

Medt – Sommerprojekt

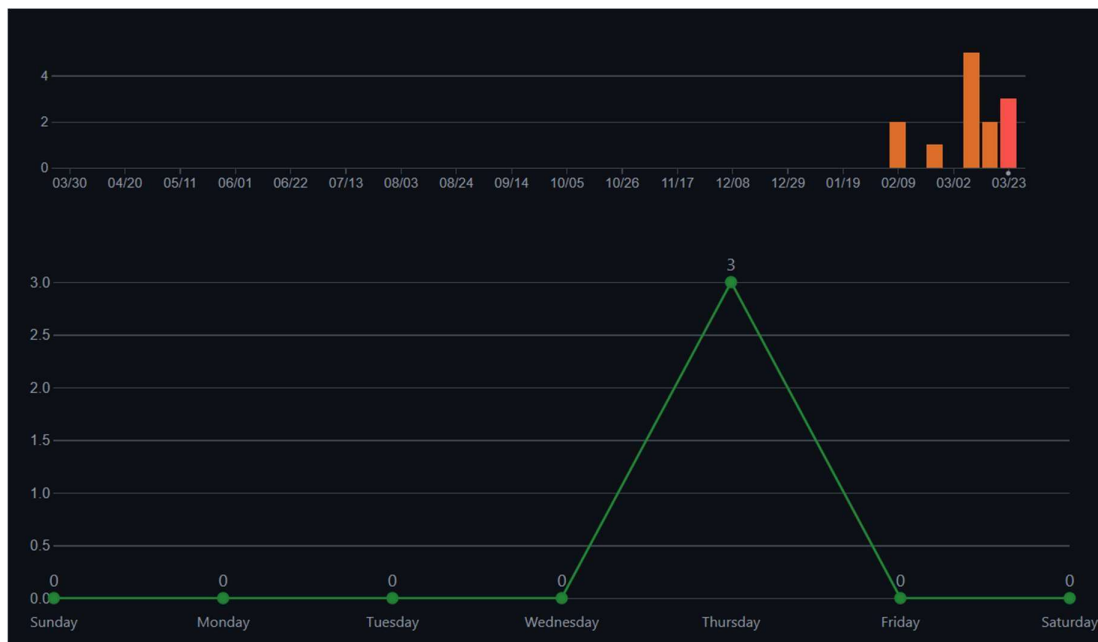
Dev-Sprint 1:

Startscreens implementiert: funktionaler Soundbutton, Infobutton (Funktioniert noch nicht, ich werde ein Infobox PopUp einfügen), Playbutton, Animations, Transitions

Ziele für Sprint 2:

Infobox und allgemein den Startscreen fertigstellen, Game Layout aufbauen, Clickfunktion implementieren

Commits:



Code-frequency:



Dev-Sprint 2:

Alle Ziele erfüllt. Infobox fertiggestellt und allgemein mit Startscreen fertig (im letzten Sprint implementiere ich eine Prestige Funktion), Game Layout aufgebaut, Clickfunktion implementiert.

Ziele für Sprint 3:

Alle verschiedenen Chef-Upgrades und Sushis implementieren, Game sollte schon funktionieren, Library einbauen.

Commits:



Code-frequency:



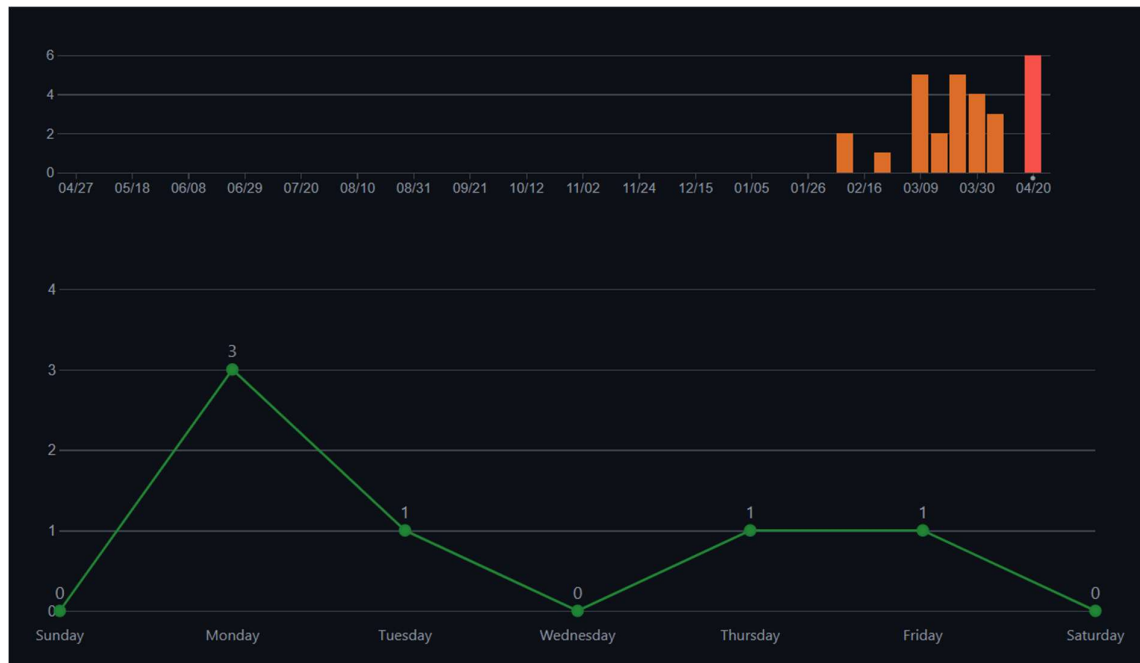
Dev-Sprint 3:

Alle Ziele erfüllt. Game funktioniert, Chef Upgrades und Sushi-Sorten implementiert, Localstorage implementiert, Library implementiert

Ziele für Sprint 4:

Visuell anzeigen welches Level die Chefs sind, Prestige System, evtl. mehr Sushi oder Chefs mit neuen Fähigkeiten bzw. Konzepten, Clicksound, evtl. einen anderen Mauszeiger, vielleicht einen Cosmetic-Shop, Preise und Multiplikatoren fair anpassen,

Commits:



Code-frequency: (Habe die Library heruntergeladen und danach erst per link eingefügt, deshalb diese hohen Code-frequency-Werte)

