

Projektrückmeldung – Sprint bis

22.05.2025

Erreichte Meilensteine in diesem Sprint:

Im aktuellen Sprint konnten zentrale Spielfunktionen erfolgreich umgesetzt und weiterentwickelt werden. Die wichtigsten Fortschritte im Überblick:

1. Fertiger Spielalgorithmus:

- Der vollständige Spielablauf wurde technisch umgesetzt.
- Alle grundlegenden Spiellogiken wurden funktional codiert und getestet.

2. Bot-Logik für Gegner:

- Eine Gegnerlogik wurde implementiert.
- Der Bot agiert eigenständig im Spielverlauf

3. Einheiten mit Emojis & Basen:

- Die Darstellung der Spielfiguren erfolgt aktuell über passende Emojis.
- Zusätzlich wurden Basen auch mit Emojis gekennzeichnet

Ziele für den nächsten Sprint:

1. Grafische Aufwertung der Einheiten:

- Die bisher eingesetzten Emojis sollen durch eigene Bildgrafiken ersetzt werden.
- Ziel ist eine einheitlichere und ansprechendere Darstellung.

2. Einstellbare Bot-Schwierigkeit:

- Implementierung verschiedener Schwierigkeitsstufen für den Bot
- Anpassung der Bot-Taktik je nach gewähltem Level.

3. Optimierung des Spielalgorithmus:

- Der aktuelle Spielablauf wird überprüft und ggf. weiter verbessert.
- Ziel ist ein noch flüssigeres und balancierteres Spielerlebnis.

