

Dokumentation Medientechnik Sommerprojekt

Sprint 1: HTML und CSS-Prototyp

Umgesetzte Funktionen:

- **HTML und CSS-Prototyp:**
 - Erstellung der grundlegenden Struktur und des Designs des Spiels.
 - Umsetzung eines ansprechenden Layouts.
- **Icons:**
 - Erstellung und Einbindung von Icons für Upgrades, Shop und Einstellungen.
 - Verwendung passender Grafiken zur Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit.
- **JavaScript Logik:**
 - Entwicklung einer einfachen Klick-Mechanik für das Spiel.
 - Implementierung einer Level-Fortschrittsleiste, die sich mit jedem Klick füllt.
 - Grundlegende Spielmechanik zur schrittweisen Verbesserung der Spieltiefe.
 - Dynamische Content-Generierung zur Anzeige von Spielinhalten basierend auf dem Fortschritt des Spielers.

Sprint 2

Planung:

- Erweiterung des Upgrade-Systems mit zusätzlichen Funktionen.
- JS für die Upgrades, den Shop und die Settings