

Medientechnik Sommerprojekt 2025 – Projektantrag

Adrian Wagner, 2CHITM

Konzept

Projektname

Als Projektnamen meiner Website habe ich mir *Clickfluencer* vorgestellt, da es in meinem Spiel darum geht sich Reichweite als Influencer aufzubauen und möglichst viel Geld zu verdienen. Das *Click* im Namen kommt davon, dass man, um Fortschritte zu erzielen, auf etwas klicken muss.

Idee

Mein Semesterprojekt wird ein Spiel sein, bei dem der Benutzer auf ein Smartphone klicken muss, um dadurch Geld und Follower zu verdienen. Wenn man etwas gespart hat, kann man Upgrades kaufen, um noch schneller voranzukommen, aber auch neue Themen freischalten, damit der Spieler die Seite nach seinen eigenen Wünschen anpassen kann.

So wird man sich neue Handys kaufen können die mehr Follower und Geld bringen oder Kamerteams die automatisiert für einen Gewinn herausholen. Von diesen Upgrades soll es im Spiel circa 10 verschiedene geben.

Das Hauptziel des Spiels ist, dass der User Spaß hat, egal wie alt er ist. Die verschiedenen Upgrades und Themen sollen den Spieler motivieren weiterzuspielen.

Content, Dynamik

Clickfluencer soll eine dynamisch generierte Vollbildseite werden, bei der sich zentral ein Handy befindet, auf welches man klicken muss. Oben und unten wird es dann Menüs für die verschiedenen Upgrades geben, die sich ausklappen lassen. Dazu zählen zum Beispiel Handy-, Kamera-, Mikrofon- oder auch Werbeupgrades, die dem Spieler jeweils einen Vorteil beim Sammeln geben. Auch Anpassungen der Seite kann man in einem solchen Menü für die Spielwährung kaufen.

Ebenfalls wird mein Spiel, um den Spielspaß zu maximieren, mit schönen Animationen und Übergängen ausgestattet werden sein. Besonders auf ein schönes Design möchte ich bei dieser Seite achten.