

## Sprint-Doku | 10.04.2025

### Meine Ziele für diesen Sprint waren:

- Intro-Sequenz fertig machen
- Homepage fertigmachen (Buttons einfügen)
- Spiel-Einstellungen beginnen (z. B. Musik-togglefunktion, Fullscreen-togglefunktion, etc.)
- Mit dem Spieler beginnen (JSON-Anlegen, usw.)

### Diese Neuerungen habe ich implementiert:

- Visuals für die Intro-Sequenz gemacht
- Homepage (Buttons, Logo, etc) Fertig gemacht
- Spiel Einstellungen gemacht

### Das sind meine Ziele für den nächsten Sprint:

- Evtl. kleine Verbesserungen
- Das Spiel anfangen (Spielermechanik, Gegnermechanik, map(s), etc)

### GitHub-Statistiken:

