

Projektrückmeldung – Sprint bis 25.04.2025

Erreichte Meilensteine in diesem Sprint:

Im aktuellen Sprint konnte ich alle geplanten Ziele erfolgreich umsetzen und zusätzlich neue Funktionen integrieren. Die wichtigsten Fortschritte im Überblick:

1. Generierung der Spielfeld-Seite mit Truppen-Inventarleiste:

- Eine neue Seite mit Darstellung des Spielfelds wurde umgesetzt.
- Am unteren Rand wurde eine Inventarleiste für verfügbare Einheiten integriert.
- Das Design wurde im Einklang mit dem bisherigen Stil gehalten und ermöglicht eine intuitive Bedienung.

2. Interaktives Quiz zur Fraktionsauswahl:

- Es wurde ein Quiz eingebaut, das dem User auf Basis seiner Antworten eine Fraktion (Deutschland, Sowjetunion oder UDSSR) zuteilt.
- Die Logik basiert auf JavaScript und ist nahtlos in den Spielfluss integriert.

Ziele für den nächsten Sprint:

1. Design und Implementierung der Spielfiguren:

- Entwicklung und Gestaltung eigener Spielfiguren, ggf. im Pixel Art Stil.
- Es sollen unterschiedliche Einheiten für alle Fraktionen (Deutschland, Sowjetunion, UDSSR) erstellt werden.

2. Strukturierung der Einheiten über Arrays:

- Für jede Fraktion sollen Arrays angelegt werden, die die verfügbaren Einheiten enthalten.

3. Platzierungslogik für Einheiten:

- Funktionalität, um Einheiten aus der Inventarleiste per Klick auf das Spielfeld zu platzieren.
- Ziel ist eine einfache, visuelle und benutzerfreundliche Interaktion.

