**Projektantrag: Influencer Clicker Game**

Adrian Wagner, 2CHITM

**1. Projekttitel:**  
Clickfluence

**2. Projektbeschreibung:**  
Das Influencer Clicker Game ist ein interaktives Clicker-Spiel, in dem die Spieler\*innen durch das Tippen auf ein Handy in der Mitte der Seite Follower und Geld verdienen. Das zentrale Ziel des Spiels ist es, durch strategische Upgrades und Investitionen das Wachstum zu maximieren und die Karriere als Influencer voranzutreiben.

**3. Kernmechaniken:**

* **Klickmechanik:** In der Mitte des Bildschirms befindet sich ein Handy, auf das die Spieler\*innen tippen, um Follower und Geld zu generieren.
* **Upgrades:** Spieler\*innen können verschiedene Upgrades erwerben, um den Fortschritt zu beschleunigen:
  + **Bessere Kameras:** Erhöhen die Anzahl der Follower pro Klick.
  + **Kameramann:** Ermöglicht automatische Klicks.
  + **Weitere Verbesserungen:** Insgesamt werden ca. 10 verschiedene Upgrades zur Verfügung stehen.
* **Theme-Anpassungen:** Spieler\*innen können das visuelle Erscheinungsbild des Spiels durch den Kauf neuer Themes verbessern. Diese können entweder mit Geld oder Followern erworben werden.
* **Handy-Upgrades:** Das zentrale Handy kann ebenfalls verbessert werden, um das Spielerlebnis weiter zu optimieren.
* **Statistiken:** Eine Statistikfunktion zeigt an, wie viele Follower und wie viel Geld die Spieler\*innen bereits verdient haben.

**5. Zielgruppe:**

Das Spiel richtet sich an Spieler\*innen, die Spaß an Clicker- und Idle-Games haben und sich für Social Media und Influencer-Kultur interessieren.

**8. Fazit:**

Das Influencer Clicker Game verbindet einfache, aber effektive Mechaniken mit ansprechendem Design und Upgrademöglichkeiten. Es bietet den Spieler\*innen eine motivierende Herausforderung, die durch kontinuierliche Verbesserungen und Anpassungen individuell gestaltet werden kann.