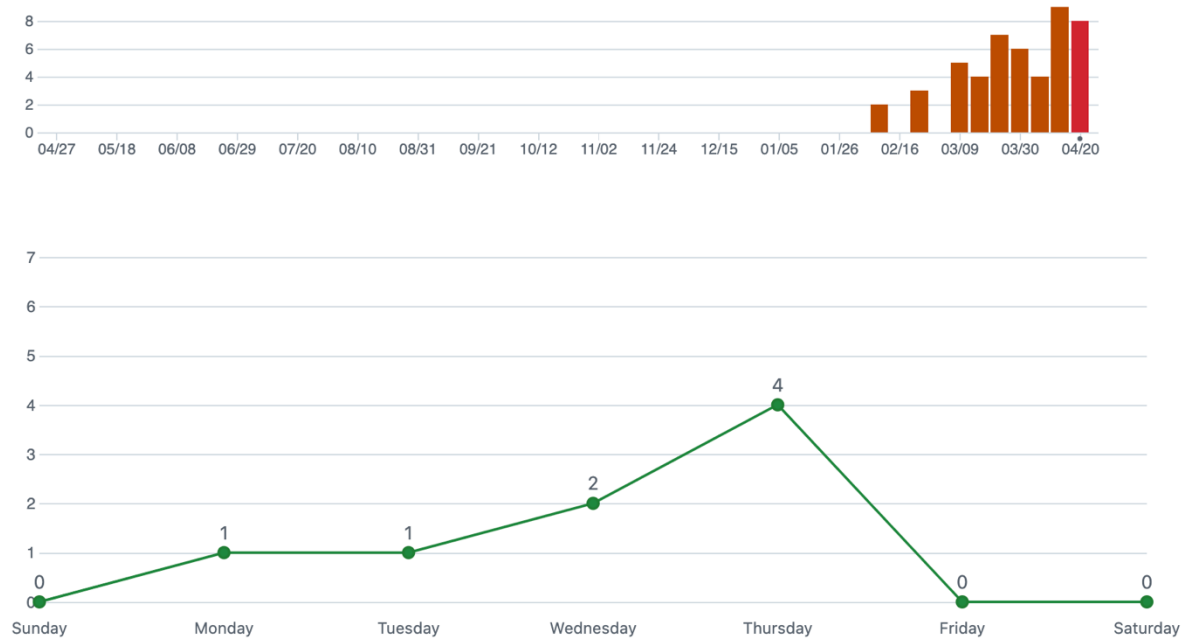
Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?

- Main Page vervollständigen
- Alle benötigten Streams herunterladen (Clips)
- Streaming System aufbauen:
 - Streams
 - Stream Interface
 - Funktion Streamern zu folgen
 - Chat
 - Funktion, das zufällige Streamer live gehen

Dev-Sprint #3

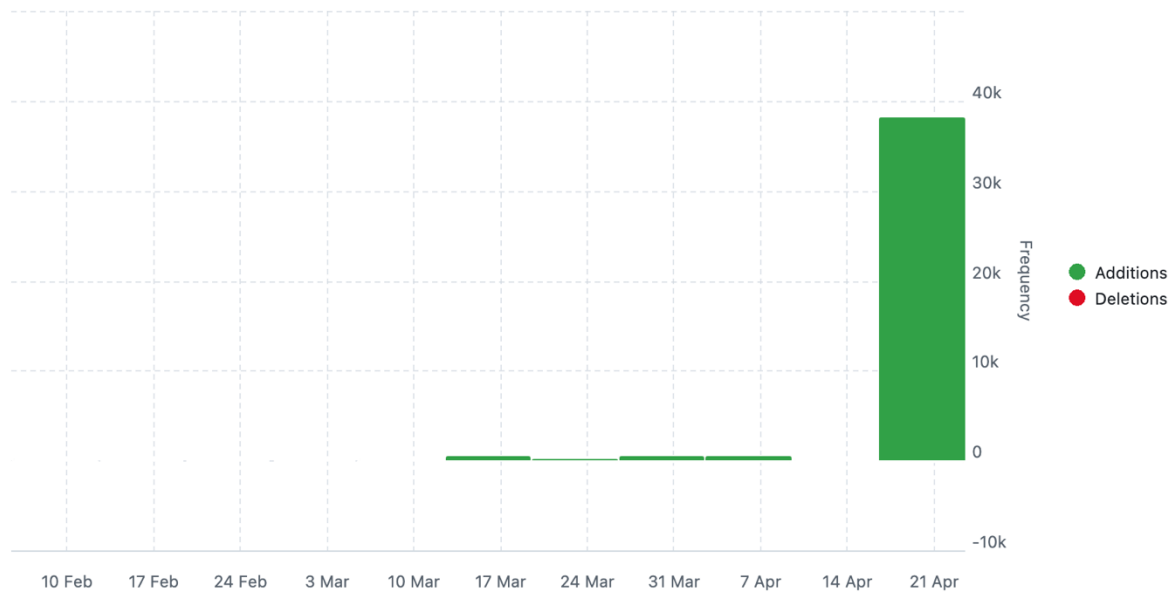
Was ist neu?

- Streams eingefügt
- Stream Thumbnails
- Funktionalität der Streamer eingefügt
 - Zufälliges live gehen (beim Laden der Seite 30% Chance live zu sein)
 - Alle 2 Minuten 30% Chance Live zu gehen (die die gerade offline sind) & 50% Chance offline zu gehen (die die gerade live sind)
- Stream Fullscreen umgesetzt
- Chat Funktionen eingefügt
 - Selbst Chatnachrichten schreiben
 - Zufällige Chatnachrichten von zufälligen Usern alle 2 Sekunden in einer 1 zu 4 Chance
- Kategorien eingefügt (Fortnite & R6)
- Gefolgte Streamer anzeigen eingefügt
- OwlCarousel Library heruntergeladen und eingefügt (noch nicht umgesetzt)



Code frequency

Additions and deletions per week



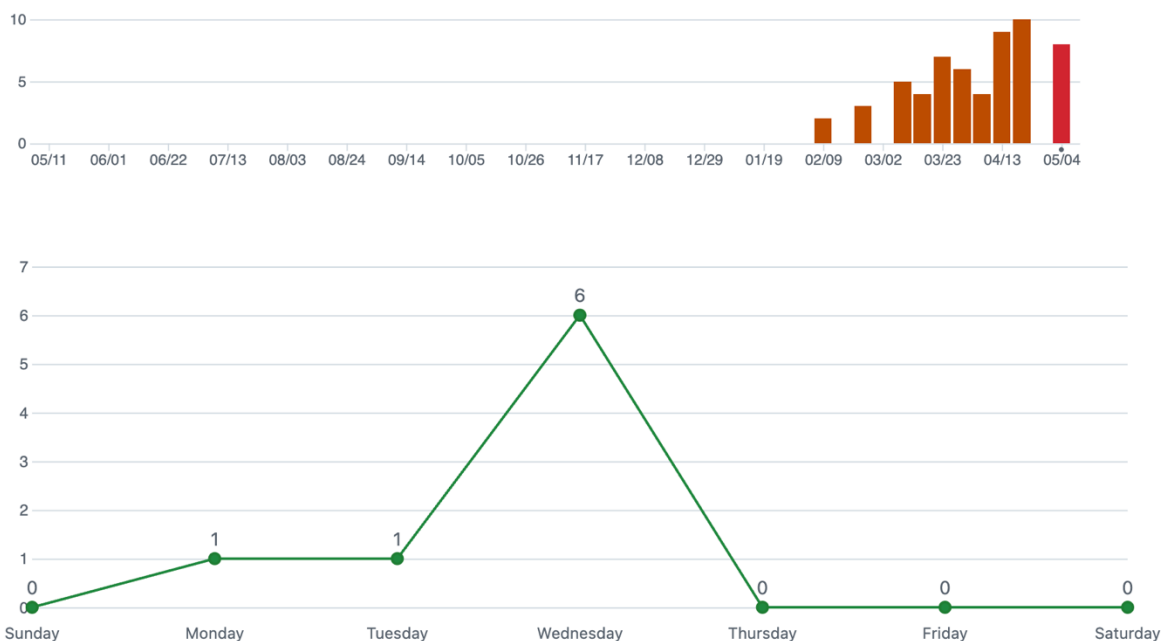
Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?

- Quiz umsetzen (Fortnite und R6)
- Fehler ausbessern (falls welche gefunden werden)
- Library umsetzen

Dev-Sprint #4

Was ist neu?

- Quiz eingebaut
 - Bei der jeweiligen Kategorie kann man nun auf einen „Quiz“ Button klicken, der einen zum Quiz schickt. Dort bekommt man Fragen, und wenn man diese richtig beantwortet bekommt der Account vom angemeldeten User 10 Punkte.
- Mainpage überarbeitet:
 - Nun werden nur Streams die auch wirklich „live“ sind vorgeschlagen
- Library eingebaut
- Kleine Chat Änderungen
- Was machen die Punkte?
 - Wenn man 100 Punkte gesammelt hat, kann man bei den Streamern „Subben“. Das soll das Unterstützen von Streamern symbolisieren.
- Was genau bringt einem Subben?
 - Man hat im Chat ein „🔥“ Emoji am Ende des Namens
 - Nachrichten werden hervorgehoben
- Die Punkteanzahl kann in den Einstellungen aufgerufen werden



Code frequency

Additions and deletions per week



Verwendeter Fremdcode

Auf der Quiz Seite wurde das Design des Start Knopfes von dieser Quelle verwendet:

<https://codepen.io/Juxtopposed/pen/yLZmVrW>

(Quelle wurde auch im Css Code verlinkt)

Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?

- Suchleiste umsetzen
- Kleine Fehlerverbesserungen (Falls Fehler gefunden werden)
- Handyformat umsetzen