

Sprint-Doku | 29.04.2025

Meine Ziele für diesen Sprint waren:

- Beginn mit Spielerdaten (Spielgrundlogik)
- Library einbauen

Diese Neuerungen habe ich implementiert:

- Spielerdaten eingebaut
- Library begonnen

Das sind meine Ziele für den nächsten Sprint:

- Das Spiel anfangen (Spielermechanik, Gegnermechanik, map(s), etc)
- Library fertig machen

GitHub-Statistiken:

