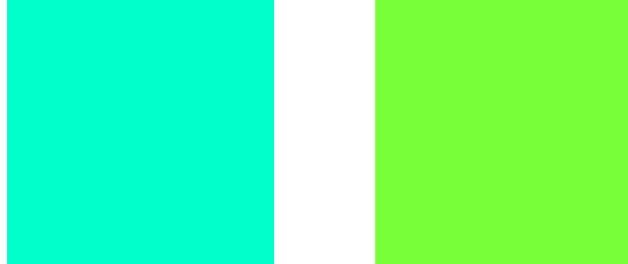




Inria Sans

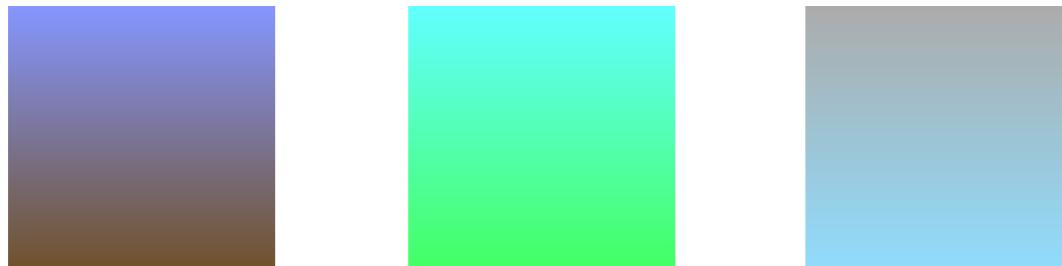
Jersey 25



← Menüfarben

Spiel soll im Pixel Retro Stil gehalten werden (siehe Test Design)

Farbstile jeweils nach dem Leveltyp (Untergrund, Overworld, Eis)



← Ungefährtes Farbschema der Level

Weiter

Einstellungen

Hauptmenü

Speichern & Beenden

Nicht Speichern & Beenden

Jump Odyssey

Spielen

Einstellungen

Statistiken

Impressum