

Sprint-Doku | 23.05.2025

Meine Ziele für diesen Sprint waren:

- Spiellogik fertig machen

Diese Neuerungen habe ich implementiert:

- Audiodialog zum Intro hinzugefügt
- Kleine Soundeffekte und weitere Audios hinzugefügt
- Library fertig implementiert
- In-Game Zeit implementiert
- In-Game Monitor mit Spielmap implementiert
- Gegnerlogik fast fertig
- Win-Screen fertig

Das sind meine Ziele für den nächsten Sprint:

- Spiel fertig machen

GitHub-Statistiken:

