

PROJEKTANTRAG

Lachner David
2CHITM HTL-Leonding

Inhalt

Twitch	2
Grundidee	2
Was kann man auf der Webapp machen?	2
Welche Zielgruppe wird angesprochen?.....	2
Generierung	2
Welcher Content wird auf deiner Seite dynamisch generiert?	3
Dynamisierung und Interaktion	3
Welche Interaktionsmöglichkeiten gibt es für den User?	3
Welche Möglichkeiten zur Veränderung der Seite bestehen für den User?	3
Grobe Skizzen	4

Twitch

Grundidee

Grundsätzlich wäre geplant, die Streamingplattform Twitch „nachzubauen“. Man kann sich auf der Webapp einen Account erstellen mit einem Passwort. Dieser wird im Local-Storage gespeichert.

Was kann man auf der Webapp machen?

Es wird mehrere Streamer geben, von denen man sich die Streams anschauen kann (kurze und verschiedene Clips die Wiederholt werden). Diese streamen zu verschiedenen Zeiten. Man kann ihnen folgen, sodass man sie leichter findet oder sogar Abonnieren, um sie zu unterstützen (natürlich ohne Echtgeld). Auch den „Livechat“ kann man benutzen. In diesem bekommt man durch ein Abonnement verschiedene Emotes. Durch das Schauen von Streams erhält man bestimmte Punkte von dem Streamer. Mit denen kann man sich dann einfache Erweiterungen kaufen.

Wenn man genug Streams geguckt hat, oder einfach keine Lust mehr hat, kann man auch das Streamer Quiz probieren.

Mit verschiedenen Chatcommands, die man in den Informationen finden kann, kann man auch verschiedenste Statistiken, wie zum Beispiel die Watchtime herausfinden.

Welche Zielgruppe wird angesprochen?

Es wird viele verschiedene Streamer geben, also es sollte für jeden was dabei sein.

Generierung

Es wird geben:

- Live-Streams (kurze Clips)
- Kanalseiten
 - Jeder Streamer hat seine eigene Kanalseite, mit den Kanalinformationen.
- Chat
- Kategorien und Tags
- Follower- und Abonnenten- Funktionen
- Streamerquiz

Welcher Content wird auf deiner Seite **dynamisch** generiert?

- Follower- und Abonnenten-System:
 - Wenn man einem Streamer folgt erhöht sich auch dessen Followerzahl.
- Stream Wiedergabe:
 - Die Clips, die abgespielt werden, also die „Streams“, wechseln nachdem sie zu Ende sind zufällig.
- Chat-Nachrichten:
 - Es erscheinen zufällig generierte Chatnachrichten
- Eingabe vom Nutzer:
 - Man kann auch selbst in den Chat schreiben, diese Nachricht erscheint dann zwischen den generierten Nachrichten.
- Punkte-System:
 - Der Zuschauer erhält Punkte für das Schauen von Streams. Die Anzahl erweitert sich automatisch.
- Chat- Commands und Statistiken:
 - Mit verschiedenen Befehlen können die Statistiken angezeigt werden.
- Empfohlene Streams auf der Startseite:
 - Je nach den Kategorien, die der User geschaut hat werden hier diese Angezeigt.
- Streamer Quiz
 - Es werden zufällige Fragen gefragt.

Dynamisierung und Interaktion

Welche Interaktionsmöglichkeiten gibt es für den User?

Die Nutzer können mit der Seite interagieren, indem sie Streams anschauen, dem Chat beitreten, Nachrichten schreiben (inkl. Chat-Commands), Streamern folgen oder abonnieren und Punkte durch das Zuschauen sammeln. Zusätzlich gibt es ein interaktives Quiz.

Welche Möglichkeiten zur Veränderung der Seite bestehen für den User?

Nutzer können ihr eigenes Konto erstellen, ihre Lieblingsstreamer abonnieren, exklusive Chat-Emotes nutzen und ihre Punkte für Erweiterungen einlösen. Außerdem können sie ihre persönlichen Statistiken (z. B. Watchtime, Punkte) abrufen.

Grobe Skizzen

