

# Dokumentation Medientechnik Sommerprojekt

## Sprint 1: HTML und CSS-Prototyp

### Umgesetzte Funktionen:

- **HTML und CSS-Prototyp:**
  - Erstellung der grundlegenden Struktur und des Designs des Spiels.
  - Umsetzung eines ansprechenden Layouts.
- **Icons:**
  - Erstellung und Einbindung von Icons für Upgrades, Shop und Einstellungen.
  - Verwendung passender Grafiken zur Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit.
- **JavaScript Logik:**
  - Entwicklung einer einfachen Klick-Mechanik für das Spiel.
  - Implementierung einer Level-Fortschrittsleiste, die sich mit jedem Klick füllt.
  - Grundlegende Spielmechanik zur schrittweisen Verbesserung der Spieltiefe.
  - Dynamische Content-Generierung zur Anzeige von Spielinhalten basierend auf dem Fortschritt des Spielers.

### Screenshots:





## Sprint 2

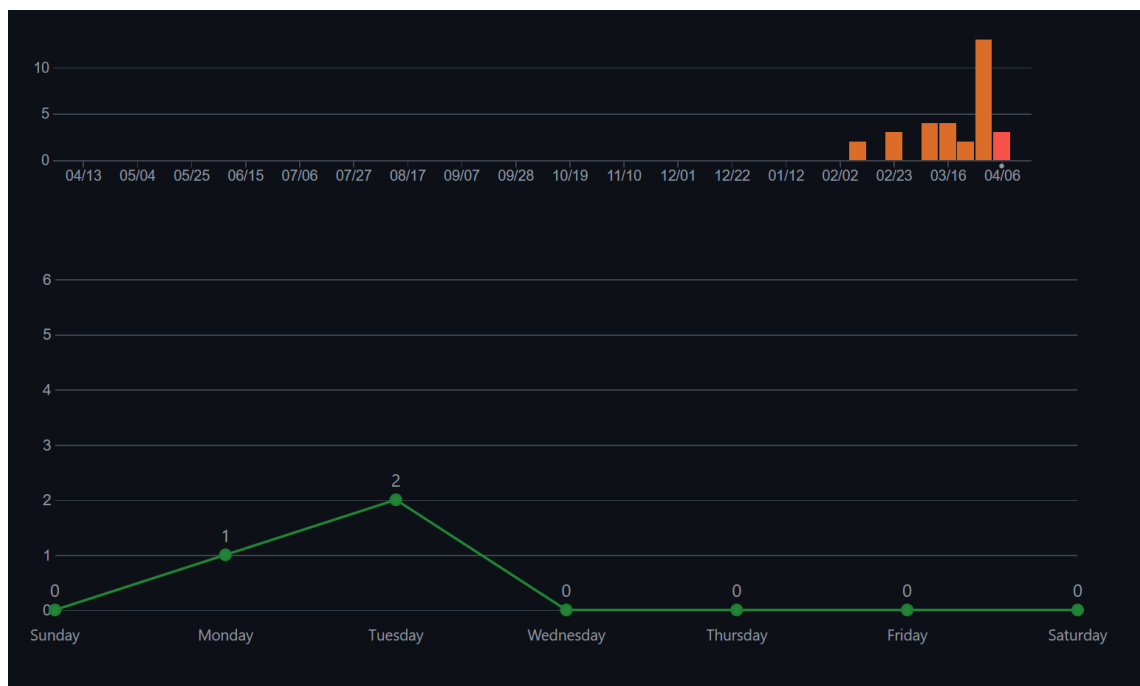
### Umgesetzt:

- Erweiterung des Upgrade-Systems mit zusätzlichen Funktionen.
- An dem JS für die Upgrades gearbeitet.
- Zusätzlich noch Livechat hinzugefügt und erste Anfänge für den Shop begonnen.
- **CSS:**
  - Kleinere Optimierungen des CSS
  - Umsetzung eines ansprechenden Layouts.

### Ziele:

- JS für den Shop und CSS auch verbessern für ein schöneres Layout.

## Screenshots:





## Sprint 3

### Umgesetzt:

- Shop im JS umgesetzt
- Musik, Klicksounds, Cursors
- Probleme: Kleinere Bugs im Shop

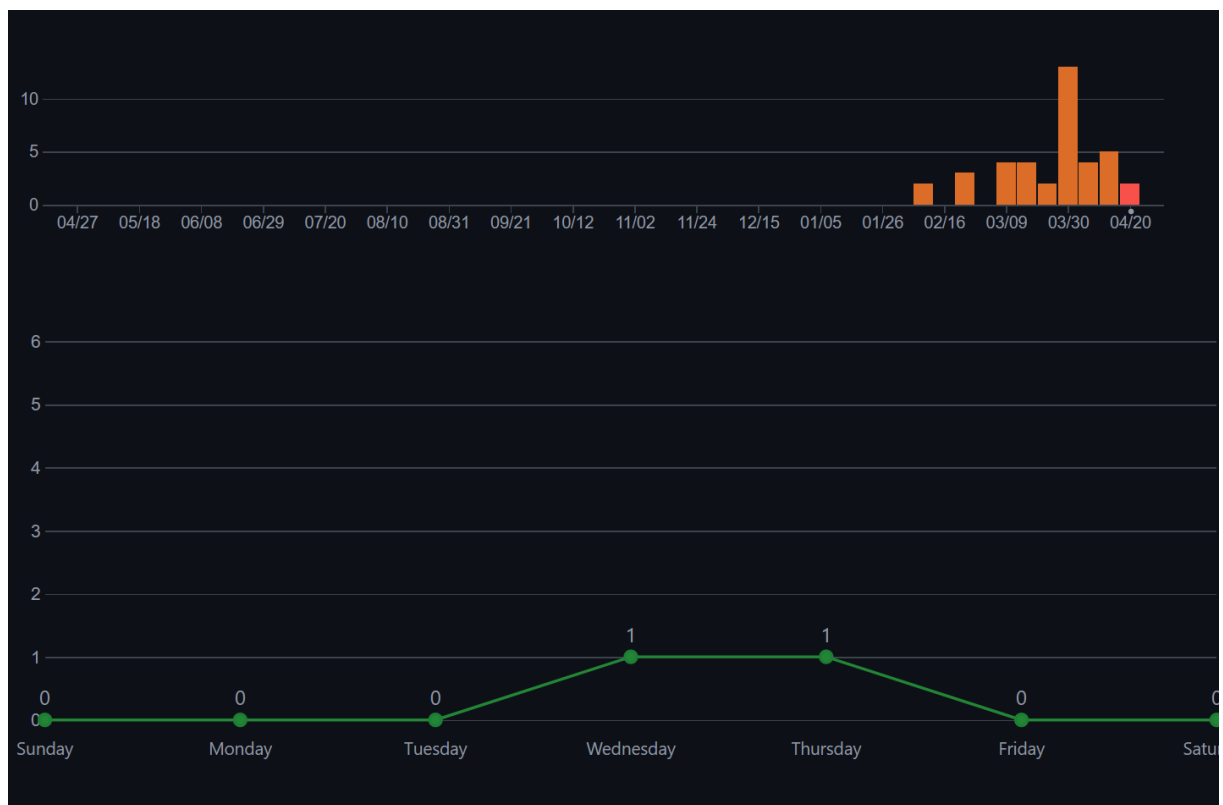
### CSS:

- Kleinere Optimierungen des CSS
- Ziel: Variablen einbauen

### Ziele:

- Library einbauen, Upgrades besser visualisieren

## Screenshots:





## Sprint 4

### Umgesetzt:

- Library eingebaut
- Bugs in Settings behoben
- Upgrades visualisiert
- Problem: Viel Zeit in den Shop investiert ohne Erfolg

### CSS:

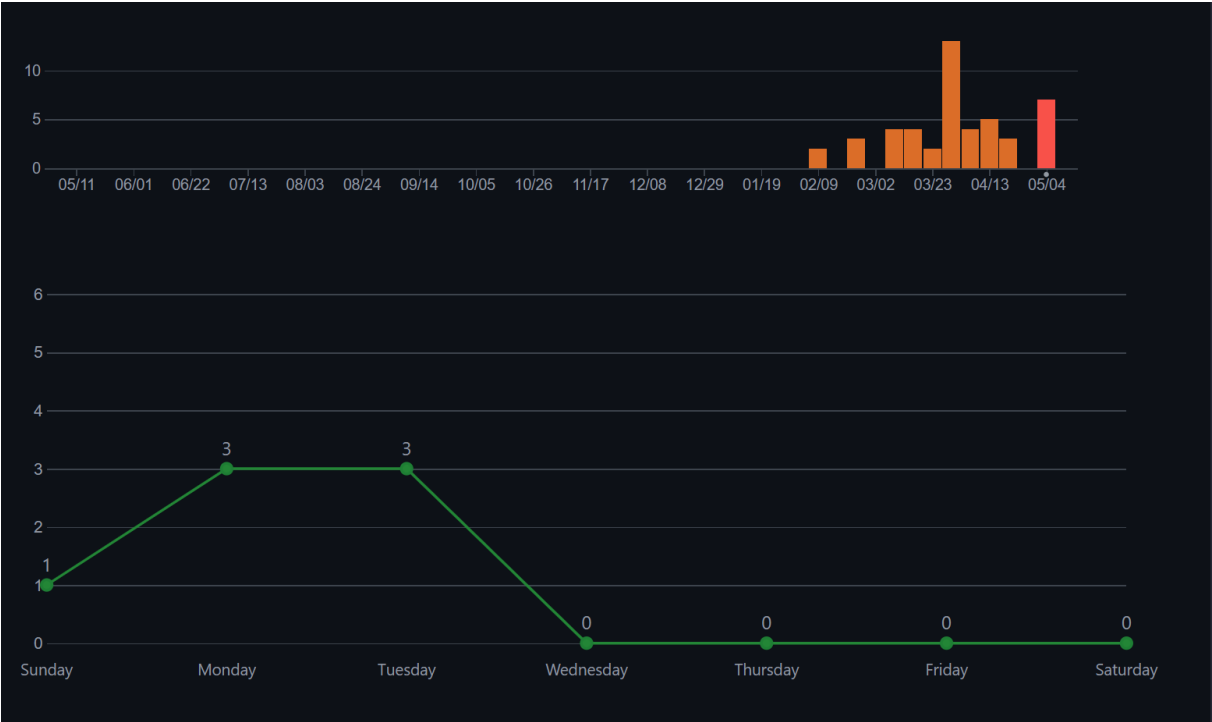
- Kleinere Optimierungen des CSS
- Einige Dinge überarbeitet

### Ziele:

- Shop Bugs beheben, Code optimieren

## Screenshots:







## Sprint 5

### Umgesetzt:

- Designs verbessert: Startseite, Spiel, Shop
- Profil mit Upgrade Counter + Effekt beim Kaufen
- Probleme beim Shop teilweise behoben

### CSS:

- Große Optimierungen des CSS

### Ziele:

- Seite fertigstellen, Kleinere Bugs beheben

## Screenshots:

