

# Dokumentation Medientechnik Sommerprojekt

## Sprint 1: HTML und CSS-Prototyp

### Umgesetzte Funktionen:

- **HTML und CSS-Prototyp:**
  - Erstellung der grundlegenden Struktur und des Designs des Spiels.
  - Umsetzung eines ansprechenden Layouts.
- **Icons:**
  - Erstellung und Einbindung von Icons für Upgrades, Shop und Einstellungen.
  - Verwendung passender Grafiken zur Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit.
- **JavaScript Logik:**
  - Entwicklung einer einfachen Klick-Mechanik für das Spiel.
  - Implementierung einer Level-Fortschrittsleiste, die sich mit jedem Klick füllt.
  - Grundlegende Spielmechanik zur schrittweisen Verbesserung der Spieltiefe.
  - Dynamische Content-Generierung zur Anzeige von Spielinhalten basierend auf dem Fortschritt des Spielers.

### Screenshots:





## Sprint 2

### Planung:

- Erweiterung des Upgrade-Systems mit zusätzlichen Funktionen.
- JS für die Upgrades, den Shop und die Settings