ADNAN MUZAFEROVIC | MEDIENTECHNIK | 2CHITM

Sprint-Doku | 27.03.2025

Meine Ziele für diesen Sprint waren:

- Mechanik für die Intro-Sequenz einbauen (z. B. skip)
- Startseite anfangen (Hintergrund machen)

Diese Neuerungen habe ich implementiert:

- Disclaimer (mit animation) hinzugefügt
- Fullscreen-Button hinzugefügt
- Mechanik für die Intro-Sequenz begonnen (Skip-Funktion)
- Homeseite begonnen (Hintergrund ist einigermaßen fertig)
- Hintergrundmusik auf der Startseite eingefügt

Das sind meine Ziele für den nächsten Sprint:

- Intro-Sequenz fertig machen
- Homeseite fertigmachen (Buttons einfügen)
- Spiel-Einstellungen beginnen (z. B. Musik-togglefunktion, Fullscreen-togglefunktion, etc.)
- Mit dem Spieler beginnen (JSON-Anlegen, usw.)

GitHub-Statistiken:

