

Dokumentation Medientechnik Sommerprojekt

Sprint 1: HTML und CSS-Prototyp

Umgesetzte Funktionen:

- **HTML und CSS-Prototyp:**
 - Erstellung der grundlegenden Struktur und des Designs des Spiels.
 - Umsetzung eines ansprechenden Layouts.
- **Icons:**
 - Erstellung und Einbindung von Icons für Upgrades, Shop und Einstellungen.
 - Verwendung passender Grafiken zur Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit.
- **JavaScript Logik:**
 - Entwicklung einer einfachen Klick-Mechanik für das Spiel.
 - Implementierung einer Level-Fortschrittsleiste, die sich mit jedem Klick füllt.
 - Grundlegende Spielmechanik zur schrittweisen Verbesserung der Spieltiefe.
 - Dynamische Content-Generierung zur Anzeige von Spielinhalten basierend auf dem Fortschritt des Spielers.

Screenshots:





Sprint 2

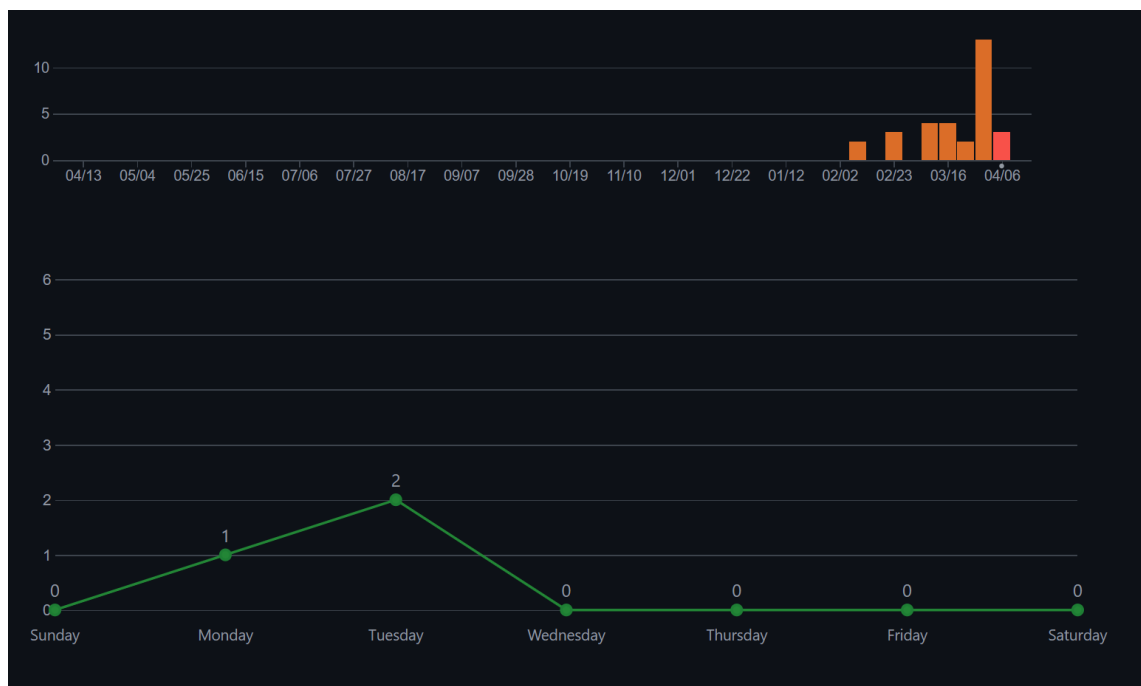
Umgesetzt:

- Erweiterung des Upgrade-Systems mit zusätzlichen Funktionen.
- An dem JS für die Upgrades gearbeitet.
- Zusätzlich noch Livechat hinzugefügt und erste Anfänge für den Shop begonnen.
- **CSS:**
 - Kleinere Optimierungen des CSS
 - Umsetzung eines ansprechenden Layouts.

Ziele:

- JS für den Shop und CSS auch verbessern für ein schöneres Layout.

Screenshots:





Sprint 3

Umgesetzt:

- Shop im JS umgesetzt
- Musik, Klicksounds, Cursors
- Probleme: Kleinere Bugs im Shop

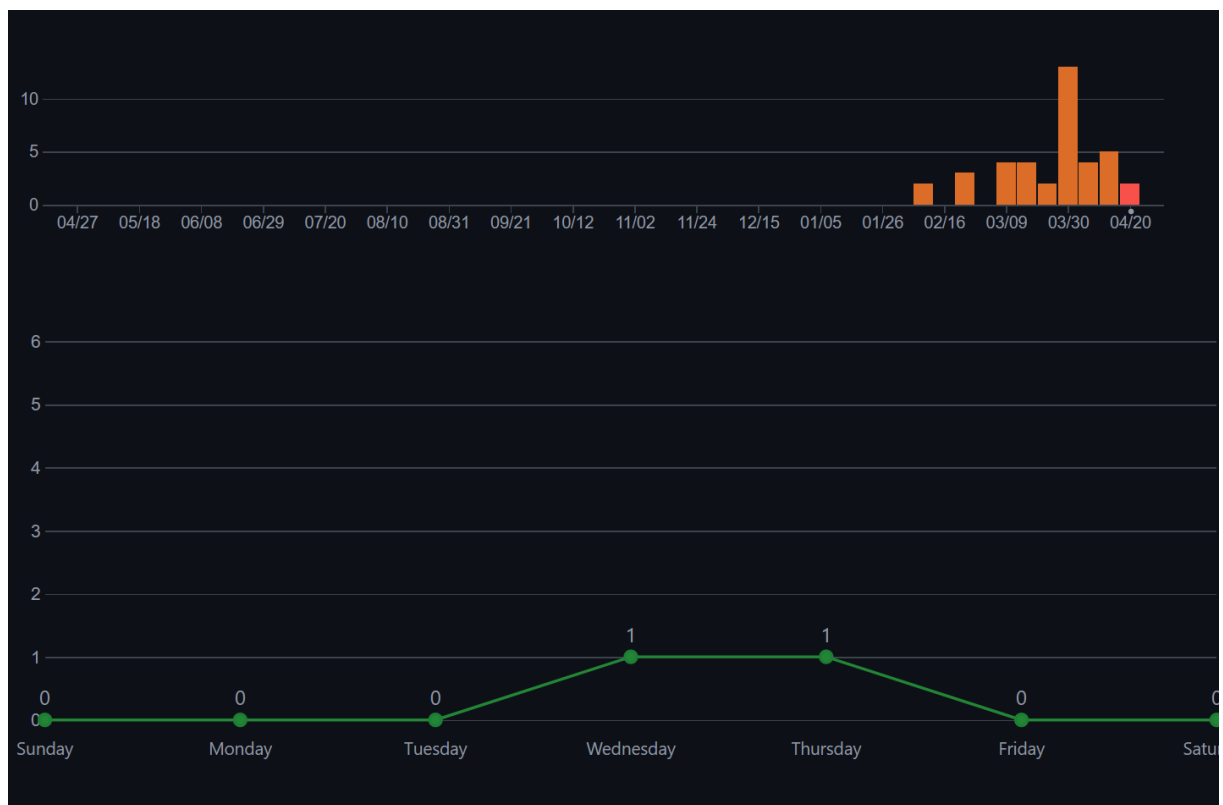
CSS:

- Kleinere Optimierungen des CSS
- Ziel: Variablen einbauen

Ziele:

- Library einbauen, Upgrades besser visualisieren

Screenshots:





Sprint 4

Umgesetzt:

- Library eingebaut
- Bugs in Settings behoben
- Upgrades visualisiert
- Problem: Viel Zeit in den Shop investiert ohne Erfolg

CSS:

- Kleinere Optimierungen des CSS
- Einige Dinge überarbeitet

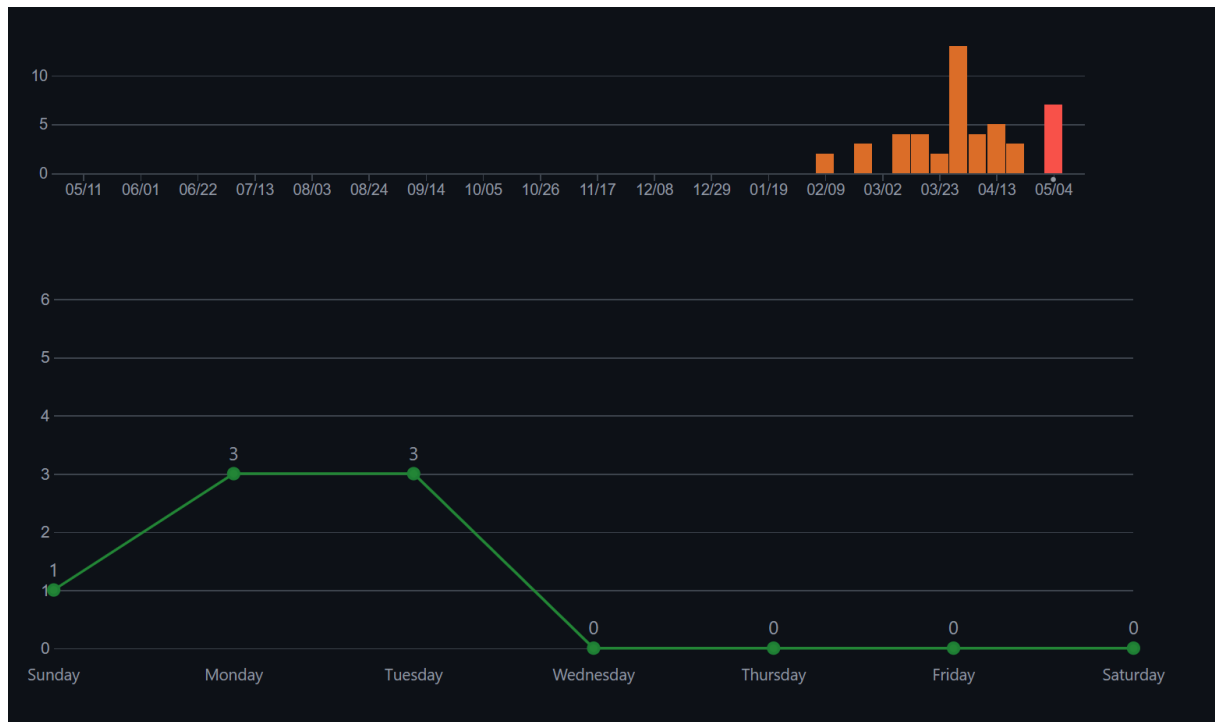
Ziele:

- Shop Bugs beheben, Code optimieren

Screenshots:



Adrian Wagner, 2CHITM



Sprint 5

Umgesetzt:

- Designs verbessert: Startseite, Spiel, Shop
- Profil mit Upgrade Counter + Effekt beim Kaufen
- Probleme beim Shop teilweise behoben
- Infocontainer verändert

CSS:

- Große Optimierungen des CSS: Infocontainer, Startcontainer, Gamecontainer

Ziele:

- Spiel fertigstellen, Kleinere Bugs beheben

Screenshots:

