

## Projektrückmeldung zu Sprint bis 27.03.2025

### Erreichte Meilensteine in diesem Sprint:

In diesem Sprint konnte ich wesentliche Fortschritte bei der Gestaltung und Funktionalität meiner Website erzielen. Die wichtigsten Erfolge umfassen:

#### 1. HTML-Struktur und inhaltliche Recherche:

- Die Hauptseite sowie die Subpages zu den einzelnen Ländern wurden grundlegend erstellt.
- Relevante Informationen über verschiedene Einheitentypen (z. B. Panzer, Flieger) wurden recherchiert und mittels CSS optisch ansprechend eingebunden.

#### 2. CSS-Optimierungen und Benutzererfahrung:

- Eine umfassende Überarbeitung des CSS-Designs wurde vorgenommen, um die Darstellung und das Nutzererlebnis zu verbessern.
- Die Hauptseite wurde mit Hover-Effekten, passenden Schriftarten und einem ansprechenden Hintergrund versehen, um eine stimmige Optik zu schaffen.

#### 3. Interaktive Elemente mit JavaScript:

- Ein erstes interaktives Element wurde implementiert: eine Tutorial-Box, die durch einen JavaScript-Event-Listener gesteuert wird.
- Dadurch wird den Nutzern eine kurze Einführung gegeben, um sie mit den grundlegenden Funktionen der Website vertraut zu machen.

### Ziele für den nächsten Schritt:

Um das Projekt weiter voranzutreiben, habe ich mir folgende Aufgaben für den nächsten Sprint gesetzt:

#### 1. Optimierung der Tutorial-Box:

- Die Textdarstellung innerhalb der Tutorial-Box soll weiter verbessert werden, sodass der gesamte Text mittig und optisch ansprechend ausgerichtet wird.

#### 2. Verbesserung der Informationsseiten für Einheiten:

- Die Subpages zu den verschiedenen Einheiten sollen in ihrer Darstellung optimiert werden, um eine bessere Lesbarkeit und Benutzerführung zu gewährleisten.

- Möglicherweise können zusätzliche grafische Elemente oder strukturierte Layouts eingebunden werden, um die Informationen angenehmer zu präsentieren.

### 3. **Entwicklung des Spielauswahlmenüs:**

- Es soll ein Auswahlmenü für die verschiedenen Spielmodi erstellt werden.
- Die Implementierung erfolgt mittels JavaScript-Event-Listenern, um eine intuitive Steuerung und flüssige Benutzerinteraktion zu ermöglichen.
- Es wird überlegt, ob das Spielauswahlmenü als One-Pager umgesetzt werden kann, um eine nahtlose Navigation zu gewährleisten.

Mit diesen Aufgaben wird der nächste Sprint darauf abzielen, sowohl die Benutzerfreundlichkeit als auch die funktionale Erweiterung der Website weiter voranzutreiben. Die bisherigen Fortschritte legen eine solide Basis, auf der das Projekt weiter optimiert und ausgebaut werden kann.

## Github Insights

