

Froggo 🐸

Lachner David

HTL-LEONDING 2CHTIM

Inhaltsverzeichnis

Allgemeine Informationen	2
Dev-Sprint #1	2
<i>Was ist neu?</i>	2
<i>Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?</i>	3
Dev-Sprint #2	3
<i>Was ist neu?</i>	3
<i>Kleine Verbesserungen:</i>	4
<i>Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?</i>	5
Dev-Sprint #3	5
<i>Was ist neu?</i>	5
<i>Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?</i>	6

Allgemeine Informationen

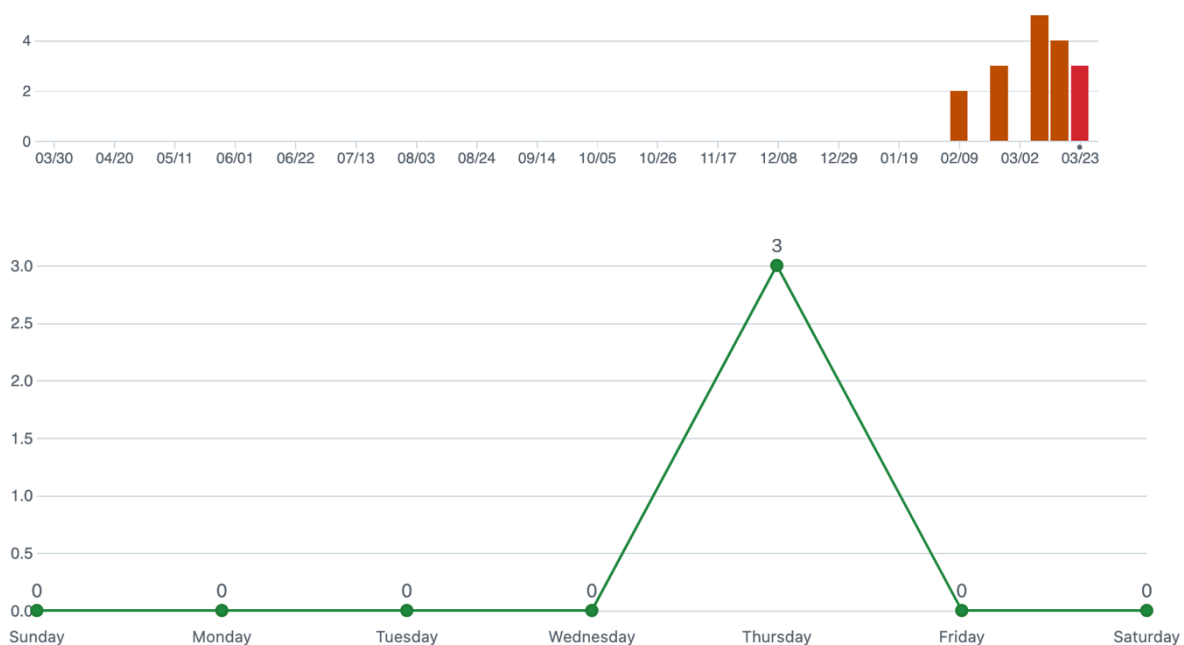
- Repository: <https://github.com/htl-leo-medtwt-projects/2425-sommerprojekt-2chitm-Dlachner/tree/main>

- Repository: <https://www.figma.com/design/YEQAhJhTvCURxRtOoAhYXN/Froggo?node-id=0-1&t=f8txaoAGcbZ0cKpy-1>

Dev-Sprint #1

Was ist neu?

- Erste Dateien und Dateipfade wurden erstellt
- Login Seite umgesetzt inklusive Design
- JSON-Files angelegt und auch mit den jeweiligen Streamern und Informationen gefüllt
- Erste Fonts und Bilder hochgeladen





Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?

- Main Page Grundstruktur
- Anmelde-, Accountsystem umsetzen
- Vielleicht erste Einstellungen hinzufügen

Dev-Sprint #2

Was ist neu?

- Ganzes Account System umgesetzt:
 - Registrieren
 - Anmelden
 - Passwort vergessen
 - Allgemeine Account Daten
- Mainpage Grundstruktur umgesetzt
- Account Manager eingebaut, für User Aktionen
- Account Optionen eingefügt
 - Username ändern
 - Passwort ändern
 - Profilbild Ändern

Kleine Verbesserungen:

- Json Files auf Js Files umgeändert



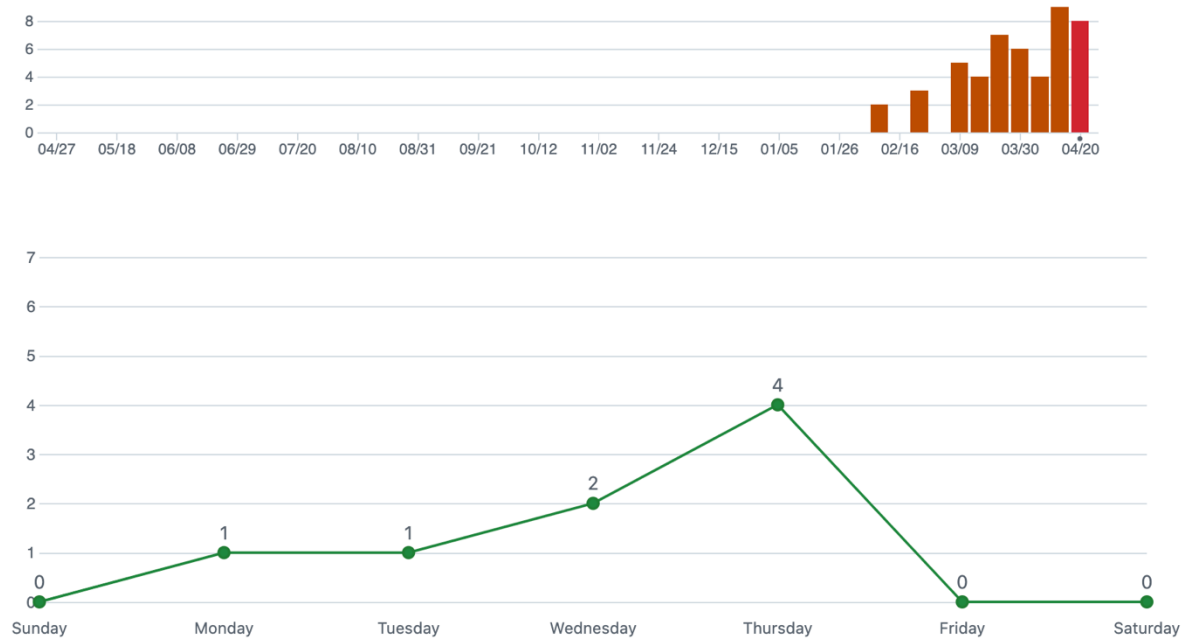
Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?

- Main Page vervollständigen
- Alle benötigten Streams herunterladen (Clips)
- Streaming System aufbauen:
 - Streams
 - Stream Interface
 - Funktion Streamern zu folgen
 - Chat
 - Funktion, das zufällige Streamer live gehen

Dev-Sprint #3

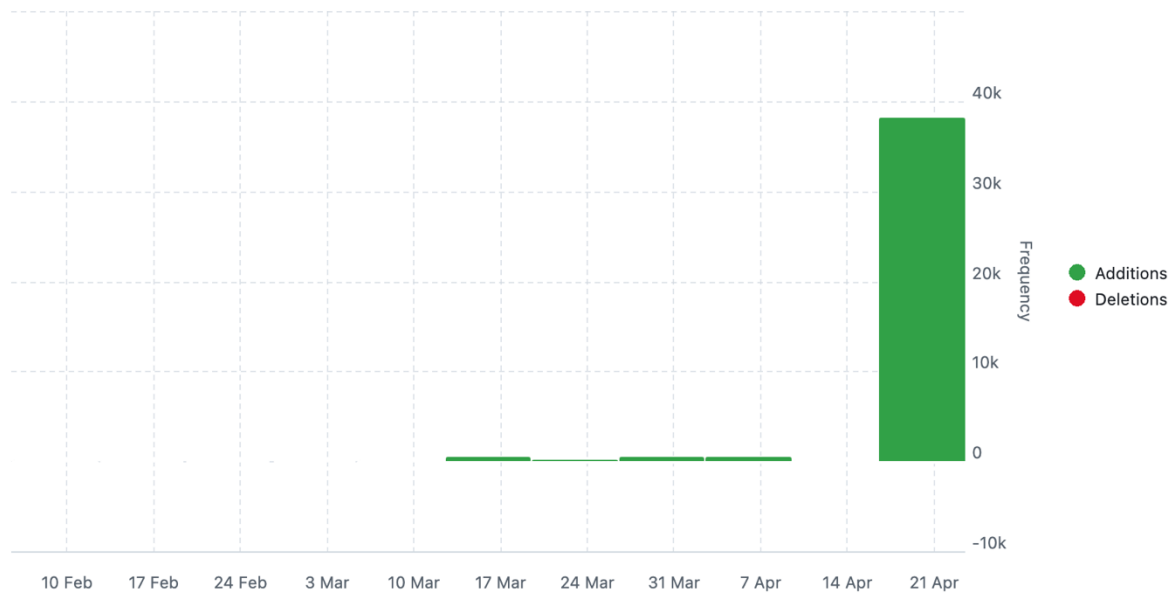
Was ist neu?

- Streams eingefügt
- Stream Thumbnails
- Funktionalität der Streamer eingefügt
 - Zufälliges live gehen (beim Laden der Seite 30% Chance live zu sein)
 - Alle 2 Minuten 30% Chance Live zu gehen (die die gerade offline sind) & 50% Chance offline zu gehen (die die gerade live sind)
- Stream Fullscreen umgesetzt
- Chat Funktionen eingefügt
 - Selbst Chatnachrichten schreiben
 - Zufällige Chatnachrichten von zufälligen Usern alle 2 Sekunden in einer 1 zu 4 Chance
- Kategorien eingefügt (Fortnite & R6)
- Gefolgte Streamer anzeigen eingefügt
- OwlCarousel Library heruntergeladen und eingefügt (noch nicht umgesetzt)



Code frequency

Additions and deletions per week



Was sind die Pläne für den nächsten Sprint?

- Quiz umsetzen (Fortnite und R6)
- Fehler ausbessern (falls welche gefunden werden)
- Library umsetzen